

**Fiche 1**

**Exercice 1 (Formes bilinéaires)** Soient  $a_{ij}$  des réels ( $i, j = 1, 2$ ) et soit  $\varphi : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  définie pour tous  $\mathbf{x} = (x_1, x_2)$  et  $\mathbf{y} = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2$  par

$$\varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \alpha x_1 y_1 + \beta x_1 y_2 + \gamma x_2 y_1 + \delta x_2 y_2.$$

- Montrez que  $\varphi$  est une forme bilinéaire.
- A quelle condition  $\varphi$  est-elle symétrique ?
- A quelle condition  $\varphi$  est-elle antisymétrique ?
- Donnez la matrice de  $\varphi$  dans la base canonique.
- On suppose  $\varphi$  symétrique. Quelle est la forme quadratique associée à  $\varphi$  ?

Soit maintenant  $n$  un entier  $> 0$  et  $a_{ij} \in \mathbb{R}$  des réels (pour  $i, j = 1, \dots, n$ ). On définit  $\varphi : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  pour tous  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$  et  $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$  par

$$\varphi(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{1 \leq i, j \leq n} a_{ij} x_i y_j.$$

Reprenez les questions précédentes dans ce cadre plus général.

**Exercice 2 (Formes quadratiques)**

- On considère l'application  $q : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \\ (x_1, x_2) \mapsto x_1^2 \end{cases}$ . Trouver une forme bilinéaire symétrique  $\varphi$  sur  $\mathbb{R}^2$  telle que  $q(\mathbf{x}) = \varphi(\mathbf{x}, \mathbf{x})$  pour tout  $\mathbf{x} = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$ . En déduire que  $q \in \mathcal{Q}(\mathbb{R}^2)$ .
- Même question que précédemment avec  $q : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \\ (x_1, x_2) \mapsto x_1 x_2 \end{cases}$ .
- Soit  $b_{11}, b_{12}, b_{22} \in \mathbb{R}$  et soit  $q$  définie pour tout  $\mathbf{x} = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2$  par

$$q(\mathbf{x}) = b_{11} x_1^2 + b_{12} x_1 x_2 + b_{22} x_2^2.$$

Montrez que  $q \in \mathcal{Q}(\mathbb{R}^2)$  et déterminez sa forme polaire. En déduire la matrice de  $q$  dans la base canonique.

- Plus généralement, soit  $n > 0$  un entier et  $b_{ij}$  des réels ( $1 \leq i \leq j \leq n$ ). Montrer que l'application  $q$  définie pour tout  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$  par

$$q(\mathbf{x}) = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} b_{ij} x_i x_j$$

est une forme quadratique sur  $\mathbb{R}^n$  (trouvez sa forme polaire). Déterminez la matrice de  $q$  dans la base canonique.

**Exercice 3 (Changement de base  $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ .)** Soit  $E = \mathbb{R}^2$  avec la base canonique  $\mathcal{B} = \{e_1, e_2\}$ .

Pour deux vecteurs arbitraires  $U = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, V = \begin{pmatrix} a' \\ b' \end{pmatrix}$  on définit une forme bilinéaire  $\beta$  par la formule

$$\beta(U, V) = aa' + 2ab' + 4a'b + 5bb'.$$

Soit  $\mathcal{B}'$  une base formée de vecteurs  $f_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, f_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

- Expliciter  $M$ , la matrice de  $\beta$  dans la base canonique  $\mathcal{B}$ .

- (b) Calculer la matrice de la forme  $\beta$  dans la base  $\mathcal{B}'$  de deux façons différentes :
1. en multipliant les vecteurs  $f_i$  et  $f_j$  pour tous  $i, j \in \{1, 2\}$ ;
  2. en calculant la matrice de passage  $P$  de la base canonique vers la base  $\mathcal{B}'$  et en utilisant la formule  $M' = {}^t P M P$ .
  3. Décomposer la matrice  $M$  en somme de la matrice symétrique et antisymétrique. Présenter la forme bilinéaire  $\beta$  comme la somme de la forme bilinéaire symétrique et de la forme bilinéaire anti-symétrique.

**Exercice 4 (Changement de base  $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .)** Soit  $E = \mathbb{R}^3$  avec la base canonique. Pour deux vecteurs arbitraires  $v_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$  on définit une forme bilinéaire  $\varphi$  par la formule  $\varphi(v_1, v_2) = x_1 y_1 + 2x_2 y_2 + 3x_3 y_3$ . Soit  $M$  la matrice de la forme bilinéaire  $\varphi$  dans la base canonique (expliciter !)

Soit  $B$  une base formée de vecteurs  $h_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, h_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, h_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$

Calculer la matrice de la forme  $\varphi$  dans cette base  $B$  de deux façons différentes :

- (a) en multipliant les vecteurs  $h_i$  et  $h_j$  pour tous  $i, j \in \{1, 2, 3\}$ ;
- (b) en calculant la matrice de passage  $C$  de la base canonique vers la base  $B$  et en utilisant la formule  $M' = {}^t C M C$ .

**Exercice 5 (Matrice orthogonale)** Soit  $E$  un espace réel de dimension fini  $n$  et  $\mathcal{B}_e = \{e_i\}$  et  $\mathcal{B}_f = \{f_i\}, i \in \{1, \dots, n\}$  deux bases de cet espace. Soit  $C$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}_e$  vers  $\mathcal{B}_f$ .

- (a) Soit  $A$  une matrice d'une application linéaire  $\varphi : E \rightarrow E$  dans la base  $\mathcal{B}_e$ . Exprimer la matrice de  $\varphi$  dans la base  $\mathcal{B}_f$  en fonction de  $A$  et  $C$ . Notons la  $A'$ .
- (b) On considère la forme bilinéaire  $\beta : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$  donnée par la même matrice  $A$  dans la base  $\mathcal{B}_e$ . Exprimer la matrice de  $\beta$  dans la base  $\mathcal{B}_f$  en fonction de  $A$  et  $C$ . Notons la  $A''$ .
- (c) On suppose que  $C^{-1} = {}^t C$ . Remarquer que alors on a  $C \cdot {}^t C = I$ , où  $I$  est la matrice d'identité. En plus pour une telle matrice de passage on a  $A' = A''$ . Soient  $(c_{ij})_{i,j \in \{1, \dots, n\}}$  - les entrées de la

matrice  $C$ . On considère les vecteurs-colonnes de  $C : v_i = \begin{pmatrix} c_{1i} \\ c_{2i} \\ \dots \\ c_{ni} \end{pmatrix}$ .

1. Montrer que :
  - a.  $c_{1i}^2 + c_{2i}^2 + \dots + c_{ni}^2 = 1, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\},$
  - b.  $c_{1i} c_{1j} + c_{2i} c_{2j} + \dots + c_{ni} c_{nj} = 0,$  si  $i \neq j,$
  - c.  $|c_{ij}| \leq 1, \quad \forall i, j \in \{1, \dots, n\}.$
2. Que peut-on dire sur l'ensemble de vecteurs  $v_i, i \in \{1, \dots, n\}$  ?

3. Trouver les conditions similaires aux **a.** et **b.** sur les entrées des vecteurs  $w_i = \begin{pmatrix} c_{i1} \\ c_{i2} \\ \dots \\ c_{in} \end{pmatrix}$ .

**Exercice 6 (Produit scalaire : exemples élémentaires)**

- (a) Les formes suivantes sont-elles des produits scalaires ?
  1. L'application  $\beta : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  qui au couple de vecteurs  $(u, u')$  associe  $xx' + yy' + xy' + yx'$  si  $u = (x, y)$  et  $u' = (x', y')$  dans une base fixée.

2. L'application  $\beta : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  qui au couple de vecteurs  $(u, u')$  associe  $2xx' + 3yy' + 2xy' + 2x'y$  si  $u = (x, y)$  et  $u' = (x', y')$  dans une base fixée.
3. Soient  $a, b \in \mathbb{R}$  tels que  $a < b$  et soit  $E$  l'espace des fonctions continues  $f : [a, b] \longrightarrow \mathbb{R}$ . On définit  $\beta : E \times E \longrightarrow \mathbb{R}$  par  $\beta(f, g) = \int_a^b f(t)g(t)dt$ .
- (b) Quelles sont les conditions sur  $a, b \in \mathbb{R}$  pour que l'application  $\beta : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$  définie par  $\beta((x, y), (x', y')) = axx' + 2bxy' + 2bx'y + byy'$  soit un produit scalaire.
- (c) On notera  $V$  les nombres complexes que l'on verra comme un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel. Vérifier que  $b : V \times V \longrightarrow \mathbb{R}$  qui à chaque paire de nombres complexes  $(\alpha, \beta)$  associe  $\operatorname{Re}(\alpha\bar{\beta})$  est un produit scalaire.

**Exercice 7 (D'autres exemples, orthogonalité)** Les applications suivantes définissent-elles des produits scalaires sur les espaces vectoriels considérés? Si oui, (et lorsque cela a un sens) préciser si la base canonique de l'espace vectoriel considéré est orthogonale pour ce produit scalaire.

- (a) Soit  $n \in \mathbb{N}$ . On considère l'application  $\varphi$  définie sur  $(\mathbb{R}_n[X])^2$  par :

$$\forall P, Q \in \mathbb{R}_n[X], \quad \varphi(P, Q) = \sum_{k=0}^n P(k)Q(k).$$

- (b) Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . On considère l'application  $\psi$  définie sur  $(\mathcal{M}_n(\mathbb{R}))^2$  par :

$$\forall A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), \quad \psi(A, B) = \operatorname{Tr}({}^tAB).$$

- (c) On note  $E = \mathcal{C}([-1; 1]; \mathbb{R})$  et on considère l'application définie par

$$\forall f, g \in E, \quad b(f, g) = \int_{-1}^1 f(t)g(t)(1-t^2)dt.$$

**Exercice 8 (Cauchy-Schwarz)** En utilisant l'inégalité de Cauchy-Schwarz, montrer pour tout  $f \in \mathcal{C}([a; b], \mathbb{R})$  on a

$$\left( \int_a^b |f(t)|dt \right)^2 \leq (b-a) \int_a^b f(t)^2 dt.$$

Préciser le cas d'égalité.

*Indication :* Identifier  $\int_a^b |f(t)|dt$  à un produit scalaire entre deux fonctions bien choisies.

**Exercice 9 (Cauchy-Schwarz)** Soient  $A$  et  $B$  deux matrices  $n \times n$  symétriques. En choisissant un produit scalaire sur l'espace des matrices  $n \times n$  montrer que  $(\operatorname{tr}(AB + BA))^2 \leq 4\operatorname{tr}(A^2) \cdot \operatorname{tr}(B^2)$ .

**Exercice 10 (Caractérisation d'un produit scalaire)**

- (a) Soit  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un espace préhilbertien réel. On note  $\| \cdot \|$  la norme associée à ce produit scalaire. Montrer les trois formules de polarisations :

$$\langle x, y \rangle = \frac{1}{4}(\|x+y\|^2 - \|x-y\|^2) = \frac{1}{2}(\|x+y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2) = \frac{1}{2}(\|x\|^2 + \|y\|^2 - \|x-y\|^2).$$

Montrer que  $\| \cdot \|$  vérifie l'identité du parallélogramme, i.e.

$$\forall x, y \in E, \quad \|x+y\|^2 + \|x-y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2).$$

- (b) Soit  $E$  un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel muni d'une norme  $\| \cdot \|$  vérifiant l'identité du parallélogramme. Pour tout  $(x, y) \in E^2$ , on pose  $\varphi(x, y) = \frac{1}{4}(\|x+y\|^2 - \|x-y\|^2)$ .

1. Montrer que pour tous  $x, y \in E$ ,  $\varphi(x, y) = \varphi(y, x)$  et  $\varphi(x, x) = \|x\|^2$ .

2. Montrer que pour tout  $x, y \in E$ ,  $\varphi(x, 2y) = 2\varphi(x, y)$ . Indication : démarrer avec  $\|x + 2y\|^2 + \|x\|^2$ .
  3. Montrer que pour tous  $x, y, z \in E$ ,  $\varphi(x + z, y) = \varphi(x, y) + \varphi(z, y)$ .
  4. Montrer que pour tout  $\lambda \in \mathbb{N}$ , pour tous  $x, y \in E$ ,  $\varphi(\lambda x, y) = \lambda\varphi(x, y)$ . Montrer que ceci est encore vrai pour tout  $\lambda \in \mathbb{Q}$  puis pour tout  $\lambda \in \mathbb{R}$ .
  5. En déduire que toute norme vérifiant l'identité du parallélogramme est induite par un produit scalaire.
- (c) Montrer que la norme  $\|(x_1, x_2)\|_1 = |x_1| + |x_2|$  sur  $\mathbb{R}^2$  n'est pas associée à un produit scalaire.

**Exercice 11 (Produit scalaire, bases)** Soient  $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$  et  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  la matrice diagonale dont la diagonale est constituée de  $a_1, \dots, a_n$ . Soit  $\varphi : \mathcal{M}_{n \times 1}(\mathbb{R})^2 \rightarrow \mathbb{R}$  définie par  $\varphi(X, Y) = {}^t X \cdot A \cdot Y$ . Notez que  $\varphi$  est à valeurs dans  $\mathcal{M}_1(\mathbb{R})$  mais on identifie ce dernier à  $\mathbb{R}$  par un abus de notations.

- (a) Donner une condition nécessaire et suffisante sur les  $a_i$  pour que  $\varphi$  soit un produit scalaire.
- (b) Sous cette condition, montrer que la base canonique de  $\mathcal{M}_{n \times 1}(\mathbb{R})$  est une base orthogonale.
- (c) Toujours sous la même condition, déterminer une base orthonormée de  $\mathcal{M}_{n \times 1}(\mathbb{R})$ .

**Exercice 12 (Familles indépendantes infinies)** On se place dans l'espace vectoriel  $E = \mathcal{C}([0; 1], \mathbb{R})$  muni du produit scalaire usuel :  $\forall f, g \in E$ ,  $\varphi(f, g) = \int_0^1 f(t)g(t)dt$ . Pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , on considère l'application  $h_n : t \in [0; 1] \mapsto \cos(2\pi nt)$ .

- (a) Montrer que la famille d'applications  $(h_n)_{n \in \mathbb{N}}$  est orthogonale.
- (b) En raisonnant par l'absurde, montrer que l'espace vectoriel  $E$  n'est pas de dimension finie.