

Espace vectoriel de polynômes.

On sait que $\mathbb{R}_m[X]$ est un espace vectoriel (cours).

$\mathbb{R}_m[X]$ admet ainsi une base. La base la "plus simple" est la base canonique. En général

on la note $e = \{e_0, e_1, \dots, e_{m-1}, e_m\}$,

avec $\forall k \in \llbracket 1, m \rrbracket : e_k = X^k$.

Par exemple pour $\mathbb{R}_3[X]$, la base canonique

est $e = \left\{ \underbrace{1}_{e_0}, \underbrace{x}_{e_1}, \underbrace{x^2}_{e_2}, \underbrace{x^3}_{e_3} \right\}$.

Dans cet espace on peut représenter un polynôme par un vecteur et vice versa.

De manière vectorielle : $e_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $e_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$$\begin{pmatrix} d \\ c \\ b \\ a \end{pmatrix} = d \underbrace{e_0}_1 + c \underbrace{e_1}_x + b \underbrace{e_2}_{x^2} + a \underbrace{e_3}_{x^3} \quad \left. \vphantom{\begin{pmatrix} d \\ c \\ b \\ a \end{pmatrix}} \right) \begin{array}{l} \text{représentation} \\ \text{vectorielle} \end{array}$$

$$d + cX + bX^2 + aX^3 \quad \left. \vphantom{d + cX + bX^2 + aX^3} \right) \begin{array}{l} \text{représentation} \\ \text{polynomiale.} \end{array}$$

Exercice 22

$$1) \beta_1: \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X], \quad \beta_1(P) = P'$$

β_1 est une fonction qui prend en entrée un polynôme et renvoie un polynôme.

Soit $P \in \mathbb{R}_3[X]$, de manière générale il s'écrit sous la forme :

forme
polynomiale

$$P(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d$$

Dans la base $\{1, X, X^2, X^3\}$
on peut écrire P comme un vecteur :

$$P = \left(\underbrace{d}_1, \underbrace{c}_X, \underbrace{b}_{X^2}, \underbrace{a}_{X^3} \right)$$

forme
vectorielle

Rmq : pourquoi le vecteur est "à l'envers" : (d, c, b, a)
et pas (a, b, c, d) ?

→ c'est juste une convention, on a l'habitude de parcourir l'alphabet dans l'ordre pour les coefficients des polynômes, en partant du plus haut degré, mais on a l'habitude d'écrire la base dans l'ordre croissant des degrés.

$$\beta_1(P)(X) = P'(X) = 3aX^2 + 2bX + c$$

Sous forme vectorielle :

$$P' = \left(\underbrace{c}_1, \underbrace{2b}_X, \underbrace{3a}_{X^2} \right)$$

Rmq :

On aurait écrit

$$P' = \left(\underbrace{c}_1, \underbrace{2b}_x, \underbrace{3a}_{x^2}, \underbrace{0}_{x^3} \right)$$

dans le cas où $f_1 : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X]$

mais on se doutait à l'avance que la dernière composante (le coefficient devant X^3) sera toujours nul en prenant la dérivée, c'est pourquoi on s'est restreint à $\mathbb{R}_2[X]$ comme espace d'arrivée.

Au final on peut donc voir f_1 de la manière suivante :

$$f_1(d, c, b, a) = (c, 2b, 3a)$$

ça ressemble beaucoup plus à ce qu'on a l'habitude de faire dans \mathbb{R}^m !

f_1 se représente matriciellement dans les bases canoniques :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$