

Rq: Similarity / Analogie

esp. vects.
de dim finie
 \Leftrightarrow
enfin si c'est un ensemble dénombrable

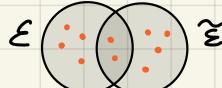
ensembles de cardinalité finie
 $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$

Exemple:
Thm: de Grassmann

Soient $F, G \subseteq E$ de dim. fin.

alors $\dim(F+G) = \dim F + \dim G - \dim(F \cap G)$

$\underbrace{\dim F + \dim G}_{\text{Somme directe}} - \underbrace{\dim(F \cap G)}_{(*)}$



$|E \cup G| = |E| + |G| - |E \cap G|$

Idee de Preuve du Thm.

On utilise que chaque famille libre dans un esp. vect. peut être complémentée à une base (et que chaque e.v. a une base).
 ↪ Lemme de Steinitz

Soit $\dim F = m$, $\dim G = n$, $\dim F \cap G = k$

$F \cap G - \text{e.v.} \Rightarrow \exists \text{ base } (u_1, \dots, u_k)$

$F \cap G \subseteq F \rightarrow$ je peux compl. ↪ à une base de F
 $(u_1, \dots, u_k, v_1, \dots, v_{m-k})$

$F \cap G \subseteq G \rightarrow (u_1, \dots, u_k, w_1, \dots, w_{n-k})$

$\rightarrow (u_1, \dots, u_k, v_1, \dots, v_{m-k}, w_1, \dots, w_{n-k}) \leftarrow \text{une base de } F+G$

$\Rightarrow \dim(F+G) = k + (m-k) + (n-k) = m+n-k$

Corollaire: Soit $F+G \subseteq E$ ser.

$$\begin{cases} 1) F+G = F \oplus G \\ (\text{F+G est une somme directe}) \end{cases} \Leftrightarrow \dim(F+G) = \dim F + \dim G$$

$$2) \dim(F \oplus G) = \dim F + \dim G$$

(alors si $F+G = F \oplus G$)

Preuve 1: $F+G = F \oplus G \subseteq E$

$\xleftarrow{\text{Def.}} F \cap G = \{0_E\}$

$\dim(F \cap G) = 0 \quad (\in \mathbb{N}) \quad \square$

"on prend la somme de tous,
sauf"

Notation: p.e. si $k=3$, $F_1 + F_2 + F_3 = F_1 \oplus F_2 \oplus F_3 \Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow F_1 \cap (F_2 + F_3) = \{0\}$ et $F_2 \cap (F_1 + F_3) = \{0\}$

$\text{et } F_3 \cap (F_1 + F_2) = \{0\}$

Prop: (sans preuve / ou déf. alternative):

Soient $F_1, \dots, F_k \subseteq E$. Alors:

$1) F_1 + F_2 + \dots + F_k = F_1 \oplus F_2 \oplus \dots \oplus F_k \Leftrightarrow F_i \cap (F_1 + F_2 + \dots + F_{i-1} + F_{i+1} + \dots + F_k) = \{0_E\}$

$2) F_1 + F_2 + \dots + F_k = F_1 \oplus F_2 \oplus \dots \oplus F_k \Leftrightarrow (\forall x \in F_1 + \dots + F_k \Rightarrow \exists! v_1 \in F_1, v_2 \in F_2, \dots, v_k \in F_k \text{ t.q. } x = v_1 + v_2 + \dots + v_k)$

Rq: $f = (b_1, \dots, b_n)$ une base de $E \Rightarrow E = \text{Vect}(b_1) \oplus \text{Vect}(b_2) \oplus \dots \oplus \text{Vect}(b_n)$

car f est une base / cad aussi libre.

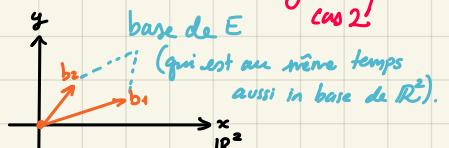
II.3 Quelques servs importants

II.3.1 Tous les servs de \mathbb{R}^2 et \mathbb{R}^3

• \mathbb{R}^2 , Soit $E \subseteq \mathbb{R}^2 \Rightarrow \dim(E) \in \{0, 1, 2\}$

l'origine • cas 1: $\dim(E) = 0 \Leftrightarrow E = \{0_{\mathbb{R}^2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}\}$

Motivat° géométrique



base de E cas 2:

• cas 2: $\dim(E) = 2$

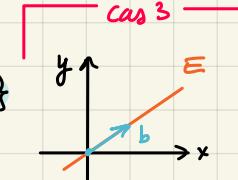
$\exists (b_1, b_2)$ une base de E

càd $E = \text{Vect}(b_1, b_2) = \mathbb{R}^2$

alors $\dim(E) = 2 \Leftrightarrow E = \mathbb{R}^2$

droite • cas 3: $\dim(E) = 1 \Rightarrow \exists b \in E \subseteq \mathbb{R}^2$ t.q. $E = \text{Vect}(b) = \{\lambda \cdot b, \lambda \in \mathbb{R}\}$

$\{E \subseteq \mathbb{R}^2, \dim E = 1\} \cong \{\text{droite ds } \mathbb{R}^2 \text{ passant par l'origine}\}$



exemple:
 sous ensemble de \mathbb{R}^2 qui n'est PAS un serv de \mathbb{R}^2

• \mathbb{R}^3 , Soit $E \subseteq \mathbb{R}^3 \Rightarrow \dim(E) \in \{0, 1, 2, 3\}$

• cas 1: $\dim(E) = 0 \Leftrightarrow E = \{0_{\mathbb{R}^3} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\}$

• cas 2: $\dim(E) = 3$

$\exists (b_1, b_2, b_3)$ une base de E

càd $E = \text{Vect}(b_1, b_2, b_3) = \mathbb{R}^3$

alors $\dim(E) = 3 \Leftrightarrow E = \mathbb{R}^3$

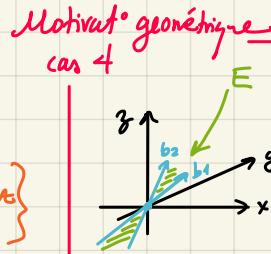
• cas 3: $\dim(E) = 1 \Rightarrow \exists b \in E \subseteq \mathbb{R}^3$ t.q. $E = \text{Vect}(b) = \{\lambda \cdot b, \lambda \in \mathbb{R}\}$

$\{E \subseteq \mathbb{R}^3, \dim E = 1\} \cong \{\text{droite ds } \mathbb{R}^3 \text{ passant par l'origine}\}$

• cas 4: $\dim(E) = 2 \Rightarrow \exists a, b$ une base de E

càd $E = \text{Vect}(b_1, b_2) = \{\lambda_1 \cdot b_1 + \lambda_2 \cdot b_2, (\lambda_1, \lambda_2) \in \mathbb{R}^2\}$

$\{E \subseteq \mathbb{R}^3, \dim E = 2\} \cong \{\text{plan ds } \mathbb{R}^3 \text{ passant par l'origine}\}$



II.3.2 Ker A et im A et comment en trouver des bases.

Les applications linéaires - version préliminaire 2.

Soit $A \in \mathbb{M}_{m,n}(\mathbb{R})$. On peut déf. une appl. $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $x \mapsto A \cdot x$

(qui satisfait $\forall x, y \in \mathbb{R}^n, \forall \lambda \in \mathbb{R}$ $f(x + \lambda y) = f(x) + \lambda \cdot f(y)$ \longleftrightarrow caractérisation d'une appl. lin.).

Rappel: $\text{Ker } A = \{x \in \mathbb{R}^n \mid A \cdot x = 0\} \stackrel{\text{def}}{=} \{x \in \mathbb{R}^n \mid f(x) = 0\} =: \text{Ker}(f)$ le noyau

$\text{im}(A) = \text{im } A := \{y \in \mathbb{R}^m \mid \exists x \in \mathbb{R}^n : y = f(x)\}$ \uparrow par déf. d'une image d'une fonction f .

alors $\text{im } A = \{y \in \mathbb{R}^m \mid \exists x \in \mathbb{R}^n : y = A \cdot x\}$

Rq: • $\text{Ker } A \subseteq \mathbb{R}^n$ déjà démontré
• $\text{im } A \subseteq \mathbb{R}^m$ cf ci-dessous

Rappel: $A \cdot x = \left(\begin{array}{c} A_{11} \cdot x_1 + A_{12} \cdot x_2 + \dots \\ A_{21} \cdot x_1 + \dots \\ \vdots \\ A_{n1} \cdot x_1 + \dots \end{array} \right) \equiv \begin{pmatrix} \langle v_1 | x \rangle \\ \langle v_2 | x \rangle \\ \vdots \\ \langle v_n | x \rangle \end{pmatrix} = x_1 \cdot v_1 + x_2 \cdot v_2 + \dots + x_n \cdot v_n \equiv \sum_{i=1}^n x_i \cdot v_i$ \uparrow bien pour calculer $\text{im } A$
où $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$

$A = \begin{pmatrix} v_1^T \\ \vdots \\ v_n^T \end{pmatrix}$ $v_i \dots$ vecteurs de ligne de la matrice A **Rappel:** $\langle a | b \rangle \stackrel{\text{def}}{=} \sum_{i=1}^n a_i \cdot b_i$

alors $\text{im}(A) = \{a_i \cdot v_i, (a_1, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n\} \stackrel{\text{def}}{=} \text{Vect}(v_1, v_2, \dots, v_n)$!
(car $A \cdot x = \sum_{i=1}^n x_i \cdot v_i$)

$$A = (v_1, v_2, \dots, v_n)$$

$\text{im}(A) = \{y \in \mathbb{R}^m \mid \exists x \in \mathbb{R}^n : y = A \cdot x\}$

Corollaire: $\text{im } A \subseteq \mathbb{R}^m$
 \downarrow serv

On a défini le rang $r \equiv \text{rg}(A)$ d'une matrice A par le nombre r de lignes non-nulles de A après Gauss sur les lignes.

Sans preuve: $\text{rg } A = \text{rg}(A^T) \rightsquigarrow r \equiv \text{rg}(A) = \dim(\text{im } A)$!

Exemple: ! → Examen!

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 4 & 5 & 6 & 1 \\ 7 & 8 & 9 & 1 \end{pmatrix}$. Déterminer $\text{Ker } A$ avec une base, et $\text{im } A$ avec une base.

i)

$$\begin{array}{rcl} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 4 & 5 & 6 & 1 & 0 \\ 7 & 8 & 9 & 1 & 0 \end{array} \right] & \xrightarrow{\text{R2} \rightarrow R2 - 4R1} & \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -6 & -3 & 0 \\ 7 & 8 & 9 & 1 & 0 \end{array} \right] \\ & \xrightarrow{\text{R3} \rightarrow R3 - 7R1} & \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -6 & -3 & 0 \\ 0 & -6 & -12 & -6 & 0 \end{array} \right] \\ & \xrightarrow{\text{R3} \rightarrow R3 - 2R2} & \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{array}$$

Pour plus tard...

$$\text{rg}(A) = r = 2$$

(**)

ii) $x_3 = \lambda, x_4 = \mu$ des paramètres

$$\begin{aligned} x_2 + 2\lambda + \mu &= 0 \Rightarrow x_2 = -2\lambda - \mu \\ x_1 + 2(-2\lambda - \mu) + 3\lambda + \mu &= 0 \Rightarrow x_1 = \lambda + \mu \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow x = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

alors $x \in \text{Ker } A = \{x \mid A \cdot x = 0\}$
 $\Leftrightarrow \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R}^2$ t.q. *

iii) $\text{Ker } A$

$$\text{Ker } A = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \equiv \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

une base de $\text{Ker } A$
($\Rightarrow \dim(\text{Ker } A) = 2$)

la forme paramétrique d'un plan (de dim 2)
de \mathbb{R}^4

iv) $\text{im } A$

- Méthode 1

$$\begin{array}{cccc|c} & & -3 & & \\ & \swarrow & \downarrow & & \\ 1 & 2 & 3 & 1 & \\ 4 & 5 & 6 & 1 & \longrightarrow \\ 7 & 8 & 9 & 1 & \\ \hline & & -1 & & \end{array}$$

Gauss colonne
ne change pas $\text{im } A$.

$$\begin{array}{cccc|c} & & -1 & & \\ & \swarrow & \downarrow & & \\ 1 & 0 & 0 & 0 & \\ 4 & -3 & -6 & -3 & \longrightarrow \\ 7 & -6 & -12 & -6 & \\ \hline & & -\frac{1}{3} & & \end{array}$$

Rq: $\text{im } A = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

c'est correct, mais seulement génératrice, pas une base!

$$\text{im } A = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) \implies (\text{rg } A \equiv \dim(\text{im } A) = 2)$$

- Méthode 2 (plus rapide!)

$(*) + (*)$ et $(*) + (*)$ \implies deux vecteurs de colonne non-colinéaire forment une base de $\text{im } A$.

z.B.

$$\text{im } A = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

une autre base
mais aussi une base ✓

$$\text{im } A = \text{Vect} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) \leftarrow \text{forme paramétrique d'un plan } p \subset \mathbb{R}^3$$

forme cartésienne de p :

• meth. 1: $\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$

Seulement \downarrow $\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix}$ (avec le prod. vectoriel!)

$$\left\{ p = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - 2y + z = 0 \right\}$$

• meth. 2:

générale

$$\underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 0 & x \\ 4 & 1 & y \\ 7 & 2 & z \end{vmatrix}}_{=0}$$

$$x \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 7 & 2 \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 7 & 2 \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} = x - 2y + z$$