

**Feuille d'exercices n° 4**

APPLICATIONS LINÉAIRES

**Exercice 1.** Parmi les applications suivantes, lesquelles sont linéaires ?

- |                                                                                |                                                                                     |
|--------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. $f_1: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (0, 2y)$ ;      | 4. $f_4: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (x + z, y + z)$ ; |
| 2. $f_2: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (x + 3, y)$ ;   | 5. $f_5: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, (x, y, z) \mapsto x + y + z$ ;        |
| 3. $f_3: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (y^2, x - y)$ ; | 6. $f_6: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3, x \mapsto (x, 2x, -3x)$ .             |

**Exercice 2.** Considérons l'application  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  définie, pour tout  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ , par :

$$f(x, y, z) = (-2x + y + z, x - 2y + z).$$

1. Montrer que  $f$  est linéaire.
2. Donner une base de  $\ker(f)$ . En déduire le rang de  $f$ .
3. Donner une base de  $\text{Im}(f)$ .

**Exercice 3.** Soit  $\alpha \in \mathbb{R}^*$ . On considère l'homothétie de  $\mathbb{R}^2$  de rapport  $\alpha$ , c'est-à-dire l'application  $h: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto \alpha(x, y)$ .

1. Montrer que  $h$  est une application linéaire.
2. Déterminer  $\ker(h)$ .
3. Montrer que  $h$  est surjective.

**Exercice 4.** Soit  $\theta \in [0, 2\pi]$ . On considère la rotation d'angle  $\theta$  dans  $\mathbb{R}^2$ , c'est-à-dire l'application :

$$R_\theta: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto (x \cos \theta - y \sin \theta, x \sin \theta + y \cos \theta).$$

1. Montrer que  $R_\theta$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}^2$ .
2. Montrer que  $R_\theta$  est un isomorphisme de  $\mathbb{R}^2$ .

**Exercice 5.** On considère l'application linéaire  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x_1, x_2, x_3, x_4) \mapsto (x_1 + x_2, x_3 + x_4)$ . On note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^4$ .

1. Calculer l'image par  $f$  des vecteurs de la base canonique. En déduire le rang de  $f$ .
2. Déterminer la dimension de  $\ker(f)$  et en donner une base.

**Exercice 6.** On considère l'application linéaire  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, (x, y) \mapsto (x + y, x - y, x + y)$ .

1. Déterminer le noyau de  $f$ , puis l'image de  $f$ .
2.  $f$  est-elle injective ?
3.  $f$  est-elle surjective ?

**Exercice 7.** Soit  $n \in \mathbb{N}$ ,  $E$  un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$  de dimension  $n$  et  $\varphi: E \rightarrow \mathbb{R}$  une application linéaire non nulle.

- (a) Montrer qu'il existe  $u \in E$  tel que  $\varphi(u) = 1$ .
- (b) En déduire que  $\varphi$  est surjective.
- Quelle est la dimension de  $\ker(\varphi)$  ?

**Exercice 8.** On note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ .

On considère l'application linéaire  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $(x, y, z) \mapsto (6x - 4y - 4z, 5x - 3y - 4z, x - y)$ .

- Déterminer un vecteur  $a \in \mathbb{R}^3$ , non nul, tel que  $\ker(f) = \text{Vect}(a)$ .
- On pose  $b = e_1 + e_2$  et  $c = e_2 - e_3$ .
  - Calculer  $f(b)$  et  $f(c)$ .
  - En déduire que  $(b, c)$  est une base de  $\text{Im}(f)$ .
- Déterminer une ou plusieurs équations caractérisant  $\text{Im}(f)$ .
- A-t-on  $\ker(f) \oplus \text{Im}(f) = \mathbb{R}^3$  ?

**Exercice 9.** On note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ . On considère  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  défini par  $f(e_1) = e_2$ ,  $f(e_2) = e_3$  et  $f(e_3) = e_1$ .

- Montrer que  $f$  est bijective.
- Montrer que  $f^3 = \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$  ( $f^3 = f \circ f \circ f$ ).
- Démontrer que  $F = \{u \in \mathbb{R}^3 : f(u) = u\}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  et déterminer sa dimension.

**Exercice 10.** On note  $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$  la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$ .

On considère l'application  $u: \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$ ,  $P \mapsto P + (1 - X)P'$ .

- Montrer que  $u$  est bien définie puis que c'est une application linéaire.
- Déterminer  $\ker(u)$ .
- Quel est le rang de  $u$  ?
- Donner une base de  $\text{Im}(u)$ .

**Exercice 11.** Soit  $n \in \mathbb{N}$ ,  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$  et  $u: E \rightarrow E$  un endomorphisme. Montrer que les propositions suivantes sont équivalentes :

- $\text{Im}(u) = \ker(u)$  ;
- Pour tout  $x \in E$ ,  $u^2(x) = 0$  et  $n = 2 \text{rg}(u)$ .

Remarque :  $u^2 = u \circ u$ .

**Exercice 12.** Soit  $n \in \mathbb{N}$  et  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$ . On appelle projecteur de  $E$  toute application linéaire  $p: E \rightarrow E$  telle que  $p^2 = p$ . Soit  $p$  un projecteur de  $E$ .

1. Montrer que  $\ker(p)$  et  $\text{Im}(p)$  sont supplémentaires.
2. Montrer que  $\text{Id}_E - p$  est un projecteur.
3. Montrer que  $\ker(\text{Id}_E - p) = \text{Im}(p)$ .
4. On considère  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y) \mapsto \left(\frac{y}{2}, y\right)$ .
  - (a) Montrer que  $f$  est un projecteur.
  - (b) Déterminer l'image de  $f$ .
  - (c) Déterminer l'image de  $\text{Id}_{\mathbb{R}^2} - f$ .

**Exercice 13.** Soit  $E$  un espace vectoriel,  $u$  et  $v$  deux endomorphismes de  $E$  tels que  $u \circ v = v \circ u$ . Montrer que  $\ker(u)$  et  $\text{Im}(u)$  sont stables par  $v$ , c'est-à-dire que  $v(\ker(u)) \subset \ker(u)$  et  $v(\text{Im}(u)) \subset \text{Im}(u)$ .

**Exercice 14.** Soit  $E$  un espace vectoriel sur  $\mathbb{R}$ ,  $u: E \rightarrow E$  un endomorphisme et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On note  $E_\lambda = \ker(u - \lambda \text{Id}_E)$ .

1. Justifier que  $E_\lambda$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .
2. Pour tout  $x \in E_\lambda$ , calculer  $u(x)$  en fonction de  $\lambda$  et  $x$ .
3. Soit  $F \subset E$  un sous-espace vectoriel de  $E$ . Montrer que  $u(F)$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .
4. Supposons que  $\lambda \neq 0$ , montrer que  $u(E_\lambda) = E_\lambda$ .

**Exercice 15.**

On note  $E = \mathcal{C}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  l'espace vectoriel des fonctions continues de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$  et  $F = \mathcal{C}^1(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  celui des fonctions de classe  $\mathcal{C}^1$ .

On considère l'application  $\phi: E \rightarrow F$  définie par, pour tout  $f \in E$ , pour tout  $x \in \mathbb{R}$ ,

$$\phi(f)(x) = \int_0^x f(t) dt.$$

1. Montrer que  $\phi$  est bien définie puis que c'est une application linéaire.
2. Déterminer le noyau de  $\phi$ .
3. Montrer que  $\text{Im}(\phi) = \{g \in F : g(0) = 0\}$ .
4. On considère l'application linéaire  $\psi: F \rightarrow E, f \mapsto f'$ .  
Calculer  $\psi \circ \phi$  et  $\phi \circ \psi$ .