

Contrôle continu final du 19 Janvier 2011

Durée 2 heures

*Les documents, les calculatrices et les téléphones portables ne sont pas autorisés.*

Exercice 1.

Soient  $E$  un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel de dimension  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $\mathcal{B}$  une base de  $E$ . Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$  un endomorphisme tel que  $f^2 = -id_E$ . On pose  $A = \text{mat}_{\mathcal{B}}(f)$ .

1. Calculer  $\det(A^2)$ .
2. En déduire que  $n$  est un nombre pair.  
Dans la suite on suppose que  $n = \dim(E) = 2$ .
3. Soit  $v \in E$  un vecteur non nul. Montrer que la famille  $\mathcal{C} = \{v, f(v)\}$  est une base de  $E$ .  
Indication : soient  $a, b \in \mathbb{R}$  tels que  $x = av + bf(v) = 0$ . Calculer  $f(x)$ .
4. Donner la matrice  $\text{mat}_{\mathcal{C}}(f)$ .
5. En déduire que pour toute  $M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telle que  $M^2 = -I_2$ , il existe une matrice inversible  $P \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  telle que

$$P^{-1}MP = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Allez à : [Correction exercice 1](#)

Exercice 2.

Calculer le reste de la division euclidienne du polynôme

$$X^{10} + X^9 + X^8 + X^7 + X^6 + X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$$

Par le polynôme  $X^2 - 1$ .

Allez à : [Correction exercice 2](#)

Exercice 3.

Soit  $E = \mathbb{R}_3[X]$  le  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel des polynômes de degré  $\leq 3$ . Soit  $u$  l'endomorphisme de  $E$  défini par :  $u(P) =$  le reste de la division euclidienne de  $XP$  par  $X^4 - 1$ .

1. Soit  $\mathcal{B} = \{1, X, X^2, X^3\}$  la base canonique de  $E$ . Calculer  $u(1)$ ,  $u(X)$ ,  $u(X^2)$  et  $u(X^3)$  et en déduire la matrice  $A$  de  $u$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
2. Trouver les polynômes unitaires  $P_0$  et  $P_1$  de degré 3 tels que  $u(P_0) = P_0$  et  $u(P_1) = -P_1$ .  
(Rappel : un polynôme unitaire de degré 3 est un polynôme de la forme  $X^3 + aX^2 + bX + c$ .)
3. Montrer que le noyau  $\ker(u^2 + id_E)$  est le sous-espace-vectoriel de  $E$  engendré par  $Q_0 = X^2 - 1$  et  $Q_1 = X^3 - X$ .
4. Montrer que la famille  $\mathcal{C} = \{P_0, P_1, Q_0, Q_1\}$  est une base de  $E$ .
5. Donner la matrice de passage  $Q$  de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{C}$ .
6. Calculer  $Q^{-1}$  et la matrice  $B$  de  $u$  dans la base  $\mathcal{C}$ .

Allez à : [Correction exercice 3](#)

# CORRECTION

Correction exercice 1.

1. 
$$\det(A^2) = \det(-I_n) = (-1)^n$$
2. 
$$\det(A^2) = (\det(A))^2 = (-1)^n$$
  
 Si  $n = 2p + 1$  alors  $(\det(A))^2 = (-1)^{2p+1} = -1$ , c'est impossible, donc  $n$  est paire.
3.  $f(av + bf(v)) = af(v) + bf^2(v) = af(v) - bv$   

$$\begin{cases} L_1 \{ av + bf(v) = 0 \\ L_2 \{ af(v) - bv = 0 \end{cases}$$
  
 $\det(A) \neq 0$  donc le noyau de  $f$  est réduit au vecteur nul donc  $v \neq 0 \Rightarrow f(v) \neq 0$   
 $bL_1 + aL_2$  donne  $(b^2 + a^2)f(v) = 0 \Rightarrow b^2 + a^2 = 0, a = b = 0$ .  
 Cela montre que  $(v, f(v))$  est libre, cette famille a deux vecteurs dans un espace de dimension 2, c'est une base.
4.  $f(v) = 0 \times v + 1 \times f(v)$  et  $f(f(v)) = -v = -1 \times v + 0 \times f(v)$   

$$\text{mat}_{\mathcal{C}}(f) = \begin{pmatrix} f(v) & f(f(v)) \\ 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} v \\ f(v) \end{matrix}$$
5. Si  $v = \alpha e_1 + \beta e_2$  et  $f(v) = \gamma e_1 + \delta e_2$  alors  $P = \begin{pmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{pmatrix}$  est la matrice de passage de la base canonique à la base  $\mathcal{C}$ , le théorème de changement de base donne  

$$\text{mat}_{\mathcal{C}}(f) = P^{-1}MP$$

D'où le résultat.

Allez à : **Exercice 1**

Correction exercice 2.

Première méthode : (ce n'est pas la meilleure, c'est même une très mauvaise idée)

$X^{10} + X^9 + X^8 + X^7 + X^6 + X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$	$X^2 - 1$
$X^{10} \quad - X^8$	$X^8 + X^7 + 2X^6 + 2X^5 + 3X^4 + 3X^3 + 4X^2 + 4X + 5$
$X^9 + 2X^8 + X^7 + X^6 + X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$ $X^9 \quad - X^7$	
$2X^8 + 2X^7 + X^6 + X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$ $2X^8 \quad - 2X^6$	
$2X^7 + 3X^6 + X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$ $2X^7 \quad - 2X^5$	
$3X^6 + 3X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$ $3X^6 \quad - 3X^4$	
$3X^5 + 4X^4 + X^3 + X^2 + X + 1$ $3X^5 \quad - 3X^3$	
$4X^4 + 4X^3 + X^2 + X + 1$ $4X^4 \quad - 4X^2$	
$4X^3 + 5X^2 + X + 1$ $4X^3 \quad - 4X$	

$5X^2 + 5X + 1$
$5X^2 \quad - 5$
$5X + 6$

Deuxième méthode : (la bonne)

Il existe  $(Q, R) \in \mathbb{R}[X] \times \mathbb{R}_2[X]$  tels que

$$X^{10} + X^9 + X^8 + X^7 + X^6 + X^5 + X^4 + X^3 + X^2 + X + 1 = (X^2 - 1)Q + R$$

Il existe  $a, b \in \mathbb{R}$  tels que  $R = aX + b$

On prend  $X = 1$

$$11 = a + b$$

On prend  $X = -1$

$$1 = -a + b$$

En faisant la somme de ces équations, on trouve  $12 = 2b$ , donc  $b = 6$ , puis en remplaçant dans l'une ou l'autre on trouve  $a = 5$ .

Allez à : **Exercice 2**

Correction exercice 3.

1.

$$\begin{aligned} X \times 1 &= 0 \times (X^4 - 1) + X \Rightarrow u(1) = X \\ X \times X &= 0 \times (X^4 - 1) + X^2 \Rightarrow u(X) = X^2 \\ X \times X^2 &= 0 \times (X^4 - 1) + X^3 \Rightarrow u(X^2) = X^3 \\ X \times X^3 &= 1 \times (X^4 - 1) + 1 \Rightarrow u(X^3) = 1 \end{aligned}$$

Donc

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

2.

$$\begin{aligned} P = X^3 + aX^2 + bX + c &\Rightarrow u(P) = u(X^3) + au(X^2) + bu(X) + cu(1) = 1 + aX^3 + bX^2 + cX \\ &= aX^3 + bX^2 + cX + 1 \end{aligned}$$

Donc

$$u(P_0) = P_0 \Leftrightarrow aX^3 + bX^2 + cX + 1 = X^3 + aX^2 + bX + c \Leftrightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = a \\ c = b \\ c = 1 \end{cases} \Leftrightarrow a = b = c = 1$$

$$P_0 = X^3 + X^2 + X + 1$$

$$u(P_1) = P_1 \Leftrightarrow aX^3 + bX^2 + cX + 1 = -(X^3 + aX^2 + bX + c) \Leftrightarrow \begin{cases} a = -1 \\ b = -a \\ c = -b \\ c = -1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -1 \\ b = 1 \\ c = -1 \end{cases}$$

$$P_1 = X^3 - X^2 + X - 1$$

3.

$$\begin{aligned} P = aX^3 + bX^2 + cX + d &\Rightarrow u(P) = au(X^3) + bu(X^2) + cu(X) + du(1) = a + bX^3 + cX^2 + dX \\ &= bX^3 + cX^2 + dX + a \\ \Rightarrow u^2(P) &= u(u(P)) = u(bX^3 + cX^2 + dX + a) = bu(X^3) + cu(X^2) + du(X) + au(1) \\ &= b + cX^3 + dX^2 + aX = cX^3 + dX^2 + aX + b \end{aligned}$$

$$P \in \ker(u^2 + id_E) \Leftrightarrow u^2(P) + P = 0 \Leftrightarrow cX^3 + dX^2 + aX + b + aX^3 + bX^2 + cX + d = 0$$

$$\Leftrightarrow (a+c)X^3 + (b+d)X^2 + (a+c)X + b+d = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a+c=0 \\ b+d=0 \\ a+c=0 \\ b+d=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} c=-a \\ d=-b \end{cases}$$

$$P = aX^3 + bX^2 - aX - b = a(X^3 - X) + b(X^2 - 1) = aQ_1 + bQ_0$$

Donc  $(Q_0, Q_1)$  engendre  $\ker(u^2 + id_E)$ .

4. La matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{C}$  est

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det(Q) = \begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix}$$

En développant par rapport à la quatrième colonne

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 2((-1) \times 1 - (-1) \times (-1)) = -4$$

En additionnant les deux premières lignes.

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -2(-1 \times 1 - (-1) \times (-1)) = 4$$

En additionnant les deux premières colonnes.

$$\det(Q) = 8 \neq 0$$

Donc  $\mathcal{C}$  est une base.

5.

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

6.

$$QY = X \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \begin{cases} y_1 - y_2 - y_3 = x_1 \\ L_2 \begin{cases} y_1 + y_2 - y_4 = x_2 \\ L_3 \begin{cases} y_1 - y_2 + y_3 = x_3 \\ L_4 \begin{cases} y_1 + y_2 + y_4 = x_4 \end{cases} \end{cases} \end{cases} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} L_1 \begin{cases} y_1 - y_2 - y_3 = x_1 \\ L_2 - L_1 \begin{cases} 2y_2 + y_3 - y_4 = -x_1 + x_2 \\ L_3 - L_1 \begin{cases} 2y_3 = -x_1 + x_3 \\ L_4 - L_2 \begin{cases} 2y_4 = -x_2 + x_4 \end{cases} \end{cases} \end{cases} \end{cases}$$

$$y_3 = -\frac{1}{2}x_1 + \frac{1}{2}x_3$$

$$y_4 = -\frac{1}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_4$$

A partir de la deuxième ligne

$$2y_2 = -y_3 + y_4 - x_1 + x_2 \Leftrightarrow y_2 = -\frac{1}{2} \left( -\frac{1}{2}x_1 + \frac{1}{2}x_3 \right) + \frac{1}{2} \left( -\frac{1}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_4 \right) - \frac{1}{2}x_1 + \frac{1}{2}x_2$$

$$\Leftrightarrow y_2 = -\frac{1}{4}x_1 + \frac{1}{4}x_2 - \frac{1}{4}x_3 + \frac{1}{4}x_4$$

A partir de la première ligne

$$y_1 = y_2 + y_3 + x_1 = -\frac{1}{4}x_1 + \frac{1}{4}x_2 - \frac{1}{4}x_3 + \frac{1}{4}x_4 - \frac{1}{2}x_1 + \frac{1}{2}x_3 + x_1 = \frac{1}{4}x_1 + \frac{1}{4}x_2 + \frac{1}{4}x_3 + \frac{1}{4}x_4$$

Donc

$$Q^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \\ -2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$u(P_0) = P_0, u(P_1) = -P_1$$

$$u(Q_0) = u(X^2 - 1) = u(X^2) - u(1) = X^3 - X = Q_1$$

On peut faire pareil pour  $u(Q_1)$  ou ruser en utilisant  $u^2(Q_0) = -Q_0$ , car  $u^2(Q_0) = u(Q_1)$  donc  $u(Q_1) = -Q_0$ , donc

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Remarque : on aurait pu utiliser l'exercice 1 à la restriction de  $u$  au sous-espace stable  $\ker(u^2 + id_E)$  pour en déduire que la matrice  $B$  écrite par blocs s'écrit

$$B = \begin{pmatrix} B_1 & O \\ 0 & B_2 \end{pmatrix}$$

Avec

$$B_2 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Mais je pense que cela dépasse le niveau moyen d'un étudiant de L1.

Allez à : **Exercice 3**