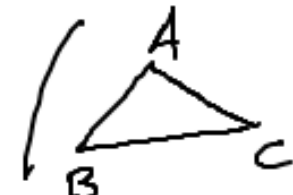


# Angles

Notion multiforme : secteur angulaire () ,

angle géométrique (  $\hat{A}, \hat{B}, \hat{C}$ ), angles non orientés

de vecteurs (= angles géométriques), angles orientés de vecteurs  
dans le plan (+ délicat).

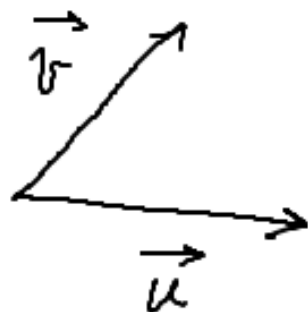
# Angles géométriques

$$\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{E}$$

$$\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1.$$

$$\vec{u}', \vec{v}' \in \mathcal{E}$$

$$\|\vec{u}'\| = \|\vec{v}'\| = 1$$



$\exists ? \vec{f}$  isométrie  
vectorielle  
tq  $\vec{f}(\vec{u}) = \vec{u}'$  et  $\vec{f}(\vec{v}) = \vec{v}'$

Réponse : il existe une isométrie vectorielle  $\vec{f}$  tq.

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{f}(\vec{u}) = \vec{u}' \text{ et } \vec{f}(\vec{v}) = \vec{v}' \\ \text{si } (\vec{u}' | \vec{v}') = (\vec{u} | \vec{v}). \end{array} \right.$$

Démo

\* En dimension 2

$$\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{e}$$

$$(\vec{w} | \vec{u}) = x \|\vec{u}\|^2 + y (\vec{e} | \vec{u})$$
$$= x$$

On considère deux bases orthonormées  $(\vec{u}, \vec{e})$  et  $(\vec{u}', \vec{e}')$ .

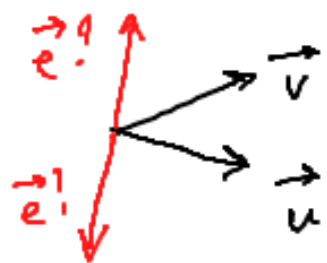
[Existence via Gram-Schmidt]. On sait qu'il existe une (unique) isométrie vectorielle  $f$  telle que  $f(\vec{u}') = \vec{u}$  et  $f(\vec{e}') = \vec{e}$ .

$$\vec{v} = (\vec{v} | \vec{u}) \vec{u} + (\vec{v} | \vec{e}) \vec{e}$$

$$1 = \|\vec{v}\|^2 = (\vec{v} | \vec{u})^2 + (\vec{v} | \vec{e})^2$$

$$\vec{v}' = (\vec{v}' | \vec{u}') \vec{u}' + (\vec{v}' | \vec{e}') \vec{e}'$$

$$1 = \|\vec{v}'\|^2 = (\vec{v}' | \vec{u}')^2 + (\vec{v}' | \vec{e}')^2.$$



On choisit  $\vec{e}$  au début  
tq  $(\vec{v} | \vec{e}) \geq 0$ .

Idem pour  $\vec{e}'$  : on le  
choisit tq.  $(\vec{v}' | \vec{e}') \geq 0$ .

On a :

$$(\vec{v} | \vec{e}) = \sqrt{1 - (\vec{v} | \vec{u})^2} \quad (\cos \geq 0)$$

$$(\vec{v}' | \vec{e}') = \sqrt{1 - (\vec{v}' | \vec{u}')^2} \quad (-)$$

hyp :  $(\vec{v}' | \vec{u}') = (\vec{v} | \vec{u})$

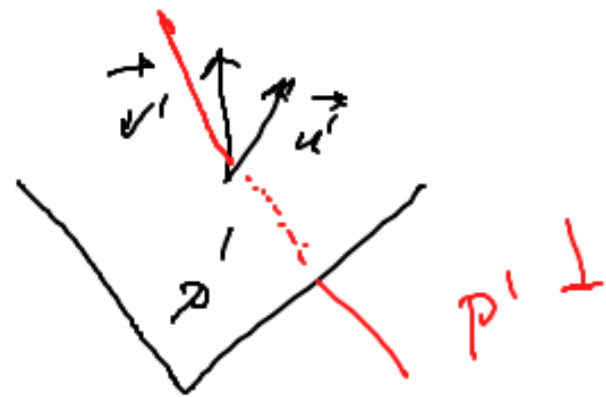
Alors  $f(\vec{v}) = f\left((\vec{v} | \vec{u})\vec{u} + (\vec{v} | \vec{e})\vec{e}\right)$   
 $= (\vec{v} | \vec{u})f(\vec{u}) + (\vec{v} | \vec{e})f(\vec{e})$   
 $= (\vec{v} | \vec{u})\vec{u}' + (\vec{v} | \vec{e})\vec{e}'$   
 $= (\vec{v}' | \vec{u}')\vec{u}' + (\vec{v}' | \vec{e}')\vec{e}' = \vec{v}'$

Rep Si  $f'$  est une isométrie  
tg.  $f'(\vec{u}') = \vec{u}'$  et  $f'(\vec{v}') = \vec{v}'$ ,  
alors  
 $(\vec{u}' | \vec{v}') = (f'(\vec{u}') | f'(\vec{v}'))$   
 $= (\vec{u} | \vec{v}).$

\* En dim  $> 2$



$$P = \text{Vect}(\vec{u}, \vec{v})$$

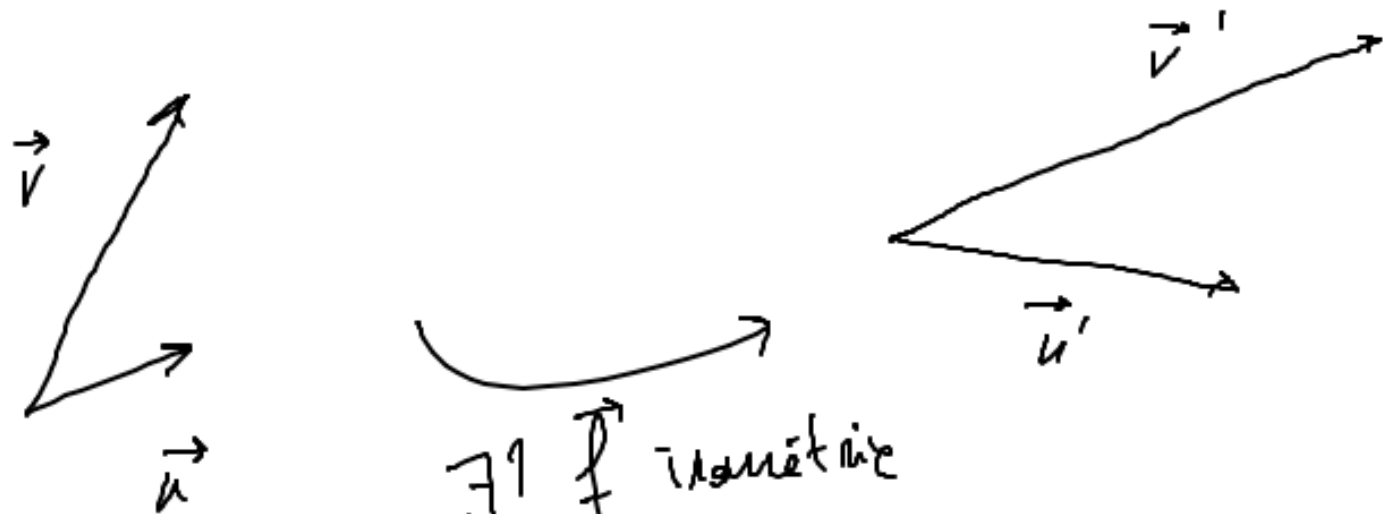


$$P' = \text{Vect}(\vec{u}', \vec{v}')$$

Hyp:  $(\vec{u} | \vec{v}) = (\vec{u}' | \vec{v}')$

On construit  $\vec{f}: P \rightarrow P'$  isométrie tq.  $\vec{f}(\vec{u}) = \vec{u}'$  et  $\vec{f}(\vec{v}) = \vec{v}'$  comme précédemment, et on la complète en une isométrie de l'espace en choisissant des b.o.n. de  $P^\perp$  et de  $P'^\perp$ .

Rq Il est essentiel de travailler avec des vecteurs unitaires.  
 Pour généraliser, il faut introduire plus de conditions:



$\exists ! f$  linéaire  
 $tr[-..]$

$$* \|u'\| = \|u\|$$

$$* \|v'\| = \|v\|$$

$$* (v'|u') = (v|u)$$

$$\begin{array}{l} \text{CN} \\ \underline{\quad} \end{array} \left. \begin{array}{l} f(u) = u' \Rightarrow \|u'\| = \|f(u)\| = \|u\| \\ f(v) = v' \Rightarrow \|v'\| = \|f(v)\| = \|v\| \end{array} \right\}$$

$$(v'|u') = (f(v)|f(u)) = (v|u)$$

CJ : Exercice.

$$\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$$

$$|(\vec{u} | \vec{v})| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| = 1 \quad (\text{Cauchy-Schwarz})$$

$$\text{donc } (\vec{u} | \vec{v}) \in [-1, 1].$$

Définition — On appelle angle géométrique des vecteurs unitaires  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  l'unique  $\theta \in [0, \pi]$  tel que  $\cos \theta = (\vec{u} | \vec{v})$ , c'est-à-dire

$$\theta = \text{Arccos}(\vec{u} | \vec{v}).$$

Notation:  $\theta = \widehat{\vec{u}, \vec{v}}$

Plus généralement, pour  $\vec{u}, \vec{v}$  non nuls mais pas nécessairement unitaires

$$\widehat{\vec{u}, \vec{v}} = \text{Arccos} \left( \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \mid \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} \right)$$

Par définition même,  $(\vec{u} | \vec{v}) = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \widehat{\vec{u}, \vec{v}}$ .

Rq. On parle également d'angles non orientés car l'ordre des vecteurs n'a pas d'importance :

$$\widehat{\vec{v}, \vec{u}} = \widehat{\vec{u}, \vec{v}}$$

Reformulation du résultat du début:  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{u}', \vec{v}'$  unitaires

$$\left| \exists f \text{ isométrique tq. } f(\vec{u}) = \vec{u}' \text{ et } f(\vec{v}) = \vec{v}' \iff \widehat{\vec{u}, \vec{v}} = \widehat{\vec{u}', \vec{v}'} \right.$$



Exemple

$$\widehat{u, v} = \widehat{v, u} \iff \exists \vec{f} \text{ isométrique telle que } \vec{f}(\vec{u}) = \vec{v} \text{ et } \vec{f}(\vec{v}) = \vec{u}.$$

Comme  $\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = 1$ , on a

$$(\vec{u} + \vec{v} | \vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 = 0$$

et donc  $\vec{u} - \vec{v} \in \mathbb{R}(\vec{u} + \vec{v})^\perp$ .

\* Cas particulier :  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{0}$ , c'est-à-dire  $\vec{v} = -\vec{u}$ .

Dans ce cas, on peut prendre pour  $\vec{f}$  la symétrie par rapport à l'origine.

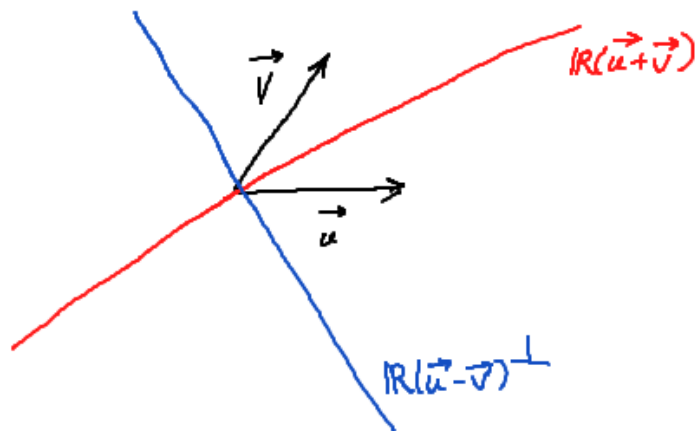
\* Cas général :  $\vec{u} + \vec{v} \neq \vec{0}$ .

Soit  $\vec{s}$  la symétrie orthogonale par rapport à la droite  $\mathbb{R}(\vec{u} + \vec{v})$

L'écriture  $\vec{u} = \frac{1}{2}(\vec{u} + \vec{v}) + \frac{1}{2}(\vec{u} - \vec{v})$  est la décomposition de  $\vec{u}$  relativement à la somme directe

$$\vec{E} = \mathbb{R}(\vec{u} + \vec{v}) \oplus \mathbb{R}(\vec{u} + \vec{v})^\perp, \text{ donc } \vec{s}(\vec{u}) = \frac{1}{2}(\vec{u} + \vec{v}) - \frac{1}{2}(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{v}.$$

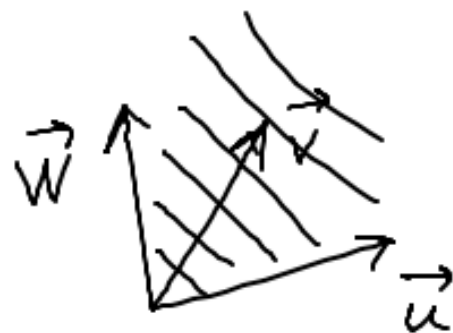
Comme  $\vec{s} \circ \vec{s} = \text{id}$ , on en déduit  $\vec{s}(\vec{v}) = \vec{u}$  et l'on peut donc prendre  $\vec{f} = \vec{s}$ .



# Relation de Charles

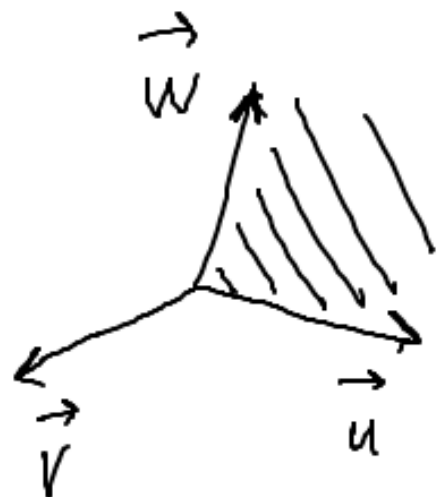
$$\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = \|\vec{w}\| = 1$$

$$\widehat{\vec{u}, \vec{v}} + \widehat{\vec{v}, \vec{w}} = \widehat{\vec{u}, \vec{w}}$$



si  $\vec{v}$  est entre  $\vec{u}$  et  $\vec{w}$ , c'est-à-dire  $\vec{v} \in \mathbb{R}_{\geq 0} \vec{u} + \mathbb{R}_{\geq 0} \vec{w}$ .

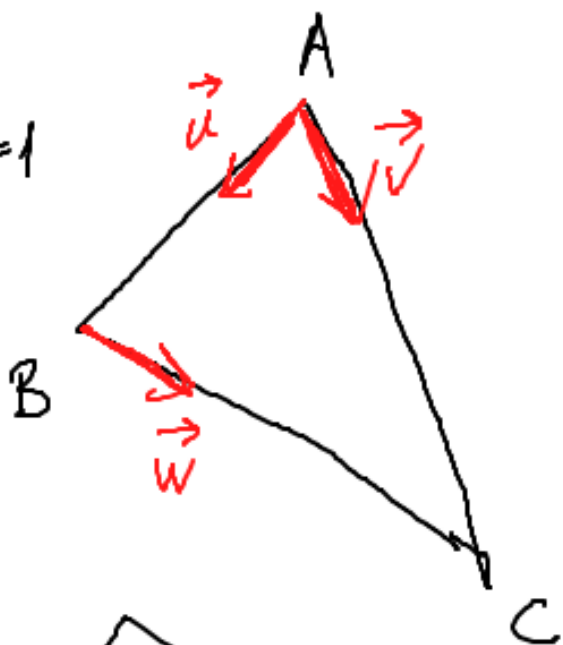
Rq



Preuve : la pb change fois

# Application

$$\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = \|\vec{w}\| = 1$$



$$\hat{A} = \widehat{\vec{AB}, \vec{AC}} = \widehat{\vec{u}, \vec{v}}$$

$$\hat{B} = \widehat{\vec{BA}, \vec{BC}} = \widehat{-\vec{u}, \vec{w}}$$

$$\hat{C} = \widehat{\vec{CA}, \vec{CB}} = \widehat{-\vec{v}, -\vec{w}}$$

$$\hat{A} + \hat{B} + \hat{C} = \pi$$

Preuve  $\widehat{-\vec{v}, -\vec{w}} = \widehat{\vec{v}, \vec{w}}$  car  $S_0 = -id$  transforme  $\vec{v}$  en  $-\vec{v}$ ,  $\vec{w}$  en  $-\vec{w}$  et

et une isométrie

$$\widehat{\vec{u}, \vec{v}} + \widehat{-\vec{v}, -\vec{w}} = \widehat{\vec{u}, \vec{v}} + \widehat{\vec{v}, \vec{w}} \stackrel{\circledast}{=} \widehat{\vec{u}, \vec{w}}$$

$$\widehat{\vec{u}, \vec{w}} + \widehat{-\vec{u}, -\vec{w}} = \widehat{\vec{u}, \vec{w}} + \widehat{\vec{w}, -\vec{u}} = \widehat{\vec{u}, -\vec{u}} = \pi.$$

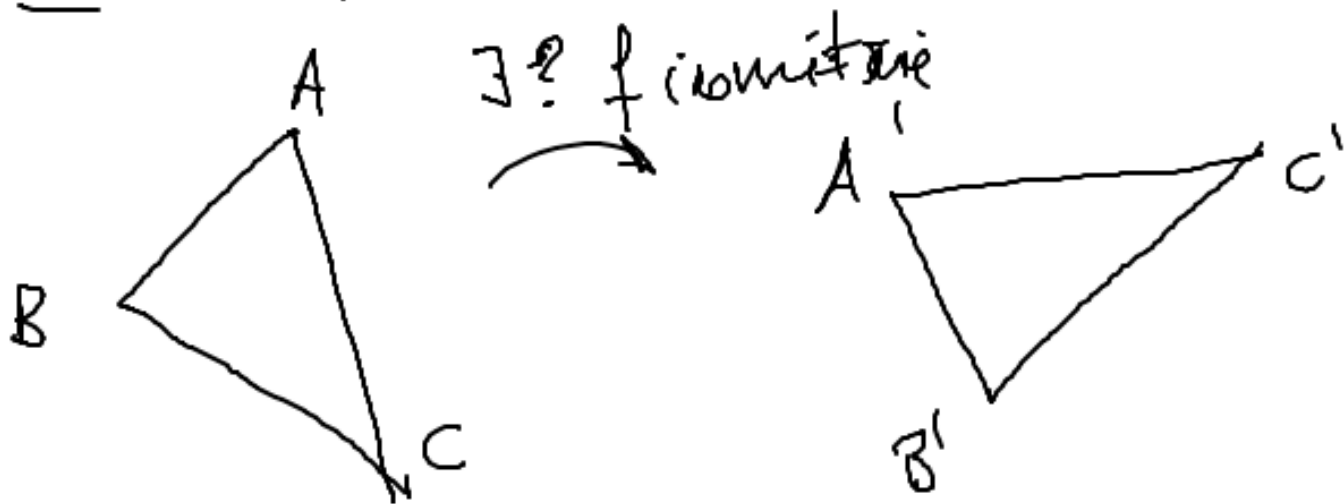
$\circledast$  si  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont  
 $\vec{u}$  et  $\vec{w}$ .

Vérifions (\*)

$$\vec{v} = \frac{\vec{AC}}{AC} = \frac{1}{AC} (\vec{AB} + \vec{BC}) = \frac{1}{AC} (AB\vec{u} + BC\vec{w})$$

$$= \frac{AB}{AC} \vec{u} + \frac{BC}{AC} \vec{w} \in \mathbb{R}_{\geq 0} \vec{u} + \mathbb{R}_{\geq 0} \vec{w},$$

Application: premier cas d'isométrie des triangles.



Existence d'une isométrie  $f$  tq.  $f(A) = A'$ ,  $f(B) = B'$ ,  $f(C) = C'$

$$\Leftrightarrow AB' = AB, \quad A'C' = AC, \quad \hat{A}' = \hat{A}.$$

Preuve Cf. p. 6

$$\|\vec{A'B'}\| = \|\vec{AB}\|$$

$$\|\vec{A'C'}\| = \|\vec{AC}\|$$

$$\widehat{AB, AC} = \widehat{A'B', A'C'} \Leftrightarrow (\vec{AB} | \vec{AC}) = (\vec{A'B'} | \vec{A'C'})$$

□