



Licence 1 Mathématiques Informatique.

ANALYSE 1 POUR L'INFORMATIQUE

Christophe Poquet

Année universitaire 2026/2027

Table des matières

Table des matières	1
1 Nombres réels	5
1 Ensembles de nombres	5
2 Opérations et relation d'ordre dans l'ensemble des réels	9
3 Valeur absolue	13
4 Intervalles de $\mathbb{R}$	14
5 Majorant, minorant, borne infé- rieure, borne supérieure	16
2 Fonctions réelles	20
1 Fonctions et graphes	20
2 Fonctions injectives, surjectives, bi- jectives	23
3 Image directe, image réciproque. .	30

4	Opérations sur les fonctions.	33
5	Propriétés des fonctions et de leur graphe.	35
6	Limite en un point, continuité, déri- vabilité.	39
3	Fonctions usuelles	44
1	Fonctions polynomiales	44
2	Fonction partie entière	45
3	Fonctions trigonométriques	47
4	Fonctions trigonométriques réci- proques	50
5	Fonctions exponentielle et logarithme	54
6	Fonctions hyperboliques	59
7	Fonctions puissance	62
8	Croissance comparée	63
4	Suites réelles	65
1	Définitions	65
2	Suites classiques	68
3	Convergence de suite	71
4	Opérations sur les limites	76
5	Limites de suites et inégalités . . .	79
6	Convergence et monotonie	81
7	Suites extraites	85
8	Limites infinies	87

9	Comparaison de suites	96
10	Suites de Cauchy	100
5	Continuité	101
1	Limite de fonction	101
2	Continuité	109
3	Théorème des valeurs intermé- diaires et image continue d'un inter- valle	112
4	Limite, continuité et monotonie . .	116
	Bibliographie	120

Ce polycopié de cours est issu d'un cours donné de 2023 à 2026 à l'Université Claude Bernard Lyon 1. Il a été rendu plus accessible aux lecteurs dyslexiques en utilisant le travail décrit dans *Making an Accessible Open Logic Textbook (for Dyslexics)* par Richard Zach¹.

Le code latex pour la présentation du cours de *Topologie et Théorie de la mesure.* par Y. Dabrowski a été utilisé avec permission. Ce code est une adaptation pour les cours de mathématiques du code latex du livre *forallx: Calgary (Accessible)* par P.D. Magnus, Tim Button, Robert Trueman et Richard Zach, utilisé sous licence CC BY 4.0.

1. Voir aussi du même auteur *Accessible Open Textbooks in Math-Heavy Disciplines The challenge*

Chapitre 1

Nombres réels

1 Ensembles de nombres

Les entiers naturels

L'ensemble $\mathbb{N}$ défini par

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\},$$

est **l'ensemble des entiers naturels**. Si l'on enlève le 0 on définit $\mathbb{N}^* = \{1, 2, 3, \dots\}$ **l'ensemble des entiers naturels non nuls**.

Les entiers relatifs

En ajoutant les entiers négatifs on définit **l'ensemble des entiers relatifs** par

$$\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}.$$

De même, si l'on enlève le 0, on définit

$\mathbb{Z}^* = \{\dots, -3, -2, -1, 1, 2, 3, \dots\}$ **l'ensemble des entiers relatifs non nuls.**

Remarque 1.1.

1. On remarque que l'ensemble $\mathbb{N}$ est **inclus** dans l'ensemble $\mathbb{Z}$, ce que l'on peut écrire de la manière suivante :

$$\mathbb{N} \subset \mathbb{Z},$$

où le symbole $\subset$ se lit « est inclus dans ». En effet, tout élément de $\mathbb{N}$ est également élément de $\mathbb{Z}$, ce que l'on peut écrire de la manière suivante :

$$\text{si } n \in \mathbb{N}, \text{ alors } n \in \mathbb{Z},$$

où le symbole $\in$ se lit « appartient à ».

2. On voit immédiatement que l'inclusion réciproque est fausse, c'est-à-dire $\mathbb{Z} \not\subset \mathbb{N}$, puisque par exemple $-1 \in \mathbb{Z}$ alors que $-1 \notin \mathbb{N}$.
3. Attention à ne pas confondre les symboles $\subset$ et $\in$!

Les nombres rationnels

On définit l'ensemble des nombres rationnels $\mathbb{Q}$ comme l'ensemble des fractions d'entiers relatifs :

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{a}{b} : a \in \mathbb{Z}, b \in \mathbb{Z}^* \right\}.$$

Remarque 1.2.

1. Puisque tout entier relatif n peut être écrit sous la forme

$$n = \frac{n}{1},$$

on a $\mathbb{Z} \subset \mathbb{Q}$.

2. Un nombre rationnel peut être représenté par différentes fractions, par exemple $\frac{1}{2} = \frac{2}{4} = \frac{4}{8} = \dots$. Plus précisément, pour $a, a' \in \mathbb{Z}$ et $b, b' \in \mathbb{Z}^*$, on a

$$\frac{a}{b} = \frac{a'}{b'} \quad \text{si et seulement si} \quad ab' = a'b.$$

Attention, l'expression « P si et seulement si Q », que l'on peut abréger en « P ssi Q » ou « $P \Leftrightarrow Q$ » (voir le cours d'Algèbre 1), signifie deux choses : « si P est vraie alors Q est vraie » et « si Q est vraie alors P est vraie ».

Les nombres décimaux

On définit l'ensemble des nombres décimaux $\mathbb{D}$ de la manière suivante :

$$\mathbb{D} = \left\{ \frac{a}{10^n} : a \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N} \right\}.$$

Il s'agit des nombres ayant une suite **finie** de chiffres à droite de la virgule.

Remarque 1.3.

1. Tous les éléments de $\mathbb{D}$ peuvent être écrits sous forme de fraction, et donc $\mathbb{D} \subset \mathbb{Q}$.
2. L'inclusion réciproque est fausse, puisque certaines fractions ne peuvent être écrites qu'avec une infinité de chiffres après la virgule, comme par exemple

$$\frac{1}{3} = 0.333333333333333333333333 \dots$$

L'ensemble $\mathbb{D}$ donne un rôle privilégié au nombre 10 (les dix doigts des mains). Du point de vue des mathématiciens, les ensembles $\mathbb{Q}$ et $\mathbb{R}$ sont plus importants.

Les nombres réels

L'ensemble $\mathbb{R}$ des nombres réels est l'ensemble des nombres dont l'écriture décimale est composée de

- un signe + ou – (généralement omis lorsque c'est le +),

- une suite finie de chiffres entre 0 et 9, ne commençant pas par 0 ou étant réduite à 0,
- une virgule,
- une suite infinie de chiffres entre 0 et 9.

Exemples 1.1

Par exemple 0, 4, -10.3 , $\frac{1}{3}$, $\sqrt{2}$, π sont des nombres réels.

Remarque 1.4.

1. Attention avec cette définition un réel ne s'écrit pas de manière unique, par exemple $1 = 1.0$, $0 = 0.0 = -0 = -0.00$, $1 = 0.9999999999 \dots$
2. On a l'inclusion $\mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$, mais l'inclusion réciproque est fausse, on ne peut par exemple pas écrire $\sqrt{2}$ comme $\frac{a}{b}$ avec $a \in \mathbb{Z}$ et $b \in \mathbb{Z}^*$ (voir le cours d'Algèbre 1).

2 Opérations et relation d'ordre dans l'ensemble des réels

Dans l'enfance on apprend à additionner, multiplier et comparer les entiers. Ceci s'étend aux nombres réels (résultat admis, fastidieux à démontrer).

Proposition 1.2

On peut définir sur $\mathbb{R}$ une addition $+$ et une multiplication $\cdot$ (ou $\times$) qui prolongent l'addition et la multiplication de $\mathbb{N}$ et ont les propriétés suivantes :

1. **commutativité** : pour tous a, b dans $\mathbb{R}$ on a

$$a + b = b + a \quad \text{et} \quad a \cdot b = b \cdot a,$$

2. **associativité** : pour tous a, b, c dans $\mathbb{R}$ on a

$$a + (b + c) = (a + b) + c \quad \text{et} \quad a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c,$$

3. **distributivité** : pour tous a, b, c dans $\mathbb{R}$ on a

$$(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c,$$

4. **éléments neutres** : pour tout $a \in \mathbb{R}$ on a

$$a + 0 = a \quad \text{et} \quad a \cdot 1 = a,$$

5. **élément absorbant** : pour tout $a \in \mathbb{R}$ on a

$$a \cdot 0 = 0.$$

Proposition 1.3

On peut définir sur $\mathbb{R}$ une relation d'ordre $\leq$ qui prolonge la relation d'ordre sur $\mathbb{N}$ et qui vérifie les propriétés suivantes :

1. **réflexivité** : pour tout a dans $\mathbb{R}$ on a

$$a \leq a,$$

2. **antisymétrie** : pour tous a, b dans $\mathbb{R}$,

$$\text{si } a \leq b \text{ et } b \leq a, \text{ alors } a = b,$$

3. **transitivité** : pour tous a, b, c dans $\mathbb{R}$,

$$\text{si } a \leq b \text{ et } b \leq c, \text{ alors } a \leq c,$$

4. **ordre total** : pour tous a, b dans $\mathbb{R}$,

$$a \leq b \text{ ou } b \leq a,$$

5. **compatibilité avec l'addition** : pour tous a, b, c dans $\mathbb{R}$,

$$\text{si } a \leq b \text{ alors } a + c \leq b + c,$$

6. **compatibilité avec la multiplication** : pour tous a, b, c dans $\mathbb{R}$,

$$\text{si } a \leq b \text{ et } c \geq 0, \text{ alors } a \cdot c \leq b \cdot c.$$

Remarque 1.5. En mathématiques le « ou » est **inclusif** : « A ou B » signifie soit A , soit B , soit les deux.

$a \leq b$ se lit « a inférieur ou égal à b ». On écrit de plus, pour a, b dans $\mathbb{R}$

- ▷ $a \geq b$ (qui se lit « a supérieur ou égal à b ») si $b \leq a$,
- ▷ $a < b$ (qui se lit « a strictement inférieur à b ») si $a \leq b$ et $a \neq b$,
- ▷ $a > b$ (qui se lit « a strictement supérieur à b ») si $b < a$.

On remarque que le contraire de $a \leq b$ est $a > b$.

Remarque 1.6.

1. On ne peut pas soustraire des inégalités : on a $2 \leq 3$ et $1 \leq 4$ mais $2 - 1 = 1$ n'est pas inférieur ou égal à $3 - 4 = -1$!
2. La multiplication par un réel négatif change le sens de l'inégalité : si a, b, c sont des réels,

si $a \leq b$ et $c \leq 0$, alors $a \cdot c \geq b \cdot c$.

3 Valeur absolue

Définition 1.4

Pour tout $x \in \mathbb{R}$, on définit la **valeur absolue** de x , notée $|x|$, de la manière suivante :

$$|x| = \begin{cases} x & \text{si } x \geq 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases}.$$

Proposition 1.5

La valeur absolue vérifie les propriétés suivantes :

1. pour tout a dans $\mathbb{R}$ on a

$$|a| = |-a| = \sqrt{a^2} = \max(-a, a),$$

2. pour tout a dans $\mathbb{R}$ on a

$$|a| = 0 \quad \text{si et seulement si} \quad a = 0,$$

3. pour tous a, b dans $\mathbb{R}$ on a

$$|a \cdot b| = |a| \cdot |b|,$$

4. **inégalité triangulaire** : pour tous a, b dans $\mathbb{R}$ on a

$$|a + b| \leq |a| + |b|,$$

5. **inégalité triangulaire inverse** : pour tous a, b dans $\mathbb{R}$ on a

$$|a - b| \geq \left| |a| - |b| \right|.$$

Démonstration. Les trois premiers points sont des conséquences directes de la définition de la valeur absolue.

Démontrons le point 4. Considérons deux réels a et b . D'après 1) on a $|a + b| = \max(a + b, -a - b)$. Mais comme $a \leq \max(-a, a) = |a|$ et $b \leq |b|$ on a $a + b \leq |a| + |b|$. De même, comme $-a \leq |a|$ et $-b \leq |b|$ on a $-a - b \leq |a| + |b|$. Ainsi

$$|a + b| = \max(a + b, -a - b) \leq |a| + |b|.$$

Enfin, démontrons le point 5). Considérons à nouveau deux réels a et b . D'une part d'après 4) on a $|a| = |a - b + b| \leq |a - b| + |b|$ et donc $|a - b| \geq |a| - |b|$. D'autre part on a $|b| = |b - a + a| \leq |b - a| + |a|$ et donc $|a - b| \geq |b| - |a| = -(|a| - |b|)$. On en déduit bien

$$|a - b| \geq \max(|a| - |b|, -(|a| - |b|)) = ||a| - |b||.$$

□

4 Intervalles de $\mathbb{R}$

Intuitivement, un intervalle de $\mathbb{R}$ est une partie de $\mathbb{R}$ « sans trou ».

Définition 1.6: Intervalles de $\mathbb{R}$

Soit I un sous-ensemble de $\mathbb{R}$. On dit que I est un **intervalle de $\mathbb{R}$** si, pour tous x, y éléments de I , tout réel z vérifiant $x \leq z \leq y$ est également un élément de I .

Proposition 1.7

Les intervalles I de $\mathbb{R}$ ont l'une des formes suivantes :

1. $\mathbb{R}$,
2. $\emptyset$, **l'ensemble vide**, qui ne contient aucun élément,
3. $\{a\}$, **un singleton**, avec $a \in \mathbb{R}$,
4. $[a, b] = \{x \in \mathbb{R} : a \leq x \leq b\}$, **un segment**, avec a, b réels vérifiant $a < b$,
5. $[a, b[= \{x \in \mathbb{R} : a \leq x < b\}$,
 $]a, b] = \{x \in \mathbb{R} : a < x \leq b\}$ ou
 $]a, b[= \{x \in \mathbb{R} : a < x < b\}$, avec a, b réels vérifiant $a < b$,
6. $[a, +\infty[= \{x \in \mathbb{R} : x \geq a\}$, $]a, +\infty[= \{x \in \mathbb{R} : x > a\}$,
 $] - \infty, a] = \{x \in \mathbb{R} : x \leq a\}$ ou
 $] - \infty, a[= \{x \in \mathbb{R} : x < a\}$, avec a réel.

Remarque 1.7. Dans les points 4., 5. et 6. de la proposition précédente les réels a et b sont appelés les **bords** de l'intervalle.

5 Majorant, minorant, borne inférieure, borne supérieure

Définition 1.8

Soit A une partie de $\mathbb{R}$ et a un élément de A .

1. On dit que a est le **plus grand élément de A** (ou **maximum** de A) si et seulement si tout $b \in A$ vérifie $b \leq a$,
2. On dit que a est le **plus petit élément de A** (ou **minimum** de A) si et seulement si tout $b \in A$ vérifie $b \geq a$.

S'il existe, le plus grand élément de A est unique, on le note $\max(A)$. De même, s'il existe, le plus petit élément de A est unique, on le note $\min(A)$.

Exemples 1.9

1. Une partie finie A de $\mathbb{R}$ (c'est-à-dire un sous-ensemble de $\mathbb{R}$ formé d'un nombre fini d'éléments) a toujours un plus grand élément.
2. 1 est le plus grand élément de $[0, 1]$.
3. $\mathbb{N}$ et $[0, 1[$ n'admettent pas de plus grand élément.

Définition 1.10

Soit A une partie de $\mathbb{R}$ et m un réel.

1. On dit que m est un **majorant** de A si tout élément a de A vérifie $m \geq a$.
2. On dit que m est un **minorant** de A si tout élément a de A vérifie $m \leq a$.

Exemples 1.11

1. 1 et 4 sont des majorants de $[0, 1]$ et $[0, 1[$,
2. $\mathbb{N}$ n'a pas de majorant.

Définition 1.12

On dit qu'une partie A de $\mathbb{R}$ est

1. **majorée** si elle admet un majorant,
2. **minorée** si elle admet un minorant,
3. **bornée** si elle admet un majorant et un minorant.

Exemples 1.13

1. $[0, 1]$ et $[0, 1[$ sont bornés,
2. $[0, +\infty[$ est minoré mais n'est pas borné.

On admet le théorème suivant.

Théorème 1.14: (Théorème de la borne supérieure)

Toute partie A de $\mathbb{R}$ non-vidée et majorée admet un plus petit majorant, appelé la **borne supérieure de A** et noté $\sup(A)$.

Exemple 1.15

On a $\sup([\emptyset, 1]) = \sup([\emptyset, 1[) = 1$.

Remarque 1.8. Ce théorème n'est pas vrai dans $\mathbb{Q}$: l'ensemble $\{x \in \mathbb{Q} : x < \sqrt{2}\}$ est majoré mais n'admet pas de plus petit majorant dans $\mathbb{Q}$.

De même, si A est une partie de $\mathbb{R}$ non vide et minorée, alors elle admet un plus grand minorant, appelée **borne inférieure de A** et noté $\inf(A)$.

Par convention, si A n'est pas majorée on note $\sup(A) = +\infty$ et si A n'est pas minorée on note $\inf(A) = -\infty$.

La proposition suivante permet de caractériser la borne supérieure dans $\mathbb{R}$.

Proposition 1.16: (Caractérisation de la borne supérieure)

Soit A une partie non vide et majorée de $\mathbb{R}$ et M un majorant de A . Alors $M = \sup(A)$ si et seulement si pour tout $\varepsilon > 0$ l'ensemble $A \cap]M - \varepsilon, M]$ est non vide.

a. Pour deux ensembles A et B , $A \cap B$ est l'ensemble formé des éléments qui sont à la fois dans A et B .

Démonstration. Supposons tout d'abord que $M = \sup(A)$ et considérons $\varepsilon > 0$. Alors, comme $M - \varepsilon < M$, $M - \varepsilon$ n'est pas un majorant de A , puisque M est le plus petit des majorants. Il existe donc un élément a de A tel que $a > M - \varepsilon$. Puisque M est un majorant on a $a \leq M$, et donc $a \in]M - \varepsilon, M] \cap A$. L'ensemble $]M - \varepsilon, M] \cap A$ est donc non vide.

Supposons maintenant que pour tout $\varepsilon > 0$ l'ensemble $A \cap]M - \varepsilon, M]$ est non vide. On veut montrer que si $m < M$ alors m n'est pas un majorant de A , puisque dans ce cas M est bien le plus petit majorant de A . Fixons $m < M$ et posons $\varepsilon = M - m > 0$. Par hypothèse l'ensemble $A \cap]M - \varepsilon, M] = A \cap]m, M]$ est non vide, et il existe donc un élément a de A qui vérifie $m < a$. m n'est donc pas un majorant de A . □

Chapitre 2

Fonctions réelles

1 Fonctions et graphes

Définition 2.1

Une **application** f d'un ensemble de départ E dans un espace d'arrivée F est un procédé qui associe à chaque élément x de E un unique élément $f(x)$ de F . Une telle application est notée

$$\begin{array}{ccc} f : & E & \rightarrow & F \\ & x & \mapsto & f(x) \end{array} .$$

On appelle parfois E le domaine de f et F le codomaine de f .

Définition 2.2

On appelle **fonction réelle d'une variable réelle** toute application f ayant pour ensemble de départ une partie A de $\mathbb{R}$, et ensemble d'arrivée une partie B de $\mathbb{R}$:

$$\begin{aligned} f : A &\rightarrow B \\ x &\mapsto f(x) \end{aligned}$$

On appelle l'ensemble A le **domaine de définition** de f .

Remarque 2.1. Pour simplifier, dans la suite de ce cours, on parlera simplement de fonction pour désigner une fonction réelle d'une variable réelle (les fonctions de plusieurs variables réelles seront par exemple abordées dans des cours ultérieurs).

Exemples 2.3

On peut considérer les fonctions suivantes :

$$\begin{aligned} f_1 : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} & f_2 : \mathbb{R}^* &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto x & x &\mapsto \frac{1}{x} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} |\cdot| : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto \begin{cases} x & \text{si } x \geq 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases} \end{aligned}$$

Définition 2.4

Si E et F sont deux ensembles, on note $E \times F$ le **produit cartésien** de E et F , défini par

$$E \times F = \{(x, y) : x \in E, y \in F\}.$$

Remarque 2.2. Pour un ensemble E on écrit E^2 plutôt que $E \times E$.

Définition 2.5

Si $f : E \rightarrow F$ est une fonction on appelle **graphe** de f l'ensemble

$$\text{Gr}(f) = \{(x, f(x)) : x \in E\} \subset E \times F.$$

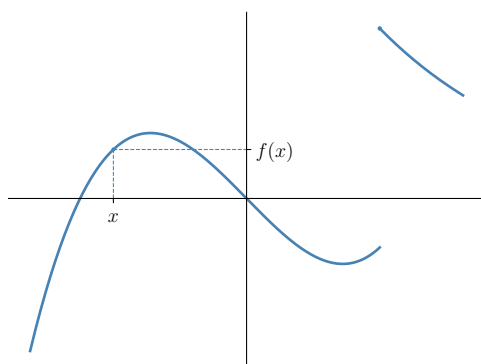


FIGURE 2.1 - Exemple de tracé du graphe d'une fonction réelle.

Remarque 2.3.

1. Le graphe d'une fonction réelle est une partie de $\mathbb{R}^2$, on peut le représenter par un dessin (voir la figure 2.1).
2. Une partie de A de $\mathbb{R}^2$ est le graphe d'une fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ si et seulement si toute droite verticale intersecte A en un unique point.

2 Fonctions injectives, surjectives, bijectives

Image, antécédent.

Définition 2.6

Soit $f : E \rightarrow F$ une fonction. Si $x \in E$ et $y \in F$ vérifient $y = f(x)$, on dit que y est **l'image** de x par f , et que x est **un antécédent** de y par f .

Remarque 2.4. Si $f : E \rightarrow F$, alors chaque $x \in E$ admet une et une seule image par f , alors que $y \in F$ peut avoir un, plusieurs ou aucun antécédent par f .

Exemple 2.7

Si $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est définie par $f(x) = x^2$ pour tout $x \in \mathbb{R}$, -1 a pour image 1, 2 a pour antécédents $-\sqrt{2}$ et $\sqrt{2}$, alors que -3 n'a pas d'antécédent par f .

Surjectivité.

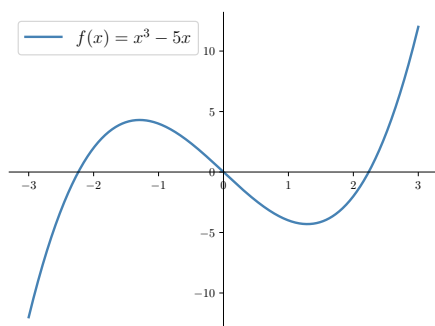
Définition 2.8

Une fonction $f : E \rightarrow F$ est dite **surjective** (ou une surjection) si tout élément de F admet **au moins un antécédent**, autrement dit ^a :

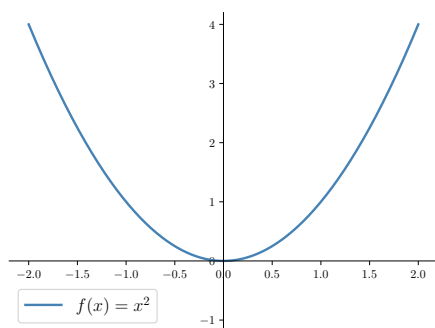
$$f \text{ surjective} \Leftrightarrow \left(\forall y \in F, \exists x \in E \text{ tel que } y = f(x) \right).$$

a. Le symbole $\forall$ signifie se lit « pour tout », le symbole $\exists$ se lit « il existe ».

Remarque 2.5. Lorsque $f : E \rightarrow F$, f est surjective si et seulement si pour tout $y \in F$ la droite horizontale passant par $(0, y)$ intersecte $\text{Gr}(f)$.



(a) La fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^3 - 5x$ est surjective.



(b) La fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$ n'est pas surjective.

FIGURE 2.2 - Exemples de fonctions surjective/non surjective.

Injectivité.

Définition 2.9

Une fonction $f : E \rightarrow F$ est dite **injective** (ou une injection) si tout élément de F admet **au plus un antécédent**, autrement dit ^a :

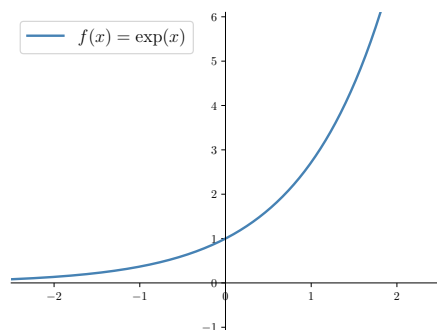
$$f \text{ injective} \Leftrightarrow \left(\forall x, x' \in E, f(x) = f(x') \Rightarrow x = x' \right).$$

a. Le symbole $\Rightarrow$ est le symbole de l'implication : $P \Rightarrow Q$ signifie « si P est vraie, alors Q est vraie ».

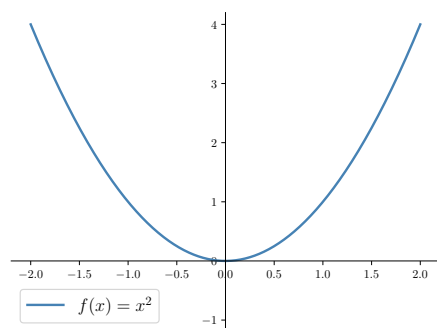
Remarque 2.6. De manière équivalente, puisque $P \Rightarrow Q$ équivaut à $(\text{non } Q) \Rightarrow (\text{non } P)$ (voir le cours d'algèbre 1), on a

$$f \text{ injective} \Leftrightarrow \left(\forall x, x' \in E, x \neq x' \Rightarrow f(x) \neq f(x') \right).$$

Remarque 2.7. Lorsque $f : E \rightarrow F$, f est injective si et seulement si toute droite horizontale intersecte $\text{Gr}(f)$ au plus une fois.



(a) La fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = \exp(x)$ est injective.



(b) La fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$ n'est pas injective.

FIGURE 2.3 - Exemples de fonctions injective/non injective.

Bijektivité.

Définition 2.10

Une fonction $f : E \rightarrow F$ est dite **bijective** (ou une bijection) si tout élément de F admet **un unique antécédent**, autrement dit ^a :

$$f \text{ bijective} \Leftrightarrow \left(\forall y \in F, \exists ! x \in E \text{ tel que } y = f(x) \right).$$

a. Le symbole $\exists !$ se lit « il existe un unique ».

Remarque 2.8. Lorsque $f : E \rightarrow F$, f est bijective si et seulement si pour tout $y \in F$ la droite horizontale passant par $(0, y)$ intersecte $\text{Gr}(f)$ une et une seule fois.

Définition 2.11

Supposons la fonction $f : E \rightarrow F$ bijective. En associant à tout élément $y \in F$ son unique antécédent par f on définit une fonction de F dans E . Cette fonction est appelée fonction réciproque de la fonction f , et est notée f^{-1} . Elle est caractérisée par la relation suivante :

$$\forall x \in E, \forall y \in F, y = f(x) \Leftrightarrow x = f^{-1}(y).$$

Remarque 2.9. Si $f : E \rightarrow F$ est bijective de bijection réciproque f^{-1} , alors $f^{-1} : F \rightarrow E$ est elle-même bijective de bijection réciproque $(f^{-1})^{-1} = f$. On a de

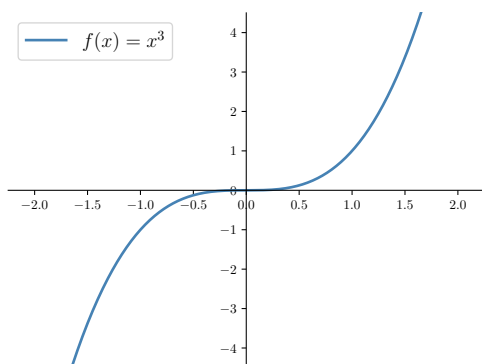


FIGURE 2.4 - La fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^3$ est bijective.

plus les formules

$$\forall x \in E, \forall y \in F, f^{-1}(f(x)) = x \text{ et } f(f^{-1}(y)) = y.$$

Remarque 2.10. Si $f : E \rightarrow F$ est bijective de réciproque f^{-1} , alors $\text{Gr}(f)$ est le symétrique de $\text{Gr}(f)$ par rapport à la droite d'équation $y = x$. En effet,

$$\begin{aligned} (x, y) \in \text{Gr}(f) &\Leftrightarrow (x \in E \text{ et } y = f(x) \text{ et } y \in F) \\ &\Leftrightarrow (y \in F \text{ et } x = f^{-1}(y) \text{ et } x \in E) \Leftrightarrow (y, x) \in \text{Gr}(f^{-1}). \end{aligned}$$

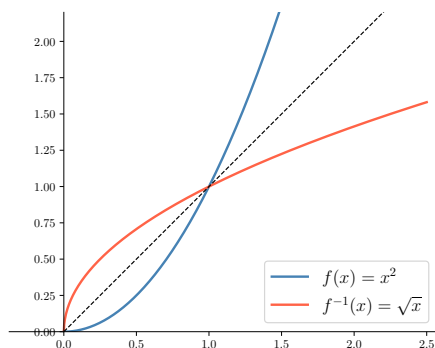


FIGURE 2.5 - La fonction $f : \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}_+$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}_+$ par $f(x) = x^2$ a pour fonction réciproque $f^{-1} : \mathbb{R}_+ \rightarrow \mathbb{R}_+$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}_+$ par $f^{-1}(x) = \sqrt{x}$.

3 Image directe, image réciproque.

Définition 2.12

Si $f : E \rightarrow F$ est une fonction et A est une partie de E , l'**image directe** de A par f , notée $f(A)$, est la partie de F définie par

$$f(A) = \{f(x) : x \in A\}.$$

En particulier, pour $A = E$, on appelle **image de f** l'ensemble $\text{Im}(f) = f(E)$.

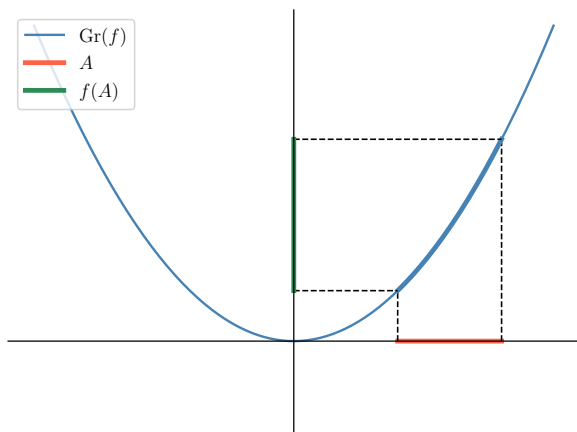


FIGURE 2.6 – Image directe d'une partie A de $\mathbb{R}$ par une fonction réelle.

Exemple 2.13

Si $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ est définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$, alors $f([0, 1]) = [0, 1]$, $f([-2, 1]) = [0, 4]$, $\text{Im}(f) = \mathbb{R}_+$.

Définition 2.14

Si $f : E \rightarrow F$ est une fonction et B est une partie de F , l'**image réciproque** de B par f , notée $f^{-1}(B)$, est la partie de E définie par

$$f^{-1}(B) = \{x \in E : f(x) \in B\}.$$