

## Partiel fondamentaux des mathématiques II

1. Par un rapide calcul direct (fait en cours et à l'exercice 14 du TD 1), on a  $N^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  et  $N^3 = 0$ .

Comme  $I$  et  $N$  commutent, on peut appliquer la formule du binôme de Newton. Pour  $n \geq 2$ , seuls les trois premiers termes du développement sont non nuls :

$$A^n = (3I + N)^n = 3^n I + n3^{n-1}N + \frac{n(n-1)}{2}3^{n-2}N^2 = \begin{pmatrix} 3^n & n3^{n-1} & \frac{n(n-1)}{2}3^{n-2} \\ 0 & 3^n & n3^{n-1} \\ 0 & 0 & 3^n \end{pmatrix}$$

Et cette formule reste vraie pour  $n = 0$  ou  $1$  puisque  $A^0 = I$ ,  $A^1 = A$ .

2.

1.  $E = \{(0, 0)\}$ . Autrement dit,  $E$  est le sous-espace vectoriel réduit au vecteur nul, qui est de dimension 0
2.  $F = Vect(X^2 + 1)$  est une droite vectorielle, donc de dimension 1.
3.  $f(x) = x$  est une fonction croissante alors que  $-f$  ne l'est pas. Donc,  $G$  n'est pas stable par combinaison linéaire. Donc  $G$  n'est pas un sous-espace vectoriel.
4.  $H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + 2y + 3z = 0\}$  est un plan vectoriel, donc de dimension 2.

3. Comme  $\mathbb{R}_2[X]$  est de dimension 3 et la famille  $\mathcal{B} = \{P_1, P_2, P_3\}$  a trois éléments, il suffit de montrer que  $\mathcal{B}$  est libre pour conclure qu'il s'agit d'une base. Soit donc  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$  tels que

$$\lambda_1 P_1 + \lambda_2 P_2 + \lambda_3 P_3 = 0$$

En remplaçant l'expression des  $P_i$ , on obtient

$$(\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3)X^2 + (\lambda_2 - \lambda_3)X + (-\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3) = 0$$

Comme  $\{1, X, X^2\}$  est une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ , on déduit que

$$\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = \lambda_2 - \lambda_3 = -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0$$

En ajoutant la première et la troisième ligne du système, on trouve  $\lambda_3 = 0$ . En substituant dans la seconde,  $\lambda_2 = 0$ , puis dans la première,  $\lambda_1 = 0$ . Donc  $\mathcal{B}$  est une base.

4.

1. Par exemple, les vecteurs  $(1, -1, 0)$  et  $(1, 0, -1)$  ne sont pas colinéaires et appartiennent au plan vectoriel  $F$ . Ils en forment donc une base.
2. Toute droite vectorielle qui n'est pas contenue dans le plan  $F$  convient. Par exemple, la droite engendrée par le vecteur  $(1, 1, 1)$ .

5.

1. Il suffit d'appliquer les formules de cours :  $e^x - \cos x - x = (1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{6}) - (1 - \frac{x^2}{2}) - x + o(x^3) = x^2 + \frac{x^3}{6} + o(x^3)$

2.  $\cos x = 1 - x^2/2 + o(x^3)$  donc  $\ln(\cos x) = \ln(1 - x^2/2 + o(x^3))$ . Or  $u = -x^2/2 + o(x^3) \rightarrow 0$  lorsque  $x \rightarrow 0$ . On peut donc appliquer ce changement de variable :

$$\ln(1 - x^2/2 + o(x^3)) = \ln(1 + u) = u + \mathcal{O}(u^2) = -x^2/2 + o(x^3).$$

Et donc,

$$\ln(\cos x) - x = -x - \frac{x^2}{2} + o(x^3)$$

3. Nous venons de montrer que pour  $x \neq 0$ ,

$$f(x) = \frac{x^2 + \frac{x^3}{6} + o(x^3)}{-x - x^2/2 + o(x^3)} = -\frac{x + x^2/6 + o(x^2)}{1 + x/2 + o(x^2)} = -(x + x^2/6 + o(x^2))(1 + x/2 + o(x^2))^{-1}$$

Or  $v = x/2 + o(x^2) \rightarrow 0$  quand  $x \rightarrow 0$ . On peut donc changer de variable et conclure que

$$(1 + x/2 + o(x^2))^{-1} = (1 + v)^{-1} = 1 - v + o(v) = 1 - x/2 + o(x).$$

D'où,

$$f(x) = -(x + x^2/6 + o(x^2))(1 - x/2 + o(x)) = -(x - \frac{1}{3}x^2 + o(x^2)) = -x + \frac{1}{3}x^2 + o(x^2)$$

Par troncature,  $f$  admet un DL d'ordre 1 en  $a = 0$ .  $f$  est donc dérivable en 0 et  $f'(0) = -1$ .

4. Comme  $\frac{1}{3}x^2 > 0$  pour  $x \neq 0$ , l'écart du graphe à la tangente  $f(x) - (-x)$  est positif ou nul pour  $x$  proche 0. Conclusion, 0 n'est pas un point d'inflexion.

6. Comme  $\cos$  est paire,  $\cos(-2\pi/3) = \cos(2\pi/3)$ . La fonction  $\cos$  réalise une bijection de  $[0, \pi]$  sur  $[-1, 1]$  dont  $\arccos$  est la bijection réciproque. En particulier,  $\arccos(\cos(2\pi/3)) = 2\pi/3$  et donc  $\arccos(\cos(-2\pi/3)) = 2\pi/3$ .

Pour tout  $x \in ]-1, 1[$ ,  $\sin(\arcsin(x)) = x$ . Comme  $t = \arcsin(x) \in ]-\pi/2, \pi/2[$ ,  $\cos(t) > 0$  et donc  $\cos(t) = \sqrt{1 - \sin^2(t)}$ . D'où,  $\cos(\arcsin(x)) = \sqrt{1 - \sin^2(\arcsin(x))} = \sqrt{1 - x^2}$ . Au final, comme  $x^2 \neq 1$ ,

$$\tan(\arcsin(x)) = \frac{x}{\sqrt{1 - x^2}}$$

7.

1. Il suffit de prendre la puissance inverse : comme  $I = A^{n_1} B^{n_2} A^{n_3} B^{n_4}$ , on a

$$I = I^{-1} = (A^{n_1} B^{n_2} A^{n_3} B^{n_4})^{-1} = B^{-n_4} A^{-n_3} B^{-n_2} A^{-n_1}$$

2. On multiplie le membre de gauche et le membre de droite de l'égalité

$$I = A^{n_1} B^{n_2} A^{n_3}$$

à gauche par  $B$  et à droite par  $B^{-1}$ , de sorte que

$$I = B I B^{-1} = B A^{n_1} B^{n_2} A^{n_3} B^{-1}$$