

### Applications

Une relation  $R$  d'un ensemble  $E$  vers un ensemble  $F$  est une partie  $\Gamma \subset E \times F$ . C'est donc le choix d'une collection de couples  $(x, y)$ ,  $x \in E$ ,  $y \in F$ .

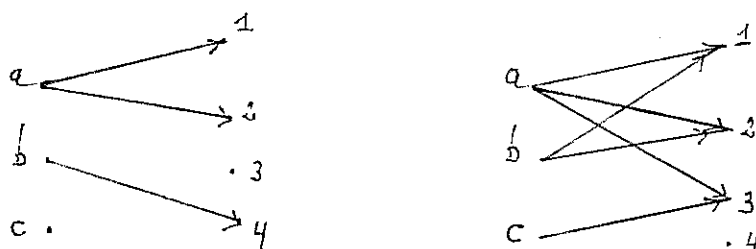
Lorsque  $(x, y)$  est élément de  $\Gamma$  on dit que  $x$  est en relation avec  $y$  ce qui s'écrit

$$xRy \Leftrightarrow (x, y) \in \Gamma.$$

La partie  $\Gamma$  est appelée le *graphe* de la relation  $R$ .

Par exemple, la partie  $\Gamma = \{(a, 1), (a, 2), (b, 4)\}$  définit une relation  $R$  de  $E = \{a, b, c\}$  vers  $F = \{1, 2, 3, 4\}$ . De même, la partie  $\Gamma' = \{(a, 1), (a, 2), (a, 3), (b, 1), (b, 2), (c, 3)\}$  définit une autre relation  $R'$  de  $E$  vers  $F$ , etc.

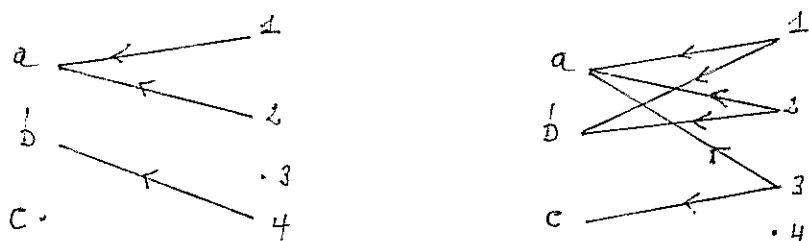
On peut les représenter comme suit:



Lorsque  $R$  est une relation de  $E$  vers  $F$  on définit la relation réciproque  $R^{-1}$  de  $F$  vers  $E$  en posant

$$yR^{-1}x \Leftrightarrow xRy.$$

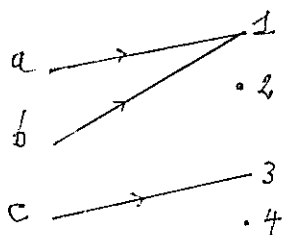
Pour les exemples plus haut, le graphe de  $R^{-1}$  est  $\Gamma_{-1} = \{(1, a), (2, a), (4, b)\}$  et celui de  $R'^{-1}$  est  $\Gamma'_{-1} = \{(1, a), (2, a), (3, a), (1, b), (2, b), (3, c)\}$  que l'on peut représenter en inversant l'orientation des flèches dans les diagrammes:



Une *application*  $f$  de  $E$  vers  $F$  est une relation très particulière: c'est une relation telle que pour tout  $x \in E$  il y a exactement un couple  $(x, y)$  de première composante  $x$  dans  $\Gamma$  i.e. tout  $x \in E$  est en relation avec un unique  $y \in F$ . Dans ce cas on note  $y = f(x)$  au lieu de  $x f y$ , l'élément  $x$  est appelé un antécédent de  $y$  par  $f$ ,  $y$  est appelé l'image de  $x$  par  $f$  et on utilise l'écriture

$$f : E \rightarrow F : x \mapsto f(x).$$

Exemple: Pour  $E = \{a, b, c\}$ ,  $F = \{1, 2, 3, 4\}$  la relation  $f$  de  $E$  vers  $F$  dont le graphe est  $\Gamma_f = \{(a, 1), (b, 1), (c, 3)\}$  est une application que l'on représente par



contre-exemples: les relations  $R$  et  $R'$  ne sont pas des applications.

Egalité: Deux applications  $f : E \rightarrow F$  et  $f' : E' \rightarrow F'$  sont les mêmes (ce que l'on note simplement  $f = f'$ ) si  $E = E'$ ,  $F = F'$  et si pour tout  $x \in E$ ,  $f(x) = f'(x)$ .

Exemples d'applications:

L'application identité:  $id : E \rightarrow E : x \mapsto x$ .

L'application  $\mathbf{N} \rightarrow P(\mathbf{N}) : n \mapsto \{n\}$  qui à l'entier  $n$  associe le singleton d'élément  $n$ .

La projection sur le  $i$ -ème facteur d'un produit cartésien d'ensembles non vides

$$p_i : E_1 \times E_2 \times \cdots \times E_n \mapsto E_i : (a_1, \dots, a_n) \mapsto a_i.$$

L'inclusion diagonale de  $E$  dans  $E^n$ ,  $n \in \mathbf{N} \setminus \{0\}$ :

$$\delta_n : E \rightarrow E^n : a \mapsto (a, a, \dots, a).$$

L'application de passage au quotient d'entiers

$$\mathbf{Z} \times (\mathbf{N} \setminus \{0\}) \rightarrow \mathbf{Q} : (m, n) \mapsto \frac{m}{n}.$$

Le logarithme népérien  $\ln : \mathbf{R}_{>0} \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto \ln(x) = \int_1^x \frac{1}{t} dt$ .

L'application réciproque du logarithme  $\ln$ , i.e. l'exponentielle d'un réel  $\exp : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}_{>0} : x \mapsto \exp(x)$ .

Composition d'applications: la composée des applications  $f : E \rightarrow E'$  et  $f' : E' \rightarrow E''$  est l'application notée  $f' \circ f : E \rightarrow E''$  définie pour tout  $x \in E$  par

$$(f' \circ f)(x) = f'(f(x)).$$

La composition est associative: si  $f : E \rightarrow E'$ ,  $f' : E' \rightarrow E''$  et  $f'' : E'' \rightarrow E'''$  sont trois applications, alors

$$(f'' \circ f') \circ f = f'' \circ (f' \circ f).$$

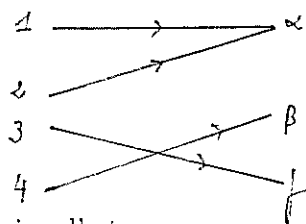
Par contre la composition n'est pas commutative, i.e. pour deux applications  $f : E \rightarrow E$  et  $g : E \rightarrow E$  on n'a pas nécessairement  $f \circ g = g \circ f$ . Par exemple, si  $E = \mathbf{R}$ ,  $f(x) = x^2$  et  $g(x) = x + 1$  on a  $(g \circ f)(x) = x^2 + 1$  et  $(f \circ g)(x) = (x + 1)^2 = x^2 + 2x + 1$  i.e.  $g \circ f \neq f \circ g$ .

*surjectivité*: On dit que l'application  $f : E \rightarrow F$  est *surjective* si tout élément de  $F$  admet au moins un antécédent.

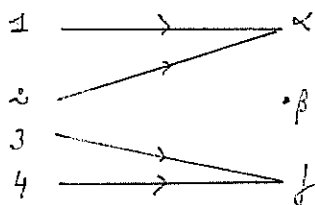
*Exemples et contre-exemples*

Voici une application surjective

$$E = \{1, 2, 3, 4\}, \quad F = \{\alpha, \beta, \gamma\}$$



Et celle-ci ne l'est pas



L'application  $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}_+ : x \mapsto x^2$  est surjective car tout réel positif  $r$  s'écrit  $r = (\sqrt{r})^2$ .

L'application  $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto x^2$  n'est pas surjective car, par exemple,  $-1$  n'est pas le carré d'un réel.

L'application  $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto \cos(2\pi x)$  n'est pas surjective: en effet, l'encadrement  $-1 \leq \cos(2\pi x) \leq +1$  montre qu'un réel  $y \notin [-1, 1]$  ne s'écrit pas sous la forme  $\cos(2\pi x)$ ,  $x \in \mathbf{R}$ .

La continuité du logarithme  $\ln$  et les propriétés  $\lim_{x \rightarrow 0} \ln(x) = -\infty$ ,  $\lim_{x \rightarrow \infty} \ln(x) = \infty$  montre que  $\ln$  est surjective.

L'application de projection  $p_i$  (définie plus haut) est surjective.

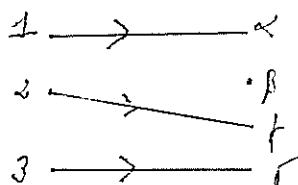
L'inclusion diagonale  $\delta : \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N} \times \mathbf{N} : n \mapsto (n, n)$  n'est pas surjective: en effet, les couples  $(a, b)$  pour lesquels  $a \neq b$  n'admettent pas d'antécédents.

*injectivité*: on dit que l'application  $f : E \rightarrow F$  est *injective* si tout élément de  $F$  admet au plus un antécédent.

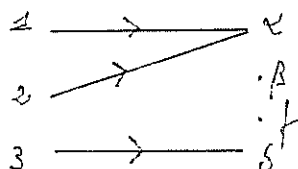
*Exemples et contre-exemples*:

Voici une application injective

$$E = \{1, 2, 3\}, \quad F = \{\alpha, \beta, \gamma, \delta\}$$



Et celle-ci ne l'est pas



L'application  $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto x^2$  n'est pas injective car  $(-x)^2 = x^2$ . Par contre l'application

$\mathbf{R}_+ \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto x^2$  est injective.

L'application  $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto \cos(2\pi x)$  n'est pas injective car  $\cos(2\pi(x+1)) = \cos(2\pi x)$ .

Le logarithme  $\ln$  étant strictement croissant, c'est une application injective.

L'application de projection  $p_1 : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N} : (m, n) \mapsto m$  n'est pas injective car, par exemple, quelquesoit  $n \in \mathbf{N}, 0 = p_1(0, n)$  i.e. 0 admet une infinité d'antécédents.

L'inclusion diagonale  $\delta : \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N} \times \mathbf{N} : n \mapsto (n, n)$  est injective.

Les exemples plus haut montrent que pour les applications usuelles d'une partie de  $\mathbf{R}$  vers  $\mathbf{R}$ , le caractère injectif ou surjectif d'une application se lit sur son graphe. Même une esquisse du graphe peut suffire: par exemple, pour l'application continue  $f : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto x^2(x-1)$  on a  $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) = \pm\infty$  dont résulte sa surjectivité. De plus étant négative pour  $0 < x < 1$  et pour  $x < 0$  on voit (sur son graphe) qu'elle ne peut être injective.

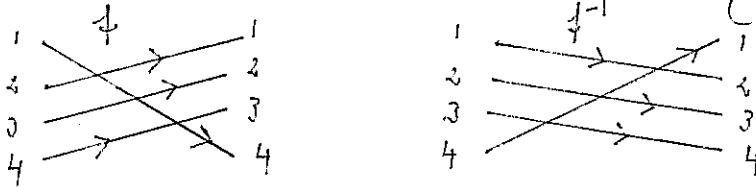
Ecriture de la surjectivité:  $f : E \rightarrow F$  est surjective si  $\forall y \in F, \exists x \in E, y = f(x)$  qui se lit quelquesoit l'élément  $y$  de  $F$  il existe un élément  $x$  de  $E$  tel que  $y = f(x)$ .

Ecriture de l'injectivité:  $f : E \rightarrow F$  est injective si  $\forall x, x' \in E, f(x) = f(x') \Rightarrow x = x'$  qui se lit si les images par  $f$  des éléments  $x$  et  $x'$  de  $E$  sont égales alors ces éléments sont égaux.

Bijektivité: Une application  $f : E \rightarrow F$  est dite bijective si elle est à la fois injective et surjective i.e. si tout élément  $y \in F$  admet un unique antécédent par  $f$  ce qui s'écrit  $\forall y \in F, \exists! x \in E, y = f(x)$ .

Application réciproque d'une bijection: C'est l'application obtenue en inversant le sens des flèches dans le diagramme ci-dessus: l'application  $f^{-1} : F \rightarrow E$  envoie  $y \in F$  sur son unique antécédent  $x \in E$  par  $f$  i.e.  $f^{-1}(y) = x \Leftrightarrow y = f(x)$ .

Exemple: Voici une application bijective et sa réciproque:  $E = \{1, 2, 3, 4\} = F$



Propriété: Une application  $f : E \rightarrow F$  est bijective si et seulement si il existe une application  $g : F \rightarrow E$  telle que  $g \circ f = id_E$  et  $f \circ g = id_F$ . Dans ce cas  $g = f^{-1}$ .

Démo: Dans un sens: Si  $f$  est bijective, il suffit de prendre pour  $g$  la réciproque  $f^{-1} : E \rightarrow F$  de  $f$ .

Dans l'autre sens: supposons qu'une telle application  $g$  existe.

$f$  est alors injective: en effet,

$$f(x) = f(x') \Rightarrow g(f(x)) = g(f(x')) \Leftrightarrow (g \circ f)(x) = (g \circ f)(x') \Leftrightarrow x = x'$$

$f$  est aussi surjective: en effet, pour tout  $y \in F$  on a  $y = id_F(y) = (f \circ g)(y) = f(g(y))$  i.e.  $g(y) \in E$  est l'antécédent de  $y$  par  $f$ .

Enfin la condition  $f \circ g = id_E$  donne  $f^{-1} \circ f \circ g = f^{-1}$  i.e.  $g = f^{-1}$ .

Image directe d'une partie par une application: Soit  $f : E \rightarrow F$  une application et  $A \in P(E)$  une partie de  $E$ . L'image directe  $f(A) \subset F$  de  $A$  par  $f$  est la partie de  $F$  dont les éléments sont les  $f(a)$  pour  $a \in A$ . On peut l'écrire comme suit  $f(A) = \{f(a), a \in A\}$  ou encore

$$f(A) = \{y \in F, \exists a \in A \text{ tel que } y = f(a)\}$$

D'une façon imagée  $f(A)$  est l'ensemble des points de la cible  $F$  qui sont atteints par une flèche issue d'un point de  $A$ .

Image réciproque d'une partie par une application: On se donne cette fois une partie  $B \in P(F)$ . L'image réciproque (ou inverse) de  $B$  par  $f$  est la partie  $f^{-1}(B)$  constituée des éléments de  $E$  dont l'image par  $f$  est dans  $B$  i.e.

$$f^{-1}(B) = \{x \in E, f(x) \in B\}.$$

Attention: dans cette définition on ne suppose pas  $f$  bijective i.e. on ne suppose pas l'existence de l'application réciproque  $f^{-1}$ .

*Exemples:*

Pour  $f : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R} : x \mapsto x^2$ , on a  $f^{-1}([1, 2]) = [1, \sqrt{2}] \cup [-\sqrt{2}, -1]$  et  $f([1, 2]) = [1, 4]$ .

Pour la projection  $p_1 : \mathbf{N} \times \mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N} : (m, n) \mapsto m$  on a  $f(\mathbf{N} \times \{0\}) = \mathbf{N}$  et  $f^{-1}(\{0\}) = \{0\} \times \mathbf{N}$ .

Voici un exemple assez représentatif de propriété (et de démo) dans ce contexte:

*Propriété:*  $f : E \rightarrow F$  est injective  $\Leftrightarrow$  pour toutes parties  $A, B$  de  $E$ ,  $f(A \cap B) = f(A) \cap f(B)$ .

*démo:* Commencer par observer qu'on a toujours  $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$ .

Passons à la démo.

$\Rightarrow$  On suppose  $f$  injective et il s'agit de montrer l'égalité ensembliste. On procède par contraposition i.e. on va montrer que

- s'il existe  $A$  et  $B$  telles que  $f(A \cap B) \subsetneq f(A) \cap f(B)$  alors  $f$  n'est pas injective -

en effet: si  $f(A \cap B) \subsetneq f(A) \cap f(B)$  alors il existe  $c \in f(A) \cap f(B) \setminus f(A \cap B)$  i.e. il existe  $a \in A, b \in B$  tels que  $c = f(a) = f(b)$  avec  $a \neq b$  (sinon  $c \in f(A \cap B)$ ).  $f$  n'est donc pas injective (deux antécédents pour  $c$ ).

$\Leftarrow$  Supposons l'égalité ensembliste vraie et appliquons la au cas où  $A = \{a\}$  et  $B = \{b\}$  avec  $a \neq b$ . On a  $f(\{a\}) \cap f(\{b\}) = f(\{a\} \cap \{b\}) = f(\emptyset) = \emptyset$ . Mais pour un singleton  $f(\{x\}) = \{f(x)\}$ . On a donc  $\{f(a)\} \cap \{f(b)\} = \emptyset$  i.e.  $f(a) \neq f(b)$ . On vient de montrer  $a \neq b \Rightarrow f(a) \neq f(b)$  i.e.  $f$  est injective.

