

 ${\bf Licence}~1~{\bf Math\'ematiques}~{\bf Informatique.}$

ANALYSE 1 POUR L'INFORMATIQUE

Christophe Poquet

Année universitaire 2025/2026

Table des matières

1	Nor	nbres réels								
	1.1	Ensembles de nombres								
		1.1.1 Les entiers naturels								
		1.1.2 Les entiers relatifs								
		1.1.3 Les nombres rationnels								
		1.1.4 Les nombres décimaux								
		1.1.5 Les nombres réels								
	1.2	Opérations et relation d'ordre dans l'ensemble des réels								
	1.3	Valeur absolue								
	1.4	Intervalles								
	1.5	Majorant, minorant, borne inférieure, borne supérieure								
2	Fon	ctions réelles								
	2.1	Fonctions et graphes								
	2.2	Fonctions injectives, surjectives, bijectives								
		2.2.1 Image, antécédent								
		2.2.2 Surjectivité								
		2.2.3 Injectivité								
		2.2.4 Bijectivité								
	2.3	Image directe, image réciproque								
	2.4	Opérations sur les fonctions								
		2.4.1 Somme, produit, quotient								
		2.4.2 Composition								
	2.5	Propriétés des fonctions et de leur graphe								
		2.5.1 Fonction majorée, minorée, bornée								
		2.5.2 Monotonie								
		2.5.3 Parité et périodicité								
	2.6	Limite en un point, continuité, dérivabilité								
		2.6.1 Limite en un point								
		2.6.2 Continuité								
		2.6.3 Dérivabilité								
3	Fon	ctions usuelles 17								
	3.1	Fonctions polynomiales								
	3.2	Fonction partie entière								
	3.3	Fonctions trigonométriques								
	3.4	Fonctions trigonométriques réciproques								
	3.5	Fonctions exponentielle et logarithme								
	3.6	Fonctions hyperboliques								
	3.7	Fonctions puissance								
	3.8	Croissance comparée								

4	Suit	tes réelles	26
	4.1	Définitions	26
	4.2	Suites classiques	27
	4.3	Convergence de suite	28
	4.4	Opérations sur les limites	29
	4.5	Limites de suites et inégalités	31
	4.6	Convergence et monotonie	32
	4.7	Suites extraites	33
	4.8	Limites infinies	33
	4.9	Comparaison de suites	36
	4.10	Suites de Cauchy	38
5	Con	atinuité des fonctions réelles	39
	5.1	Limite de fonction	39
	5.2	Continuité	42
	5.3	Théorème des valeurs intermédiaires et image continue d'un intervalle	43
	5.4	Limite continuité et monotonie	44

Chapitre 1

Nombres réels

1.1 Ensembles de nombres

1.1.1 Les entiers naturels

L'ensemble ℕ défini par

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \ldots\},\$$

est l'ensemble des entiers naturels. Si l'on enlève le 0 on définit $\mathbb{N}^* = \{1, 2, 3, \ldots\}$ l'ensemble des entiers naturels non nuls.

1.1.2 Les entiers relatifs

En ajoutant les entiers négatifs on définit l'ensemble des entiers relatifs par

$$\mathbb{Z} = \{\ldots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \ldots\}.$$

De même, si l'on enlève le 0, on définit $\mathbb{Z}^* = \{\dots, -3, -2, -1, 1, 2, 3, \dots\}$ l'ensemble des entiers relatifs non nuls.

Remarque 1.1.

1. On remarque que l'ensemble $\mathbb N$ est inclus dans l'ensemble $\mathbb Z$, ce que l'on peut écrire de la manière suivante :

$$\mathbb{N} \subset \mathbb{Z}$$
,

où le symbole \subset se lit « est inclus dans ». En effet, tout élément de $\mathbb N$ est également élément de $\mathbb Z$, ce que l'on peut écrire de la manière suivante :

$$si \quad n \in \mathbb{N}, \quad alors \quad n \in \mathbb{Z},$$

 $où\ le\ symbole \in se\ lit\ «\ appartient\ à\ ».$

- 2. On voit immédiatement que l'inclusion réciproque est fausse, c'est-à-dire $\mathbb{Z} \not\subset \mathbb{N}$, puisque par exemple $-1 \in \mathbb{Z}$ alors que $-1 \notin \mathbb{N}$.
- 3. Attention à ne pas confondre les symboles \subset et \in !

1.1.3 Les nombres rationnels

On définit l'ensemble des nombres rationnels $\mathbb Q$ comme l'ensemble des fractions d'entiers relatifs :

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{a}{b} : a \in \mathbb{Z}, b \in \mathbb{Z}^* \right\}.$$

Remarque 1.2.

1. Puisque tout entier relatif n peut être écrit sous la forme

$$n = \frac{n}{1}$$
,

on $a \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q}$.

2. Un nombre rationnel peut être représenté par différentes fractions, par exemple $\frac{1}{2} = \frac{2}{4} = \frac{4}{8} = \dots$ Plus précisément, pour $a, a' \in \mathbb{Z}$ et $b, b' \in \mathbb{Z}^*$, on a

$$\frac{a}{b} = \frac{a'}{b'}$$
 si et seulement si $ab' = a'b$.

Attention, l'expression « P si et seulement si Q », que l'on peut abréger en « P ssi Q » ou « P \Leftrightarrow Q » (voir le cours d'Algèbre 1), signifie deux choses : « si P est vraie alors Q est vraie » et « si Q est vraie alors P est vraie ».

1.1.4 Les nombres décimaux

On définit l'ensemble des nombres décimaux $\mathbb D$ de la manière suivante :

$$\mathbb{D} = \left\{ \frac{a}{10^n} : a \in \mathbb{Z}, n \in \mathbb{N} \right\}.$$

Il s'agit des nombres ayant une suite finie de chiffres à droite de la virgule.

Remarque 1.3.

- 1. Tous les éléments de \mathbb{D} peuvent être écrit sous forme de fraction, et donc $\mathbb{D} \subset \mathbb{Q}$.
- 2. L'inclusion réciproque est fausse, puisque certaines fractions ne peuvent être écrites qu'avec une infinité de chiffres après la virgule, comme par exemple

L'ensemble \mathbb{D} donne un rôle privilégié au nombre 10 (les dix doigts des mains). Du point de uvue des mathématiciens, les ensembles \mathbb{Q} et \mathbb{R} sont plus importants.

1.1.5 Les nombres réels

L'ensemble $\mathbb R$ des nombres réels est l'ensemble des nombres dont l'écriture décimale est composée de

- un signe + ou (généralement omis lorsque c'est le +),
- une suite finie de chiffres entre 0 et 9, ne commençant pas par 0 ou étant réduite à 0,
- une virgule,
- une suite finie ou infinie de chiffres entre 0 et 9.

Exemples 1.4. Par exemple $0, 4, -10.3, \frac{1}{3}, \sqrt{2}, \pi$ sont des nombres réels.

Remarque 1.5.

- 1. Attention avec cette définition un réel ne s'écrit pas de manière unique, par exemple 1=1.0, 0=0.0=-0=-0.00, 1=0.99999999999...
- 2. On a l'inclusion $\mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$, mais l'inclusion réciproque est fausse, on ne peut par exemple pas écrire $\sqrt{2}$ comme $\frac{a}{b}$ avec $a \in \mathbb{Z}$ et $b \in \mathbb{Z}^*$ (voir le cours d'Algèbre 1).

1.2 Opérations et relation d'ordre dans l'ensemble des réels

Dans l'enfance on apprend à additionner, multiplier et comparer les entiers. Ceci s'étend aux nombres réels (résultat admis, fastidieux à démontrer).

Proposition 1.6. On peut définir sur \mathbb{R} une addition + et une multiplication \cdot (ou \times) qui prolongent l'addition et la multiplication de \mathbb{N} et ont les propriétés suivantes :

1. commutativité : pour tous a, b dans \mathbb{R} on a

$$a + b = b + a$$
 et $a \cdot b = b \cdot a$,

2. associativité : pour tous a, b, c dans $\mathbb R$ on a

$$a + (b+c) = (a+b) + c$$
 et $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$,

3. distributivité : pour tous $a, b, c \ dans \mathbb{R}$ on a

$$(a+b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c,$$

4. éléments neutres : pour tout $a \in \mathbb{R}$ on a

$$a+0=a$$
 et $a\cdot 1=a$,

5. élément absorbant : pour tout $a \in \mathbb{R}$ on a

$$a \cdot 0 = 0$$
.

Proposition 1.7. On peut définir sur \mathbb{R} une relation d'ordre \leq qui prolonge la relation d'ordre sur \mathbb{N} et qui vérifie les propriétés suivantes :

1. réflexivité : pour tout a dans $\mathbb R$ on a

$$a \leqslant a$$
,

2. antisymétrie : pour tous a, b dans \mathbb{R} ,

$$si \quad a \leqslant b \quad et \quad b \leqslant a, \quad alors \quad a = b,$$

3. transitivité : pour tous a, b, c dans \mathbb{R} ,

$$si \quad a \leq b \quad et \quad b \leq c, \quad alors \quad a \leq c,$$

4. ordre total : pour tous a, b dans \mathbb{R} ,

$$a \leq b$$
 ou $b \leq a$.

5. compatibilité avec l'addition : pour tous a, b, c dans \mathbb{R} ,

$$si \quad a \leq b \quad alors \quad a+c \leq b+c,$$

6. compatibilité avec la multiplication : pour tous a, b, c dans \mathbb{R} ,

$$si \quad a \leq b \quad et \quad c \geq 0, \quad alors \quad a \cdot c \leq b \cdot c.$$

Remarque 1.8. En mathématiques le « ou » est inclusif : « A ou B » signifie soit A, soit B, soit les deux.

 $a \leq b$ se lit « a inférieur ou égal à b ». On écrit de plus, pour a, b dans \mathbb{R}

- $a \ge b$ (qui se lit « a supérieur ou égal à b ») si $b \le a$,
- a < b (qui se lit « a strictement inférieur à b ») si $a \le b$ et $a \ne b$,
- a > b (qui se lit « a strictement supérieur à b ») si b < a.

On remarque que le contraire de $a \leq b$ est a > b.

Remarque 1.9.

- 1. On ne peut pas soustraire des inégalités : on a $2 \le 3$ et $1 \le 4$ mais 2-1=1 n'est pas inférieur ou égal à 3-4=-1!
- 2. La multiplication par un réel négatif change le sens de l'inégalité : si a, b, c sont des réels,

$$si \ a \leq b \ et \ c \leq 0, \ alors \ a \cdot c \geqslant b \cdot c.$$

1.3 Valeur absolue

Définition 1.10. Pour tout $x \in \mathbb{R}$, on définit la valeur absolue de x, notée |x|, de la manière suivante :

$$|x| = \begin{cases} x & si & x \geqslant 0 \\ -x & si & x < 0 \end{cases}.$$

Proposition 1.11. La valeur absolue vérifie les propriétés suivantes :

1. pour tout a dans \mathbb{R} on a

$$|a| = |-a| = \sqrt{a^2} = \max(-a, a),$$

2. pour tout a dans \mathbb{R} on a

$$|a| = 0$$
 si et seulement si $a = 0$,

3. pour tous a, b dans \mathbb{R} on a

$$|a \cdot b| = |a| \cdot |b|,$$

4. inégalité triangulaire : pour tous a, b dans \mathbb{R} on a

$$|a+b| \leqslant |a| + |b|,$$

5. inégalité triangulaire inverse : pour tous a, b dans \mathbb{R} on a

$$|a-b| \geqslant ||a| - |b||.$$

Démonstration. Les trois premiers points sont des conséquences directes de la définition de la valeur absolue.

Démontrons le point 4. Considérons deux réels a et b. D'après 1) on a $|a+b| = \max(a+b, -a-b)$. Mais comme $a \leq \max(-a, a) = |a|$ et $b \leq |b|$ on a $a+b \leq |a|+|b|$. De même, comme $-a \leq |a|$ et $-b \leq |b|$ on a $-a-b \leq |a|+|b|$. Ainsi

$$|a+b| = \max(a+b, -a-b) \le |a| + |b|.$$

Finalement démontrons le point 5). Considérons à nouveaux deux réels a et b. D'une part d'après 4) on a $|a| = |a-b+b| \le |a-b| + |b|$ et donc $|a-b| \ge |a| - |b|$. D'autre part on a $|b| = |b-a+a| \le |b-a| + |a|$ et donc $|a-b| \ge |b| - |a| = -(|a| - |b|)$. On en déduit bien

$$|a-b| \geqslant \max(|a|-|b|, -(|a|-|b|)) = ||a|-|b||.$$

1.4 Intervalles

Intuitivement, un intervalle de \mathbb{R} est une partie de \mathbb{R} « sans trou ».

Définition 1.12 (Intervalles de \mathbb{R}). Soit I un sous-ensemble de \mathbb{R} . On dit que I est un intervalle de \mathbb{R} si, pour tous x, y éléments de I, tout réel z vérifiant $x \leq z \leq y$ est également un élément de I.

Proposition 1.13. Les intervalles I de \mathbb{R} ont l'une des formes suivantes :

- 1. \mathbb{R} ,
- 2. Ø, l'ensemble vide, qui ne contient aucun élément,
- 3. $\{a\}$, un singleton, avec $a \in \mathbb{R}$,
- 4. $[a,b] = \{x \in \mathbb{R} : a \leq x \leq b\}$, un segment, avec a,b réels vérifiant a < b,
- 5. $[a, b[= \{x \in \mathbb{R} : a \leqslant x < b\},]a, b] = \{x \in \mathbb{R} : a < x \leqslant b\} \text{ ou }]a, b[= \{x \in \mathbb{R} : a < x < b\}, \text{ avec } a, b \text{ réels vérifiant } a < b,$
- 6. $[a, +\infty[=\{x \in \mathbb{R} : x \geqslant a\},]a, +\infty[=\{x \in \mathbb{R} : x > a\},]-\infty, a] == \{x \in \mathbb{R} : x \leqslant a\}$ ou $]-\infty, a[=\{x \in \mathbb{R} : x < a\}, \text{ avec a r\'eel.}$

Remarque 1.14. Dans les points 4., 5. et 6. de la proposition précédente les réels a et b sont appelés les bords de l'intervalle.

1.5 Majorant, minorant, borne inférieure, borne supérieure

Définition 1.15. Soit A une partie de \mathbb{R} et a un élément de A.

- 1. On dit que a est le plus grand élément de A (ou maximum de A) si et seulement si tout $b \in A$ vérifie $b \leq a$,
- 2. On dit que a est le plus petit élément de A (ou minimum de A) si et seulement si tout $b \in A$ vérifie $b \geqslant a$.

S'il existe, le plus grand élément de A est unique, on le note $\max(A)$. De même, s'il existe, le plus petit élément de A est unique, on le note $\min(A)$.

Exemples 1.16.

- 1. Une partie finie A de \mathbb{R} (c'est-à-dire un sous-ensemble de \mathbb{R} formé d'un nombre fini d'éléments) a toujours un plus grand élément.
- 2. 1 est le plus grand élément de [0,1].
- 3. N et [0,1] n'admettent pas de plus grand élément.

Définition 1.17. Soit A une partie de \mathbb{R} et m un réel.

- 1. On dit que m est un majorant de A si tout élément a de A vérifie $m \geqslant a$.
- 2. On dit que m est un minorant de A si tout élément a de A vérifie $m \leq a$.

Exemples 1.18.

- 1. 1 et 4 sont des majorants de [0,1] et [0,1],
- 2. N n'a pas de majorant.

Définition 1.19. On dit qu'une partie A de \mathbb{R} est

- 1. majorée si elle admet un majorant,
- 2. minorée si elle admet un minorant,
- 3. bornée si elle admet un majorant et un minorant.

Exemples 1.20.

- 1. [0,1] et [0,1] sont bornés,
- 2. $[0, +\infty[$ est minoré mais n'est pas borné.

On admet le théorème suivant.

Théorème 1.21 (Théorème de la borne supérieure). Toute partie A de \mathbb{R} non-vide et majorée admet un plus petit majorant, appelé la borne supérieure de A et noté $\sup(A)$.

Exemple 1.22. On $a \sup([0,1]) = \sup([0,1]) = 1$.

Remarque 1.23. Ce théorème n'est pas vrai dans \mathbb{Q} : l'ensemble $\{x \in \mathbb{Q} : x < \sqrt{2}\}$ est majoré mais n'admet pas de plus petit majorant dans \mathbb{Q} .

De même, si A est une partie de \mathbb{R} non vide et minorée, alors elle admet un plus grand minorant, appelée **borne inférieure de** A et noté $\inf(A)$.

Par convention, si A n'est pas majorée on note $\sup(A) = +\infty$ et si A n'est pas minorée on note $\inf(A) = -\infty$.

La proposition suivante permet de caractériser la borne supérieure dans \mathbb{R} .

Proposition 1.24 (Caractérisation de la borne supérieure). Soit A une partie non vide et majorée de \mathbb{R} et M un majorant de A. Alors $M = \sup(A)$ si et seulement si pour tout $\varepsilon > 0$ l'ensemble $A \cap M - \varepsilon, M^1$ est non vide.

^{1.} Pour deux ensembles A et B, $A \cap B$ est l'ensemble formé des éléments qui sont à la fois dans A et B.

Démonstration. Supposons tout d'abord que $M=\sup(A)$ et considérons $\varepsilon>0$. Alors, comme $M-\varepsilon< M$, $M-\varepsilon$ n'est pas un majorant de A, puisque M est le plus petit des majorants. Il existe donc un élément a de A tel que $a>M-\varepsilon$. Puisque M est un majorant on a $a\leqslant M$, et donc $a\in]M-\varepsilon,M]\cap A$. L'ensemble $[M-\varepsilon,M]\cap A$ est donc non vide.

Supposons maintenant que pour tout $\varepsilon > 0$ l'ensemble $A \cap]M - \varepsilon, M]$ est non vide. On veut montrer que si m < M alors m n'est pas un majorant de A, puisque dans ce cas M est bien le plus petit majorant de A. Fixons m < M et posons $\varepsilon = M - m > 0$. Par hypothèse l'ensemble $A \cap]M - \varepsilon, M] = A \cap]m, M]$ est non vide, et il existe donc un élément a de A qui vérifie m < a. m n'est donc pas un majorant de A.

Chapitre 2

Fonctions réelles

2.1 Fonctions et graphes

Définition 2.1. Une application f d'un ensemble de départ E dans un espace d'arrivée F est un procédé qui associe à chaque élément x de E un unique élément f(x) de F. Une telle application est notée

$$\begin{array}{ccc} f: & E & \to & F \\ & x & \mapsto & f(x) \end{array}.$$

On appelle parfois E le domaine de f et F le codomaine de f.

Définition 2.2. On appelle fonction réelle d'une variable réelle toute application f ayant pour ensemble de départ une partie A de \mathbb{R} , et ensemble d'arrivée une partie B de \mathbb{R} :

$$\begin{array}{cccc} f: & A & \to & B \\ & x & \mapsto & f(x) \end{array}.$$

On appelle l'ensemble A le domaine de définition de f.

Remarque 2.3. Pour simplifier, dans la suite de ce cours, on parlera simplement de fonction pour désigner une fonction réelle d'une variable réelle (les fonctions de plusieurs variables réelles seront par exemple abordées dans des cours ultérieurs).

Exemples 2.4. On peut considérer les fonctions suivantes :

$$f_1: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
 $x \mapsto x$, $f_2: \mathbb{R}^* \to \mathbb{R}$
 $x \mapsto \frac{1}{x}$, $|\cdot|: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$
 $x \mapsto \begin{cases} x & si & x \geqslant 0 \\ -x & si & x < 0 \end{cases}$.

Définition 2.5. Si E et F sont deux ensembles, on note $E \times F$ le **produit cartésien** de E et F, défini par

$$E \times F = \{(x, y) : x \in E, y \in F\}.$$

Remarque 2.6. Pour un ensemble E on écrit E^2 plutôt que $E \times E$.

Définition 2.7. Si $f: E \to F$ est une fonction on appelle graphe de f l'ensemble

$$Gr(f) = \{(x, f(x)) : x \in E\} \subset E \times F.$$

Remarque 2.8.

- 1. Le graphe d'une fonction réelle est une partie de \mathbb{R}^2 , on peut le représenter par un dessin (voir la figure 2.1).
- 2. Une partie de A de \mathbb{R}^2 est le graphe d'une fonction $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ si et seulement si toute droite verticale intersecte A en un unique point.

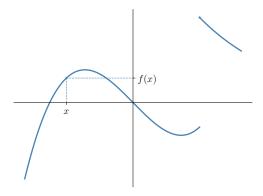


FIGURE 2.1 – Exemple de tracé du graphe d'une fonction réelle.

2.2 Fonctions injectives, surjectives, bijectives

2.2.1 Image, antécédent.

Définition 2.9. Soit $f: E \to F$ une fonction. Si $x \in E$ et $y \in F$ vérifient y = f(x), on dit que y est l'image de x par f, et que x est un antécédent de y par f.

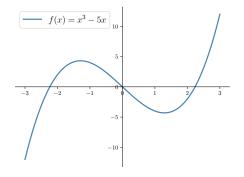
Remarque 2.10. Si $f: E \to F$, alors chaque $x \in E$ admet une et une seule image par f, alors que $y \in F$ peut avoir un, plusieurs ou aucun antécédent par f.

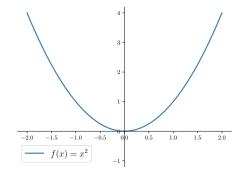
Exemple 2.11. Si $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ est définie par $f(x) = x^2$ pour tout $x \in \mathbb{R}$, -1 a pour image 1, 2 a pour antécédents $-\sqrt{2}$ et $\sqrt{2}$, alors que -3 n'a pas d'antécédent par f.

2.2.2 Surjectivité.

Définition 2.12. Une fonction $f: E \to F$ est dite surjective (ou une surjection) si tout élément de F admet au moins un antécédent, autrement dit 1 :

$$f$$
 surjective \Leftrightarrow $(\forall y \in F, \exists x \in E \text{ tel que } y = f(x)).$





- (a) La fonction $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^3 5x$ est surjective.
- (b) La fonction $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$ n'est pas surjective.

FIGURE 2.2 – Exemples de fonctions surjective/non surjective.

Remarque 2.13. Lorsque $f: E \to F$, f est surjective si et seulement si pour tout $y \in F$ la droite horizontale passant par (0, y) intersecte Gr(f).

^{1.} Le symbole \forall signifie se lit « pour tout », le symbole \exists se lit « il existe ».

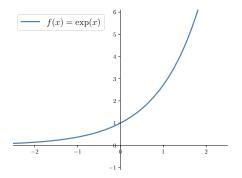
2.2.3 Injectivité.

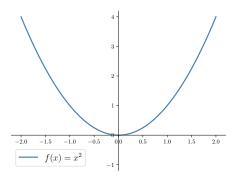
Définition 2.14. Une fonction $f: E \to F$ est dite **injective** (ou une injection) si tout élément de F admet au plus un antécédent, autrement dit²:

$$f \text{ injective } \Leftrightarrow \left(\forall x, x' \in E, f(x) = f(x') \Rightarrow x = x' \right).$$

Remarque 2.15. De manière équivalente, puisque $P \Rightarrow Q$ équivaut à $(non Q) \Rightarrow (non P)$ (voir le cours d'algèbre 1), on a

$$f \text{ injective } \Leftrightarrow (\forall x, x' \in E, x \neq x' \Rightarrow f(x) \neq f(x')).$$





- (a) La fonction $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = \exp(x)$ est injective.
- (b) La fonction $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$ n'est pas injective.

FIGURE 2.3 – Exemples de fonctions injective/non injective.

Remarque 2.16. Lorsque $f: E \to F$, f est injective si et seulement si toute droite horizontale intersecte Gr(f) au plus une fois.

2.2.4 Bijectivité.

Définition 2.17. Une fonction $f: E \to F$ est dite bijective (ou une bijection) si tout élément de F admet un unique antécédent, autrement dit³:

$$f \ bijective \Leftrightarrow \Big(\forall y \in F, \ \exists ! x \in E \ tel \ que \ y = f(x) \Big).$$

Remarque 2.18. Lorsque $f: E \to F$, f est bijective si et seulement si pour tout $y \in F$ la droite horizontale passant par (0,y) intersecte Gr(f) une et une seule fois.

Définition 2.19. Supposons la fonction $f: E \to F$ bijective. En associant à tout élément $y \in F$ son unique antécédent par f on définit une fonction de F dans E. Cette fonction est appelée fonction réciproque de la fonction f, et est notée f^{-1} . Elle est caractérisée par la relation suivante :

$$\forall x \in E, \, \forall y \in F, \, y = f(x) \Leftrightarrow x = f^{-1}(y).$$

Remarque 2.20. Si $f: E \to F$ est bijective de bijection réciproque f^{-1} , alors $f^{-1}: F \to E$ est elle-même bijective de bijection réciproque $(f^{-1})^{-1} = f$. On a de plus les formules

$$\forall x \in E, \, \forall y \in F, \, f^{-1}(f(x)) = x \, \text{ et } f(f^{-1}(y)) = y.$$

^{2.} Le symbole \Rightarrow est le symbole de l'implication : $P \Rightarrow Q$ signifie « si P est vraie, alors Q est vraie ».

^{3.} Le symbole $\exists!$ se lit « il existe un unique ».

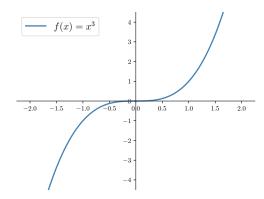


FIGURE 2.4 – La fonction $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^3$ est bijective.

Remarque 2.21. Si $f: E \to F$ est bijective de réciproque f^{-1} , alors $Gr(f^{-1})$ est le symétrique de Gr(f) par rapport à la droite d'équation y = x. En effet,

$$(x,y) \in Gr(f) \Leftrightarrow (x \in E \text{ et } y = f(x) \text{ et } y \in F)$$

 $\Leftrightarrow (y \in F \text{ et } x = f^{-1}(y) \text{ et } x \in E) \Leftrightarrow (y,x) \in Gr(f^{-1}).$

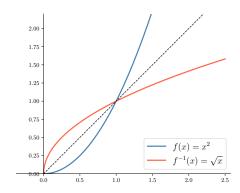


FIGURE 2.5 – La fonction $f: \mathbb{R}_+ \to \mathbb{R}_+$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}_+$ par $f(x) = x^2$ a pour fonction réciproque $f^{-1}: \mathbb{R}_+ \to \mathbb{R}_+$ définie pour tout $x \in \mathbb{R}_+$ par $f^{-1}(x) = \sqrt{x}$.

2.3 Image directe, image réciproque.

Définition 2.22. Si $f: E \to F$ est une fonction et A est une partie de E, l'image directe de A par f, notée f(A), est la partie de F définie par

$$f(A) = \{ f(x) : x \in A \}.$$

En particulier, pour A = E, on appelle image de f l'ensemble Im(f) = f(E).

Exemple 2.23. Si $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ est définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$, alors f([0,1]) = [0,1], f([-2,1]) = [0,4], $Im(f) = \mathbb{R}_+$.

Définition 2.24. Si $f: E \to F$ est une fonction et B est une partie de F, l'image réciproque de B par f, notée $f^{-1}(B)$, est la partie de E définie par

$$f^{-1}(B) = \{ x \in E : f(x) \in B \}.$$

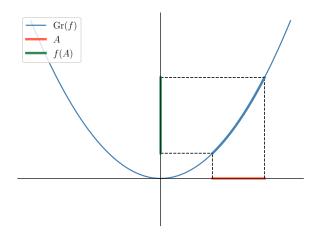


FIGURE 2.6 – Image directe d'une partie A de $\mathbb R$ par une fonction réelle.

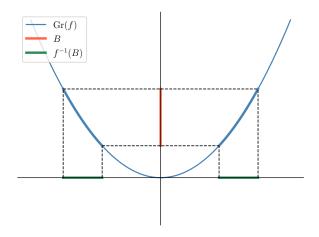


FIGURE 2.7 – Image réciproque d'une partie B de \mathbb{R} par une fonction réelle.

Remarque 2.25.

- 1. Attention, cette définition ne suppose pas que f soit bijective!
- 2. Si f est bijective, $f^{-1}(B)$ est l'image directe de B par f^{-1} .

Exemples 2.26. Si $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ est définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$, alors $f^{-1}([0,1]) = [-1,1]$, $f^{-1}([-2,4]) = [-2,2]$.

2.4 Opérations sur les fonctions.

2.4.1 Somme, produit, quotient.

Soient $f:I\to\mathbb{R}$ et $g:I\to\mathbb{R}$ deux fonctions ayant le même ensemble de départ. On définit

1. leur **somme**:

$$f+g: I \rightarrow \mathbb{R}$$

 $x \mapsto f(x) + g(x)$,

2. leur **produit**:

$$\begin{array}{cccc} f \cdot g : & I & \to & \mathbb{R} \\ & x & \mapsto & f(x) \cdot g(x) \end{array},$$

3. et, si g ne s'annule pas sur I, leur **quotient** :

$$\frac{f}{g}: I \to \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \frac{f(x)}{g(x)}.$$

2.4.2 Composition.

Définition 2.27. Si E, F, G sont des parties de \mathbb{R} et $f: E \to F$ et $g: F \to G$ des fonctions, on définit la composition de f et g, notée $g \circ f$, par⁴

Exemple 2.28. Si $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ et $g : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ sont définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = \sin(x)$ et g(x) = x + 2, alors $g \circ f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ et $f \circ g : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$, avec pour tout $x \in \mathbb{R}$:

$$g \circ f(x) = \sin(x) + 2$$
 et $f \circ g(x) = \sin(x+2)$.

Remarque 2.29.

- 1. Pour pouvoir définir $g \circ f$ il faut que l'ensemble d'arrivée de f soit inclus dans l'ensemble de départ de g.
- 2. Si $f: E \to F$ est une bijection, de bijection réciproque f^{-1} , alors $f^{-1} \circ f = \mathrm{id}_E$ et $f \circ f^{-1} = \mathrm{id}_F$, où si A est une partie de \mathbb{R} $\mathrm{id}_A: A \to A$ est la fonction identité de l'ensemble A, définie pour tout $x \in A$ par $\mathrm{id}_A(x) = x$.

2.5 Propriétés des fonctions et de leur graphe.

2.5.1 Fonction majorée, minorée, bornée.

Définition 2.30. *Soit* $f : E \to \mathbb{R}$ *une fonction.*

1. On dit que f est majorée si f(E) est majoré, c'est-à-dire

$$f \ major\'ee \Leftrightarrow \exists M \in \mathbb{R}, \forall x \in E, f(x) \leqslant M.$$

2. On dit que f est minorée si f(E) est minoré, c'est-à-dire

$$f \ minor\'ee \Leftrightarrow \exists m \in \mathbb{R}, \forall x \in E, f(x) \geqslant m.$$

3. On dit que f est bornée si elle est majorée et minorée, c'est-à-dire

$$f \ born\acute{e}e \Leftrightarrow \exists m \in \mathbb{R}, \exists M \in \mathbb{R}, \forall x \in E, m \leqslant f(x) \leqslant M.$$

Remarque 2.31. Une fonction $f: E \to \mathbb{R}$ est majorée si et seulement si son graphe se situe audessous d'une droite horizontale, et est minorée si et seulement si son graphe si situe au-dessus d'une droite horizontale.

2.5.2 Monotonie.

Définition 2.32. Soit I un intervalle de \mathbb{R} et $f: I \to \mathbb{R}$ une fonction.

1. On dit que f est croissante sur I si

$$\forall x \in I, \forall y \in I, x \leqslant y \Rightarrow f(x) \leqslant f(y).$$

2. On dit que f est décroissante sur I si

$$\forall x \in I, \forall y \in I, x \leqslant y \Rightarrow f(x) \geqslant f(y).$$

^{4.} $g \circ f$ se lit « g rond f»

3. On dit que f est strictement croissante sur I si

$$\forall x \in I, \forall y \in I, x < y \Rightarrow f(x) < f(y).$$

 $4.~On~dit~que~f~est~{f strictement~d\'ecroissante}~sur~I~si$

$$\forall x \in I, \forall y \in I, x < y \Rightarrow f(x) > f(y).$$

- 5. On dit que f est monotone sur I si elle est croissante sur I ou décroissante sur I.
- 6. On dit que f est strictement monotone sur I si elle est strictement croissante sur I ou strictement décroissante sur I.

Remarque 2.33. Si $f: I \to \mathbb{R}$ est une fonction, on a les équivalences suivantes :

- 1. f est croissante si et seulement si toute droite passant par deux point de Gr(f) est de pente positive.
- 2. f est décroissante si et seulement si toute droite passant par deux point de Gr(f) est de pente négative.
- 3. f est strictement croissante si et seulement si toute droite passant par deux point de Gr(f) est de pente strictement positive.
- 4. f est strictement décroissante si et seulement si toute droite passant par deux point de Gr(f) est de pente strictement négative.

2.5.3 Parité et périodicité.

Proposition 2.34. *Soit* $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ *une fonction.*

- 1. Si l'on définit la fonction $f_1 : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f_1(x) = -f(x)$, alors le graphe de f_1 est obtenu à partir de celui de f par symétrie axiale par rapport à l'axe horizontale (Ox).
- 2. Si l'on définit la fonction $f_2 : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f_2(x) = f(-x)$, alors le graphe de f_2 est obtenu à partir de celui de f par symétrie axiale par rapport à l'axe verticale (Oy).
- 3. Si l'on définit la fonction $f_3: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f_3(x) = -f(-x)$, alors le graphe de f_3 est obtenu à partir de celui de f par symétrie centrale par rapport à l'origine O.

Définition 2.35. Soit I un intervalle de \mathbb{R} symétrique par rapport à O (c'est-à-dire tel que $x \in I$ si et seulement $si - x \in I$), et $f: I \to \mathbb{R}$ une fonction.

- 1. On dit que f est paire si pour tout $x \in I$ on a f(-x) = f(x).
- 2. On dit que f est impaire si pour tout $x \in I$ on a f(-x) = -f(x).

Corollaire 2.36. Si I un intervalle de \mathbb{R} symétrique par rapport à O et $f: I \to \mathbb{R}$ est une fonction, alors

- 1. f est paire si et seulement si le graphe de f est symétrique par rapport à l'axe verticale (Oy),
- 2. f est impaire si et seulement si le graphe de f est symétrique par rapport à l'origine O.

Définition 2.37. Soit $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ une fonction et T un réel strictement positif. On dit que f est **périodique** de période T si

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x+T) = f(x).$$

Proposition 2.38. Soit $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ une fonction et T un réel strictement positif. f est périodique de période T si et seulement si le graphe de f est invariant par translation de vecteur $T\vec{i}$, où \vec{i} est un vecteur unitaire engendrant l'axe horizontale (Ox).

2.6 Limite en un point, continuité, dérivabilité.

Les notions de limite et continuité de fonctions seront abordées plus en détails dans le chapitre 5, celle de dérivabilité sera abordée plus en détails dans le cours d'Analyse 2.

2.6.1 Limite en un point.

Définition 2.39. Soient I un intervalle de \mathbb{R} ou une union d'intervalles de \mathbb{R}^5 , $f: I \to \mathbb{R}$ une fonction, $x_0 \in \mathbb{R}$ un élément de I ou d'un bord de I et $\ell \in \mathbb{R}$. On dit que f admet une limite ℓ au point x_0 , et on note $\lim_{x\to x_0} f(x) = \ell$, si

$$\forall \varepsilon > 0, \, \exists \delta > 0, \forall x \in I, \quad |x - x_0| \leqslant \delta \Rightarrow |f(x) - \ell| \leqslant \varepsilon.$$

Exemple 2.40. Si $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ est définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = 1 + x^2$, $\lim_{x \to 0} f(x) = 1$.

2.6.2 Continuité.

Définition 2.41. Soit I un intervalle de \mathbb{R} , $f: I \to \mathbb{R}$ une fonction et $x_0 \in I$.

- 1. Pour $x_0 \in I$, on dit que f est continue en x_0 si $\lim_{x \to x_0} f(x) = f(x_0)$.
- 2. On dit que f est continue sur I si elle est continue en tout point de I.

Exemple 2.42. Si $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ est définie pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) = x^2$, f est continue sur \mathbb{R} .

2.6.3 Dérivabilité.

Définition 2.43. Soient I in intervalle de \mathbb{R} , $f: I \to \mathbb{R}$ une fonction et $x_0 \in I$ qui n'est pas un bord de I. On dit que f est **dérivable** au point x_0 si la fonction taux d'accroissement $x \mapsto \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$ définie sur $I \setminus \{x_0\}$ admet une limite au point x_0 . Cette limite est appelée **dérivée de** f **au point** x_0 et est notée $f'(x_0)$.

Remarque 2.44. Si une fonction f est dérivable en x_0 , alors $f'(x_0)$ est la pente de la droite tangente à Gr(f) au point $(x_0, f(x_0))$.

Les résultats suivants seront démontrés dans le cours d'Analyse 2.

Proposition 2.45. Soient I un intervalle de \mathbb{R} et $f:I\to\mathbb{R}$ une fonction dérivable en tout point de I.

- 1. f est croissante sur I si et seulement si $f'(x) \ge 0$ pour tout $x \in I$.
- 2. f est décroissante sur I si et seulement si $f'(x) \leq 0$ pour tout $x \in I$.
- 3. Si f'(x) > 0 pour tout $x \in I$, alors f est strictement croissante sur I.
- 4. Si f'(x) < 0 pour tout $x \in I$, alors f est strictement décroissante sur I.

Proposition 2.46. Soient I est un intervalle de \mathbb{R} et $f: I \to \mathbb{R}$ et $g: I \to \mathbb{R}$ deux fonctions dérivables en $x \in I$.

1. f + g est dérivable en x et

$$(f+g)'(x) = f'(x) + g'(x).$$

2. fg est dérivable en x et

$$(fq)'(x) = f'(x)q(x) + f(x)q'(x).$$

3. Si g ne s'annule pas en x, $\frac{f}{g}$ est dérivable en x et

$$\left(\frac{f}{g}\right)'(x) = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{(g(x))^2}.$$

Proposition 2.47. Soient I, J des intervalles de \mathbb{R} , $f: I \to J$, $g: J \to \mathbb{R}$ des fonctions et $x \in I$ tel que f est dérivable en x et g est dérivable en f(x). Alors $g \circ f$ est dérivable en x et

$$(g \circ f)'(x) = f'(x)g'(f(x)).$$

^{5.} Pour deux ensembles A et B, l'union de A et B, notée $A \cup B$, est l'ensemble des éléments qui sont dans A ou dans B.

Chapitre 3

Fonctions usuelles

3.1 Fonctions polynomiales

Soient $n \in \mathbb{N}$ et a_0, \ldots, a_n des réels avec $a_n \neq 0$. La fonction

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$

 $x \mapsto a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \ldots + a_n x^n$

est une fonction polynomiale de degré n. Cette fonction est dérivable sur \mathbb{R} , de dérivée satisfaisant, pour tout $x \in \mathbb{R}$,

$$f'(x) = a_1 + 2a_2x + 3a_3x^2 \dots + na_nx^{n-1}.$$

Cas particuliers:

1. lorsque n = 0 on obtient les fonctions constantes (pour $a \in \mathbb{R}$):

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto a$$

Le graphe de f défini ainsi est une droite horizontale.

2. lorsque n=1 on obtient les fonction affines (pour $a,b \in \mathbb{R}$ avec $a \neq 0$):

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
 $x \mapsto ax + b$

Le graphe de f défini ainsi est une droite, et f est strictement croissante sur \mathbb{R} si et seulement si a > 0.

3. lorsque n=2 on obtient les **fonctions trinôme** (pour $a,b,c \in \mathbb{R}$ avec $a \neq 0$):

$$f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$

$$x \mapsto ax^2 + bx + c$$

Le graphe de f défini ainsi est une parabole.

3.2 Fonction partie entière

Pour tout $x \in \mathbb{R}$ il existe un unique entier, noté E(x) et appelé **partie entière de** x, vérifiant

$$E(x) \le x < E(x) + 1.$$

E(x) est le plus grand entier inférieur ou égal à x, E(x) + 1 est le plus petit entier strictement supérieur à x.

Exemples 3.1. On a E(1) = 1, $E(\pi) = 3$, $E(-\pi) = -4$.

On définit la fonction partie entière comme suit :

$$E: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto E(x)$$

E est croissante sur \mathbb{R} mais pas strictement, est discontinue en tout point de \mathbb{Z} , et dérivable de dérivée nulle sur $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Z}$.

Remarque 3.2. La fonction

$$\begin{array}{cccc} f : & \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ & x & \mapsto & \mathrm{E}(x) - x \end{array}.$$

est périodique de période $1 \ sur \ \mathbb{R}$.

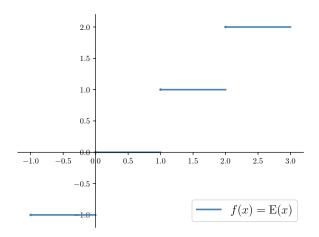


FIGURE 3.1 – Graphe de la fonction partie entière.

3.3 Fonctions trigonométriques

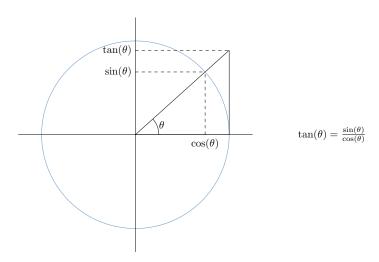


FIGURE 3.2 – Définition géométrique des fonction cos, sin et tan à l'aide d'un cercle de rayon 1.

	cos	sin	tan
Domaine de définition :	\mathbb{R}	\mathbb{R}	$\mathbb{R}\setminus\left\{\frac{\pi}{2}+k\pi:k\in\mathbb{Z}\right\}$
			

Proposition 3.3. Les fonctions cos, sin et tan ont les propriétés suivantes.

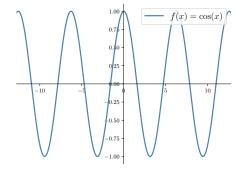
Parité : impaireimpaire|| paire

 2π

 \cos

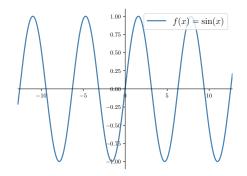
 2π

 $-\sin$



Période :

Dérivée :



 $1 + \tan^2 = \frac{1}{\cos^2}$

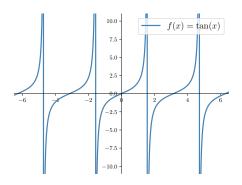


FIGURE 3.3 – Graphes des fonctions cos, sin et tan.

Les formules suivantes (et d'autres) sont démontrées dans le cours d'Algèbre 1.

Proposition 3.4. Pour tout $x \in \mathbb{R}$ on a

$$\cos^2 x + \sin^2 x = 1,$$

$$\cos(-x) = \cos x, \qquad \sin(-x) = -\sin x,$$

$$\cos(\pi - x) = -\cos x, \qquad \sin(\pi - x) = \sin x,$$

$$\cos(\pi + x) = -\cos x, \qquad \sin(\pi + x) = -\sin x,$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = \sin x, \qquad \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) = \cos x,$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} + x\right) = -\sin x, \qquad \sin\left(\frac{\pi}{2} + x\right) = \cos x.$$

Proposition 3.5. Pour tous $a, b \in \mathbb{R}$ on a

$$cos(a + b) = cos a cos b - sin a sin b,$$

$$sin(a + b) = sin a cos b + sin b cos a.$$

En particulier, pour a = b on a

$$\cos(2a) = \cos^2 a - \sin^2 a = 2\cos^2 a - 1 = 1 - 2\sin^2 a,$$

$$\sin(2a) = 2\cos a \sin a.$$

Remarque 3.6.	Les	fonctions cos	et sin	nrennent les	naleurs	remarquables suivan	tes
rtemarade 5.0.	$L \cup S$	101101101110 000	$c \iota s m$	DICIUICIU UCE	, vaicais	Temandadies saidan	uco.

θ	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$
$\cos(\theta)$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\sin(\theta)$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\tan(\theta)$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	N on défini

On remarque que pour la fonction cos on pourrait écrire dans l'ordre $\frac{\sqrt{4}}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{1}}{2}, \frac{\sqrt{0}}{2}$.

3.4 Fonctions trigonométriques réciproques

On remarque que les fonctions suivantes sont bijectives :

$$\sin: \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right] \to [-1, 1], \qquad \cos: [0, \pi] \to [-1, 1], \qquad \tan: \left]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right[\to \mathbb{R}.$$

On peut définir leur bijection réciproque.

Définition 3.7. 1. On appelle **arc-sinus** et on note $\arcsin: [-1,1] \to \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$ la fonction réciproque de la restriction de la fonction sinus à $\left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$. On a alors les égalités suivantes :

$$\arcsin(\sin x) = x \quad \forall x \in \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right] \quad et \quad \sin(\arcsin y) = y \quad \forall y \in [-1, 1].$$

2. On appelle **arc-cosinus** et on note arccos: $[-1,1] \rightarrow [0,\pi]$ la fonction réciproque de la restriction de la fonction cosinus à $[0,\pi]$. On a alors les égalités suivantes :

$$\arccos(\cos x) = x \quad \forall x \in [0, \pi] \quad et \quad \cos(\arccos y) = y \quad \forall y \in [-1, 1].$$

3. On appelle **arc-tangente** et on note arctan : $\mathbb{R} \to \left] -\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right[$ la fonction réciproque de la restriction de la fonction tangente à $\left] -\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right[$. On a alors les égalités suivantes :

$$\arctan(\tan x) = x \quad \forall x \in \left] -\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right[\quad et \quad \tan(\arctan y) = y \quad \forall y \in \mathbb{R}.$$

Remarque 3.8. Attention, les égalités $\arccos(\cos x) = x$, $\arcsin(\sin x) = x$ et $\arctan(\tan x) = x$ ne sont pas vraies pour tout $x \in \mathbb{R}$. Par exemple $\arccos(\cos(3\pi)) = \arccos(-1) = \pi$.

Proposition 3.9.

1. La fonction arcsin est dérivable sur]-1,1[et satisfait, pour tout $x \in]-1,1[$,

$$\arcsin'(x) = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}.$$

2. La fonction arccos est dérivable sur]-1,1[et satisfait, pour tout $x \in]-1,1[$,

$$\arccos'(x) = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}.$$

3. La fonction arctan est dérivable sur \mathbb{R} et satisfait, pour tout $x \in \mathbb{R}$,

$$\arctan'(x) = \frac{1}{1+x^2}.$$

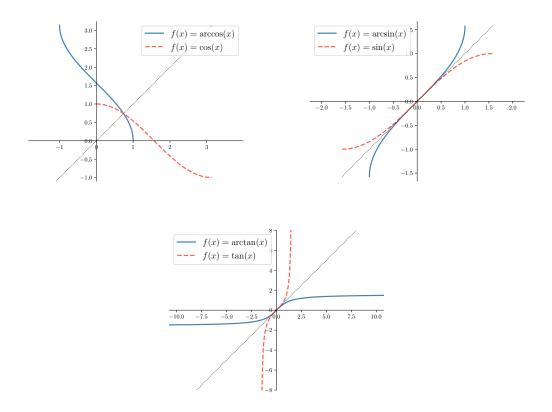


FIGURE 3.4 – Graphes des fonctions arccos, arcsin et arctan.

Démonstration. On admet que ces fonctions sont dérivables (elles sont dérivables car fonctions réciproques de fonctions dérivables de dérivée ne changeant pas de signe, ce résultat sera démontré dans le cours d'Analyse 2).

Calculons la dérivée de arcsin. Pour $x \in]-1,1[$ on a l'identité

$$\sin(\arcsin x) = x$$
.

En dérivant on obtient

$$\arcsin'(x)\cos(\arcsin x) = 1.$$

On a de plus $\cos^2(\arcsin x) + \sin^2(\arcsin x) = 1$ et comme $\arcsin x \in \left] -\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2} \right[$ on a $\cos(\arcsin x) > 0$ et donc

$$\cos(\arcsin x) = \sqrt{1 - \sin^2(\arcsin x)} = \sqrt{1 - x^2},$$

ce qui donne le résultat.

Le calcul de la dérivée de arccos est similaire. Calculons maintenant la dérivée de arctan. Pour $x \in \mathbb{R}$ on a l'identité

$$\tan(\arctan x) = x.$$

En dérivant, on obtient

$$\arctan'(x)(1 + \tan^2(\arctan x)) = 1,$$

et comme $\tan^2(\arctan x) = x^2$ et $1 + x^2 > 0$ on en déduit bien

$$\arctan'(x) = \frac{1}{1+x^2}.$$

3.5 Fonctions exponentielle et logarithme

On admet le théorème suivant.

Théorème 3.10. Il existe une unique fonction $f : \mathbb{R} \to]0, \infty[$ dérivable sur \mathbb{R} vérifiant f(0) = 1 et pour tout $x \in \mathbb{R}$

$$f'(x) = f(x)$$
.

Cette fonction est appelée fonction exponentielle et est notée

$$\begin{array}{ccc}
\exp : & \mathbb{R} & \to &]0, \infty[\\
 & x & \mapsto & \exp(x)
\end{array}.$$

Remarque 3.11. On note souvent e^x au lieu de $\exp(x)$.

Proposition 3.12. Pour tous $x, y \in \mathbb{R}$ et $n \in \mathbb{N}$ on a

1.

$$\exp(x+y) = \exp(x)\exp(y),$$

2.

$$\exp(x - y) = \frac{\exp(x)}{\exp(y)},$$

3.

$$\exp(nx) = (\exp(x))^n.$$

Proposition 3.13. On a les limites suivantes :

$$\lim_{x \to -\infty} \exp(x) = 0, \qquad \lim_{x \to +\infty} \exp(x) = +\infty.$$

Remarque 3.14. Comme on le verra dans le chapitre 5, $\lim_{x\to+\infty} f(x) = +\infty$ signifie

$$\forall M \in \mathbb{R}, \exists A \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}, x \geqslant A \Rightarrow f(x) \geqslant M,$$

alors que $\lim_{x\to-\infty} f(x) = \ell$ signifie

$$\forall \varepsilon > 0, \exists A \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}, x \leqslant A \Rightarrow |f(x) - \ell| \leqslant \varepsilon.$$

Proposition 3.15. La fonction exponentielle est strictement croissante sur \mathbb{R} , c'est une bijection de \mathbb{R} dans $]0,\infty[$.

On peut donc définir la bijection réciproque de la fonction exponentielle.

Définition 3.16. On définit la fonction **logarithme népérien** et on note $\ln :]0, \infty[\to \mathbb{R}$ la bijection réciproque de la fonction exponentielle. On a donc les égalités suivantes :

$$\ln(\exp(x)) = x \quad \forall x \in \mathbb{R} \quad et \quad \exp(\ln(y)) = y \quad \forall y \in]0, \infty[.$$

Proposition 3.17. Pour tous $x, y \in]0, \infty[$ et $n \in \mathbb{N}$ on a

1.

$$ln(xy) = ln(x) + ln(y),$$

2.

$$\ln\left(\frac{x}{y}\right) = \ln(x) - \ln(y),$$

3.

$$\ln(x^n) = n \ln(x).$$

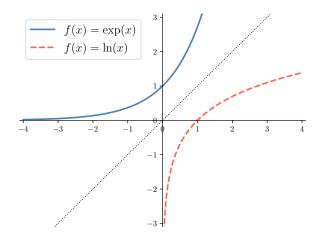


FIGURE 3.5 – Graphes des fonctions exp et ln.

Proposition 3.18. On a les limites suivantes :

$$\lim_{\substack{x \to 0 \\ x > 0}} \ln(x) = -\infty \quad et \quad \lim_{x \to +\infty} \ln(x) = +\infty.$$

Remarque 3.19. Si I est un intervalle, $f: I \to \mathbb{R}$ une fonction et x_0 un bord de I, $\lim_{\substack{x \to x_0 \\ x > x_0}} f(x) = -\infty$ signifie

$$\forall M \in \mathbb{R}, \exists \delta > 0, \forall x \in I, \quad x_0 < x < x_0 + \delta \Rightarrow f(x) \leqslant M.$$

Proposition 3.20. La fonction ln est dérivable et strictement croissante sur $]0, +\infty[$, avec pour tout $x \in]0, +\infty[$

$$\ln'(x) = \frac{1}{x}.$$

Démonstration. Comme pour les fonction trigonométriques réciproques on admet que ln est dérivable. Calculons sa dérivée. Pour tout $x \in]0, +\infty[$ on a $\exp(\ln(x)) = x$, et donc en dérivant on obtient

$$\ln'(x)\exp(\ln(x)) = 1,$$

ce qui implique le résultat puisque $\exp(\ln(x)) = x > 0$.

3.6 Fonctions hyperboliques

Définition 3.21. On définit sur \mathbb{R} les fonctions cosinus hyperbolique (notée cosh), sinus hyperbolique (notée sinh) et tangent hyperbolique (notée tanh) comme suit : pour tout $x \in \mathbb{R}$

$$\cosh(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}, \quad \sinh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}, \quad \tanh(x) = \frac{\sinh(x)}{\cosh(x)} = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}.$$

Proposition 3.22. Les fonctions cosh, sinh et tanh ont les propriétés suivantes.

	cosh	sinh	tanh
Domaine de définition :	\mathbb{R}	\mathbb{R}	\mathbb{R}
Parité :	paire	impaire	impaire
Dérivée :	sinh	cosh	$1 - \tanh^2$
Limite en $+\infty$:	$+\infty$	$+\infty$	1
Limite en $-\infty$:	$+\infty$	$-\infty$	-1