

Algèbre IV. Chapitre 2. Orthogonalité2.1 Vecteurs et sous-espaces orthogonaux.

$E$  - e.v. réel avec un produit scalaire  
(complexe — " — hermitien)

Déf -  $x, y \in E$  sont orthogonaux si

$$\langle x, y \rangle = 0. \text{ on note } x \perp y.$$

(Rq. pour un e.v. complexe  
 $\langle x, y \rangle = 0$  implique  $\langle y, x \rangle = 0$ )

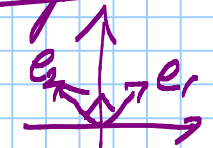
-  $F_1, F_2$  - s-esp. vect. de  $E$  sont  
orthogonaux si  $\forall x \in F_1, \forall y \in F_2$

on a  $\langle x, y \rangle = 0$ . On note  $F_1 \perp F_2$

- On dit qu'une famille de  
vecteurs  $\{y_1, \dots, y_n\}$  est orthogonale si  
 $\langle y_i, y_j \rangle = 0 \quad \forall (i, j) \in [1, n] \times [1, n] \text{ et } i \neq j$

- si de plus on a  $\|y_i\| = 1 \quad \forall i$   
on dit que  $\{y_1, \dots, y_n\}$  est une famille  
orthonormée.

Exemple : - base canonique de  $\mathbb{R}^n$

-   $\{e_1, e_2\}$   $\langle e_1, e_2 \rangle = 0$   
et  $\langle e_1, e_1 \rangle = \langle e_2, e_2 \rangle = 1$

-  $(1, \cos nx, \sin nx)_{n \geq 1}$  pour

$\langle f, g \rangle = \int_0^{2\pi} fg dt$  et famille orthogonale

$(\frac{1}{\sqrt{2\pi}}, \frac{1}{\sqrt{\pi}} \cos nx, \frac{1}{\sqrt{\pi}} \sin nx)_{n \geq 1}$  - famille orthonormée <sup>(2)</sup>

Pour  $V$  esp. vect. de  $\dim > 0$  il existe une base orthonormée

Prop. Soit  $\{u_1, \dots, u_m\}$  une famille de vecteurs non-nuls deux-à-deux orthogonaux, alors cette famille est libre.

Démo Il faut m.g. si

$$c_1 u_1 + \dots + c_m u_m = 0 \text{ alors } c_1 = \dots = c_m = 0$$

$$\text{On a } \langle 0, u_i \rangle = \langle c_1 u_1 + \dots + c_m u_m, u_i \rangle$$

$$= c_i \langle u_i, u_i \rangle$$

$$\Leftrightarrow 0 = c_i \underbrace{\langle u_i, u_i \rangle}_{\neq 0} \Rightarrow c_i = 0$$

En regardant le produit scalaire

de  $c_1 u_1 + \dots + c_m u_m$  avec  $u_i$  on a

$c_i = 0 \quad \forall i$ , alors la famille est libre.

Propriétés soient

$$F_1 = \text{Vect}(x_1, \dots, x_k), F_2 = \text{Vect}(y_1, \dots, y_l)$$

alors  $F_1 \perp F_2 \Leftrightarrow x_i \perp y_j \quad \forall (i, j) \in \{1, \dots, k\} \times \{1, \dots, l\}$

$$F_1 \perp F_2 \Rightarrow F_1 \cap F_2 = \{0\}$$

Déf  $x \in E$ ,  $x^\perp := \{y \in F \mid \langle x, y \rangle = 0\}$

Rq  $X \perp X^\perp$

Prop  
FG - sresp  
vect. de E

1.  $X^\perp$  - est un ssev. de E
2.  $\{0\}^\perp = E, E^\perp = \{0\}$
3.  $F \subseteq G, G^\perp \subseteq F^\perp$
4.  $X^\perp = (\text{Vect } X)^\perp$  et plus généralement  $F^\perp = (\text{Vect } F)^\perp$
5.  $F^\perp \cap G^\perp = (F + G)^\perp$
6.  $F \subseteq (F^\perp)^\perp$
7.  $F^\perp + G^\perp \subseteq (F \cap G)^\perp$

} des égalités si  $\dim E < \infty$

Rq Produit scalaire défini la notion d'orthogonalité.

---

### 2.2. Théorème de Pythagore

$(E, \langle, \rangle) \quad e_1, \dots, e_k \in E$

Prop. 1)  $e_1 \perp e_2 \iff \|e_1 + e_2\|^2 = \|e_1\|^2 + \|e_2\|^2$

2) Si la famille  $\{e_1, \dots, e_k\}$  est orthogonale alors

$$\|e_1 + \dots + e_k\|^2 = \|e_1\|^2 + \dots + \|e_k\|^2$$

3) Si  $x = \sum_{i=1}^k x_i e_i$   
 $y = \sum_{i=1}^k y_i e_i$   $\{e_1, \dots, e_k\}$  est orthogonale

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^k \bar{x}_i y_i \|e_i\|^2$$

$$\|x\|^2 = \sum_{i=1}^k |x_i|^2 \|e_i\|^2$$

(pour  $E$ -réel  
 $|x_i|^2 = x_i^2$   
 $E$  complexe:  
 $|x_i|^2 = \bar{x}_i x_i$ )

$$\langle x, e_j \rangle = x_j \cdot 1 \|e_j\|^2$$

$$x_j = \frac{\langle x, e_j \rangle}{\langle e_j, e_j \rangle} \quad (\text{dans une base orthogonale } \{e_1, \dots, e_k\})$$

Dans une base orthonormée

$$\text{on a } x = \sum_{i=1}^k \langle e_i, x \rangle e_i$$

$$x_i = \langle e_i, x \rangle$$

(car  
 $\langle e_i, e_i \rangle = 1$   
 $\langle e_i, e_j \rangle = 0$   
 si  $i \neq j$ )

La norme de  $x$  :

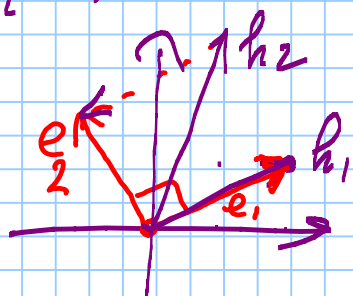
$$\|x\|^2 = \left\| \sum_{i=1}^k x_i e_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^k |x_i|^2 = \sum_{i=1}^k |\langle e_i, x \rangle|^2$$

$$\begin{aligned} \langle x, y \rangle &= \sum_{i=1}^k \bar{x}_i y_i = \sum \langle \bar{e}_i, x_i \rangle \langle e_i, y \rangle \\ &= \sum \langle x_i, e_i \rangle \langle e_i, y \rangle \end{aligned}$$

## 2.3. Orthogonalisation: Procédé (5) Gram-Schmidt.

Exemple 1.  $h_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $h_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$

On construit une base orthogonale  $\{e_1, e_2\}$  de l'espace engendré par  $\{h_1, h_2\}$  on demande que  $e_1 = h_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$   
on cherche  $e_2$  t.g.  $e_2 \perp e_1$



$$e_2 = h_2 + \lambda \cdot e_1$$

$$\text{t.g. } \langle e_2, e_1 \rangle = 0$$

$$\langle h_2 + \lambda e_1, e_1 \rangle = 0 \Rightarrow$$

$$\langle h_2, e_1 \rangle + \lambda \langle e_1, e_1 \rangle = 0 \Rightarrow$$

$$\lambda = -\frac{\langle h_2, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} \Rightarrow e_2 = h_2 - \frac{\langle h_2, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} e_1$$

$$e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} - \frac{5}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$e_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad (e_1, e_2) \sim \text{normalisés} \sim (\tilde{e}_1, \tilde{e}_2)$$

$$\langle e_1, e_1 \rangle = 2^2 + 1^2 = 5 \Rightarrow \|e_1\| = \sqrt{5}$$

$$\langle e_2, e_2 \rangle = (-1)^2 + 2^2 = 5 \Rightarrow \|e_2\| = \sqrt{5}$$

$$\tilde{e}_1 = \frac{e_1}{\|e_1\|} = \begin{pmatrix} 2/\sqrt{5} \\ 1/\sqrt{5} \end{pmatrix}, \quad \tilde{e}_2 = \frac{e_2}{\|e_2\|} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix}$$

$\{\tilde{e}_1, \tilde{e}_2\}$  - une base orthonormée.

Procédé Gram-Schmidt en dim m.

Soit  $F = \text{Vect}\{f_1, \dots, f_m\}$  où  $f_1, \dots, f_m$  est une famille libre.

Construction d'une base orthogonale

$\{e_1, \dots, e_m\}$  ( $\langle e_i, e_j \rangle = 0$  si  $i \neq j$ ):

- On pose  $\boxed{e_1 = f_1}$

- On pose  $e_2 = f_2 + \lambda_1 e_1$  on cherche

$$\lambda_1 \text{ t.g. } \langle e_2, e_1 \rangle = 0 \Leftrightarrow \langle f_2 + \lambda_1 e_1, e_1 \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \langle f_2, e_1 \rangle + \lambda_1 \langle e_1, e_1 \rangle = 0$$

$$\Rightarrow \lambda_1 = -\frac{\langle f_2, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} \text{ et on a } \boxed{e_2 = f_2 - \frac{\langle f_2, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} e_1}$$

- On pose  $e_3 = f_3 + \mu_1 e_1 + \mu_2 e_2$

On cherche  $\mu_1, \mu_2$  t.g.

$$\langle e_3, e_1 \rangle = 0 \text{ (1) et } \langle e_3, e_2 \rangle = 0 \text{ (2)}$$

$$(1) \Leftrightarrow \langle f_3 + \mu_1 e_1 + \mu_2 e_2, e_1 \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \langle f_3, e_1 \rangle + \mu_1 \langle e_1, e_1 \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \mu_1 = -\frac{\langle f_3, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle}$$

$$(2) \Leftrightarrow \langle f_3 + \mu_1 e_1 + \mu_2 e_2, e_2 \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \langle f_3, e_2 \rangle + \mu_2 \langle e_2, e_2 \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \mu_2 = -\frac{\langle f_3, e_2 \rangle}{\langle e_2, e_2 \rangle}$$

$$e_3 = f_3 - \frac{\langle f_3, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} e_1 - \frac{\langle f_3, e_2 \rangle}{\langle e_2, e_2 \rangle} e_2$$

et ainsi de suite on a

$$e_k = f_k - \frac{\langle f_k, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} e_1 - \dots - \frac{\langle f_k, e_{k-1} \rangle}{\langle e_{k-1}, e_{k-1} \rangle} e_{k-1}$$

Rq.  $\{e_1, \dots, e_m\}$  construit ainsi est une base de  $F$

(par la prop. démontrée: Toute famille orthogonale est libre.)

Exemple 2  $E = \mathbb{R}^3$ , produit sc. usuel

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, F = \text{Vect}\{v_1, v_2\}$$

Gram-Schmidt:  $e_1 = v_1$

$$e_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \quad e_1 \perp e_2$$

Compléter  $\{e_1, e_2\}$  par un vecteur  $e_3$  t.q.  $e_1 \perp e_3$  et  $e_2 \perp e_3$

On cherche un vecteur qui n'est pas dans  $F$  et on procède par Gram-Schmidt:  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \notin F$

(évident car  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$ )

implique  $\begin{cases} 1 = a + b \\ 0 = a \\ 0 = b \frac{\sqrt{2}}{2} \end{cases}$  or pas de  $a$  et  $b$  existent.

$$\begin{aligned} e_3 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle v, e_1 \rangle}{\langle e_1, e_1 \rangle} e_1 - \frac{\langle v, e_2 \rangle}{\langle e_2, e_2 \rangle} e_2 \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \rangle} \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1/2}{1/4 + 1/4 + 1/2} \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1/2 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - 1/2 - 1/4 \\ -1/2 + 1/4 \\ -\frac{1}{2} \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$e_3 = \begin{pmatrix} 1/4 \\ -1/4 \\ \sqrt{2}/4 \end{pmatrix}$$

Si on veut une base orthonormée:



$$e_1 \rightsquigarrow \frac{e_1}{\|e_1\|}, \quad e_2 \rightsquigarrow \frac{e_2}{\|e_2\|}, \quad e_3 \rightsquigarrow \frac{e_3}{\|e_3\|}$$

Exemple 3 Soit  $E = \mathbb{R}_2[x]$  polynôme de  $\deg \leq 2$   $ax^2 + bx + c$

Produit scalaire  $\int P(t)Q(t)dt = \langle P, Q \rangle$

$\{1, t, t^2\}$  - défini une base de  $E$

Orthogonalisation:

$$\boxed{e_1 = 1}, \quad e_2 = t + \lambda \cdot 1$$

$$e_2 = t - \frac{\langle t, 1 \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} \cdot 1 = t \quad \boxed{e_2 = t}$$

$$\langle t, 1 \rangle = \int_{-1}^1 t \cdot 1 dt = 0$$

$$e_3 = t^2 - \frac{\langle t^2, 1 \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} \cdot 1 - \frac{\langle t^2, t \rangle}{\langle t, t \rangle} t$$

$$\langle t^2, 1 \rangle = \int_{-1}^1 t^2 \cdot 1 dt = \left[ \frac{t^3}{3} \right]_{-1}^1 = \frac{2}{3}$$

$$\langle 1, 1 \rangle = \int_{-1}^1 1 \cdot 1 dt = [t]_{-1}^1 = 2$$

$$\langle t^2, t \rangle = \int_{-1}^1 t^2 \cdot t dt = 0$$

$$\boxed{e_3 = t^2 - \frac{1}{3}}$$

Base orthogonale

$$\left\{ 1, t, t^2 - \frac{1}{3} \right\}$$

Ex 4 Polynômes de Legendre - base orthogonale de  $\mathbb{R}_n[x]$

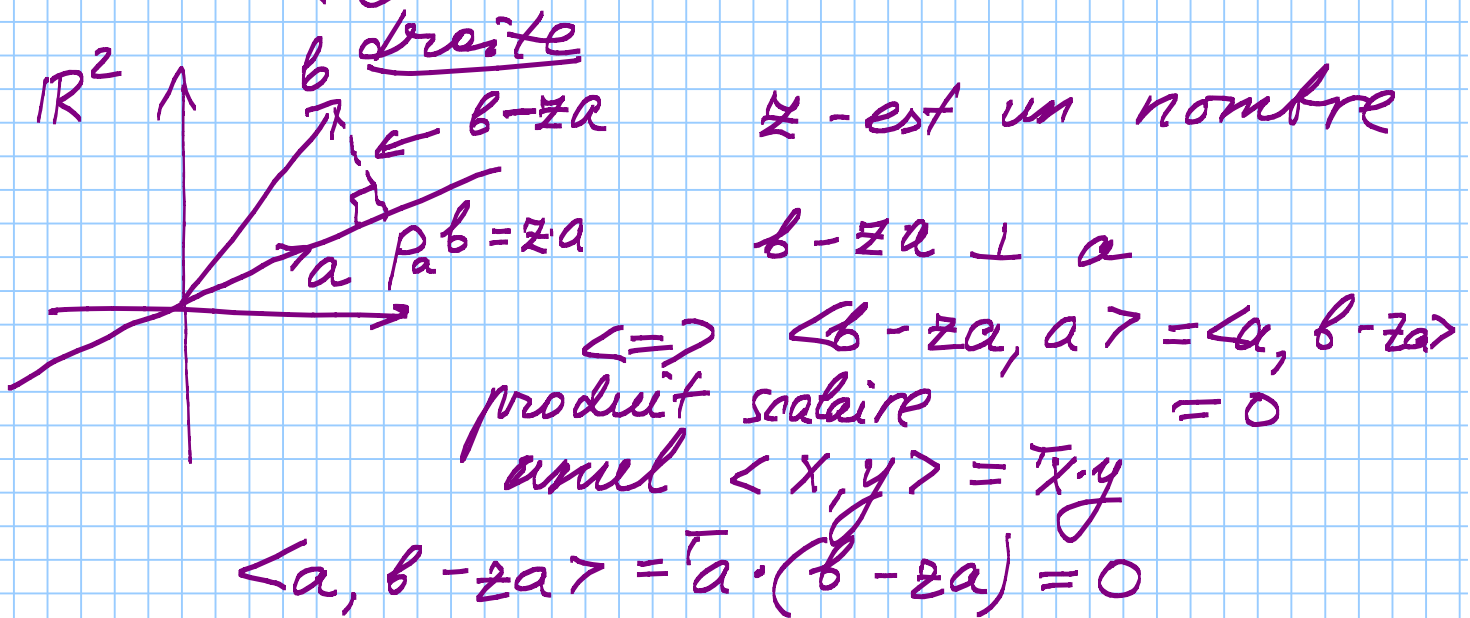
base  $\{1, t, \dots, t^n\}$  par le procédé

# de Gram-Schmidt

$$\{1, t, t^2 - \frac{1}{3}, t^3 - \frac{3}{5}t, \dots, t^n - \dots\}$$

Formule générale  $\frac{1}{2^k \cdot k!} \frac{d^k (t^2 - 1)^k}{dt^k} (= e_k)$

## 2.4. Projection orthogonale sur une

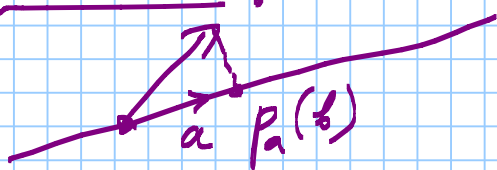


$$z = \frac{\overline{a} \cdot b}{\overline{a} \cdot a}$$

Déf/prop. La projection orthogonale de  $b$  sur la droite portée par  $a$

est  $p_a(b) = z \cdot a$  avec  $z = \frac{\overline{a} \cdot b}{\overline{a} \cdot a}$  associativité de produit de mat.

Dans  $\mathbb{R}^n$ !



$$p_a(b) = \frac{\overline{a} \cdot b}{\overline{a} \cdot a} \cdot a = a \cdot \frac{\overline{a} \cdot b}{\overline{a} \cdot a} = \underbrace{a \cdot \overline{a}}_P \cdot \underbrace{\frac{b}{a}}_P$$

$P$  - la matrice de projection

$$P = \frac{a \cdot \overline{a}}{\overline{a} \cdot a} \quad \overline{a} \cdot \{ a \in \mathbb{R} \}$$

matrice  $n \times n$   
 $P$  - matrice de projection  
sur la droite portée par  $a$ .

Exemple soit  $a = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

matrice de projection sur la droite  
portée par  $a$

$$P = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Projection du vecteur  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  sur  
la droite portée par  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  est

$$P \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Rqs : \*  $\text{Im } P = \text{Vect} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

\*  $\text{Ker } P =$  plan perpendiculaire  
à  $a$

Par exemple  $\text{Ker } P = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$

\*  $\text{Rg } P = 1$

\*  $P^2 = P$

\*  $P$  est symétrique  $P = {}^t P$

Dans notre exemple

$$\text{un autre } a = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$P = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} (222) = \frac{1}{12} \begin{pmatrix} 4 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

## 2.5. Projection orthogonale.

Def Soit  $F$  un sous-esp. de  $E$

On dit que un vecteur  $v$  est orthog. à  $F$  si  $v$  est orthog. à tout vect. de  $F$ .

Rq si  $v$  est orthog. à  $f_1, \dots, f_m$  alors alors  $v$  est orthog. à  $c_1 f_1 + \dots + c_m f_m$

$\forall c_i \in \mathbb{R}$ .

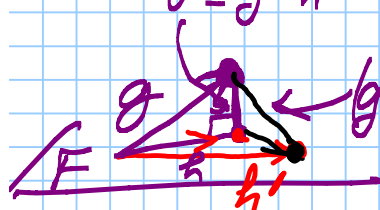
Soit  $g \in E$ ,  $g \notin F$ . On peut presenter  $g = h + v$  t.g.  $h \in F$  et  $v \perp F$ .

$h$  - est la projection orthogonale de  $g$  sur  $F$ .

Cette decomposition  $h + v$  existe et elle est unique.

$\|v\|$  - la distance la plus courte

$v = g - h$  le point d'arrivée de  $g$  à  $F$



Soit  $h' \in F$ , t.g.  $h' \neq h$

On va m.g.  $\|g - h'\| > \|g - h\|$

En effet, on remarque que  $h - h' \in F$   
donc  $h - h' \perp v$

Pythagore :  $\|h - h'\|^2 + \|g - h\|^2 = \|g - h'\|^2$   
 $\|g - h\|^2 < \|g - h'\|^2$

$\Rightarrow \|g - h\| > \|g - h'\|$

En pratique? Comment trouver la projection orthogonale de  $g$ ?

Soit  $\langle f_1, \dots, f_m \rangle$  une base de  $F$

On cherche  $h = c_1 f_1 + \dots + c_m f_m$

e.g.  $\langle g - h, f_k \rangle = 0 \quad \forall k \in [1, m]$

$\langle h, f_k \rangle = \langle g, f_k \rangle$

$\langle c_1 f_1 + \dots + c_m f_m, f_k \rangle = \langle g, f_k \rangle$

$(*) \quad c_1 \langle f_1, f_k \rangle + c_2 \langle f_2, f_k \rangle + \dots + c_m \langle f_m, f_k \rangle = \langle g, f_k \rangle$

Si  $\{f_1, \dots, f_m\}$  est orthonormale  
on a  $c_k = \langle g, f_k \rangle$  (car  $\langle f_i, f_k \rangle = \delta_{ik}$ )

Dans une base quelconque

il y a  $c_1, \dots, c_m$  - indéterminés  
dans  $m$  équations (\*)

il y a une seule solution

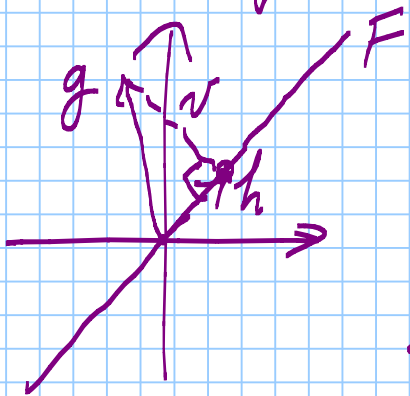
$$\det \begin{pmatrix} \langle f_1, f_1 \rangle & \langle f_2, f_1 \rangle & \dots & \langle f_m, f_1 \rangle \\ \langle f_1, f_2 \rangle & \langle f_2, f_2 \rangle & \dots & \langle f_m, f_2 \rangle \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \langle f_1, f_m \rangle & \dots & \dots & \langle f_m, f_m \rangle \end{pmatrix} \neq 0$$

C'est le déterminant de Gram-Schmidt  
de la famille de vecteurs

$\{f_1, \dots, f_m\}$

Exemple: Projection de  $g = \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix}$   
sur une droite  $F = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle$

On cherche à présenter  $g = h + v$   
 $h$  - projection sur  $F$



$$h = c_1 \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \langle v, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle = 0$$

alors

$$\langle g, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle = c_1 \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$c_1 = \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \rangle}{\left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle} = \frac{2}{10}$$

$$h = \frac{2}{10} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.2 \\ 0.6 \end{pmatrix}$$

matrice de projection

$$P = \frac{a \cdot a^T}{a^T a}$$

a - vecteur directeur  
de la droite

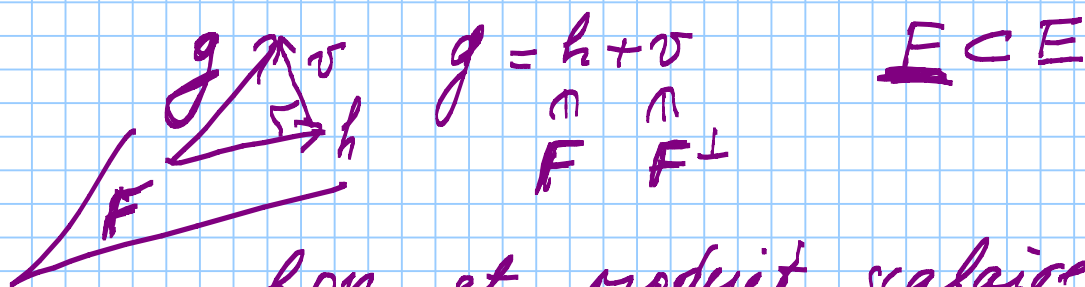
ici:  $\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$

$$P = \frac{\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 3 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 9 \end{pmatrix}$$

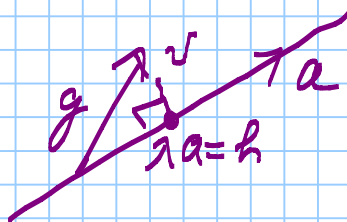
$$h = P \cdot g = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} -2 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.2 \\ 0.6 \end{pmatrix}$$

Lyon 1

Olga Kravchenko

Algèbre IV. Chapitre 2. Orthogonalité2.6 Matrice de projection orthogonale

b.o.n. et produit scalaire usuel

Si  $F = \text{Vect}(a)$ 

$$h = P \cdot g \quad P = \frac{a \cdot a^T}{a \cdot a}$$

$$\dim F = 2 \quad F = \text{Vect}(f_1, f_2)$$

on voudrait  $h = P \cdot g$

P - matrice agissant sur E

$$g - h \perp F$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} g - h \perp f_1 \\ g - h \perp f_2 \end{cases}$$

$$h \in F \Leftrightarrow \exists \lambda_1, \lambda_2$$

$$\text{t. } g - h = \lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2$$

Soit

$$A = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} f_1^T \cdot (g - h) = 0 \\ f_2^T \cdot (g - h) = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow A^T \cdot (g - h) = 0$$

$$h = \lambda_1 f_1 + \lambda_2 f_2 = A \cdot \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow A^T (g - A \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix}) = 0 \Leftrightarrow A^T g = A^T A \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix}$$



${}^T A \cdot A$  matrice  $2 \times 2$   $({}^T A \cdot A)^{-1}$  existe (2)

Donc  $\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = ({}^T A \cdot A)^{-1} {}^T A g$

$$h = A \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = \underbrace{A ({}^T A \cdot A)^{-1} {}^T A}_P g$$

Si  $A = a$  ou  $a$   ${}^T A A = {}^T a \cdot a$  - matrice  $1 \times 1$   
(un nombre)

$$\boxed{P = A ({}^T A A)^{-1} {}^T A} \quad \left( \begin{array}{l} \text{pour } F \text{ de dim } 1 \\ A = a \quad P = a \cdot ({}^T a a)^{-1} {}^T a \\ P = \frac{a \cdot {}^T a}{{}^T a \cdot a} \end{array} \right)$$

Propriétés de la matrice

- 1)  ${}^T A \cdot A$  - symétrique
- 2)  $\text{Ker } {}^T A A = \text{Ker } A$  Si  $x \in \text{Ker } A \Leftrightarrow Ax = 0$   
alors  ${}^T A Ax = 0 \Rightarrow x \in \text{Ker } {}^T A A$

Si  $x \in \text{Ker } {}^T A A$  alors  ${}^T A Ax = 0$

$$\Rightarrow {}^T x \cdot {}^T A Ax = 0 \Rightarrow \|Ax\|^2 = 0 \Rightarrow Ax = 0$$

$$\Rightarrow x \in \text{Ker } A.$$

- 3) Si les colonnes de  $A$  sont linéairement indépendants :  ${}^T A A$  - carré  
- symétrique  
- inversible

(3)

Matrice de projection sur un sous-espace  $F \subset E$  est

$$P = A(A^T A)^{-1} A^T \quad \text{où } A \text{ est}$$

une matrice formée par les vecteurs de la base de  $F$ .

Proposition

1)  $P^2 = P$

2)  $P^T = P$

Inversement toute matrice  $H$  t.g.

$H^2 = H$  et  $H^T = H$  représente une projection orthogonale

Preuve 1)  $P^2 = A(A^T A)^{-1} A \cdot A(A^T A)^{-1} A^T$   
 $= A(A^T A)^{-1} A^T = P$

2)  $P^T = (A(A^T A)^{-1} A^T)^T = A^T (A^T A)^{-1} A = P$

$$T(MN) = T N \cdot T M$$

$$T(A^T A) = A^T T(A) = A^T A$$

(le même pour l'inverse)

Soit  $H \in \text{Mat}_{n \times n}$  ( $\dim E = n$ )

$$H^2 = H \text{ et } H^T = H$$

M.g.  $\forall g \in E$  on a  $Hg$  est

la projection engendrée par les<sup>4</sup>  
 colonnes de  $H$  (on ne suppose pas  
 que  $\text{rg } H = n$ , du coup l'espace  
 engendré par les colonnes de  $H$   
 est un sous-espace propre de  $E$ )

M.g.  $g - Hg \perp \text{Vect}(\text{Colonnes}(H))$

$$\text{Vect}(\text{Colonnes } H) = \left\{ c_1 h_1 + \dots + c_n h_n \mid c_1, \dots, c_n \in \mathbb{R} \right\}$$

$$c_1 h_1 + \dots + c_n h_n = (h_1 \dots h_n) \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = H \cdot \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$$

Donc on veut m.g.

$$g - Hg \perp H \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}}_c$$

$$\Leftrightarrow {}^T(g - Hg) \cdot Hc = 0$$

En effet:  ${}^T(g - Hg) Hc = {}^T(I - H)g Hc$

$$= {}^Tg \cdot {}^T(I - H) \cdot Hc = {}^Tg (H - {}^T H H)c$$

$$\stackrel{{}^T H = H}{=} {}^Tg (H - H^2)c \stackrel{H = H^2}{=} {}^Tg \cdot 0 \cdot c = 0!$$

---

## 2.7. Propriétés de projecteur orthogonal 5

Soit  $F$  un s.s.p. de  $E$

La projecteur orthogonal sur  $F$  est une application linéaire  $p_F: E \rightarrow E$

définie par  $p_F(g) = h$  où  $g = h + v$   
 $h \in F$  et  $v \in F^\perp$

$$(E = F \oplus F^\perp)$$

Propriétés: (1)  $p_F \circ p_F = p_F$

$$\text{Ker } p_F = F^\perp, \quad \text{Im } p_F = F$$

2)  $\forall g \in E, h' \in F$



$$\text{on a } \|g - h'\| \geq \|g - p_F(g)\|$$

3) Soit  $k = \dim F$ . Dans une base de  $E$  réunion d'une base de  $F$  et une base de  $F^\perp$  la matrice de

$$p_F \text{ est } \left( \begin{array}{c|c} I_k & 0 \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right)$$

## 2.8. méthode des moindres carrés

Exemple

$$\begin{cases} 2x = b_1 \\ 3x = b_2 \\ 4x = b_3 \end{cases}$$

Ce système a une solution  
ssi  $\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \in \text{Vect} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$

En pratique on a souvent des systèmes inconsistants - ceux qui n'ont pas de solution.

$Ax = b$  possède une solution

$A$  - matrice  $n \times m$      $x$  - un vecteur ( $m \times 1$ )  
 $b$  - vecteur ( $n \times 1$ ),  $b \in E$

↪ si  $b \in \text{Im } A = \text{Vect}(\text{colonnes de } A)$

sinon le système est inconsistant

Mais on peut chercher une "solution" qui minimise l'erreur pour que

$A\hat{x}$  soit le plus proche à  $b$ .

Colonnes de  $A = F$   
l'erreur (erreur) par Pythagore est minimale si  
on a  $A\hat{x} = \text{Project}(b)$

Soit  $A = \begin{pmatrix} | & & | \\ a_1 & \dots & a_m \\ | & & | \end{pmatrix}$  - matrice  $n \times m$

$x$  - un vecteur  $m \times 1$

$Ax = b$  - un système à  $m$  équations  
et  $n$  variables

Par ex.:

$$\begin{cases} 2x = b_1 \\ 3x = b_2 \\ 4x = b_3 \end{cases} \quad \begin{matrix} m=1 \\ n=3 \end{matrix}$$

erreur =  $\|A\hat{x} - b\|$  vérifie

$${}^T A A \hat{x} = {}^T A b$$

$$\hat{x} = ({}^T A A)^{-1} {}^T A b$$

La projection de  $b$  sur l'espace  
des colonnes de  $A$  est

$$P_A(b) = A \hat{x} = A ({}^T A A)^{-1} {}^T A b$$

matrice  
de projection.

Exemple

$$\begin{cases} x + 2y = 4 \\ x + 3y = 5 \\ 0 \cdot x + 0 \cdot y = 6 \end{cases}$$

pas de  
solution.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Colonnes de  $A$  - engendrent un plan  
qui ne contient pas  $b = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$

$${}^T A \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 5 & 13 \end{pmatrix}$$

$$\det \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 5 & 13 \end{pmatrix} = 26 - 25 = 1 \quad ({}^T A \cdot A)^{-1} = \begin{pmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\hat{x} = ({}^T A \cdot A)^{-1} {}^T A b = \begin{pmatrix} 13 & -5 \\ -5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Donc la solution des moindres carrés

$$\begin{cases} x = 2 \\ y = 1 \end{cases}$$

L'erreur est  $e = b - \underbrace{A \hat{x}}_{\text{projection}} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2+2 \\ 2+3 \\ 0+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Rq 1 Si  $b \in \text{Colonne}(A)$   
alors  $\exists x \text{ t.g. } b = Ax$

$$P_A(b) = A ({}^T A \cdot A)^{-1} {}^T A b = \underset{Ax}{A x} = b$$

la solution exacte!

Rq 2 Si  $b \perp \text{Colonne } A$

$${}^T A \cdot b = 0 \Rightarrow P_A(b) = A ({}^T A \cdot A)^{-1} {}^T A b = 0$$

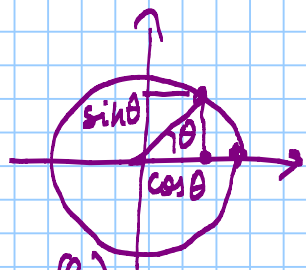
Rq 3 Si  $A$  est carré et inversible

$\Rightarrow$  Columns de  $A$  engendrer  $E(=\mathbb{R}^n)$   $\Leftrightarrow$

$$P_A(b) = A(A^T A)^{-1} A^T b = A A^{-1} (A^T)^{-1} A^T b = b$$

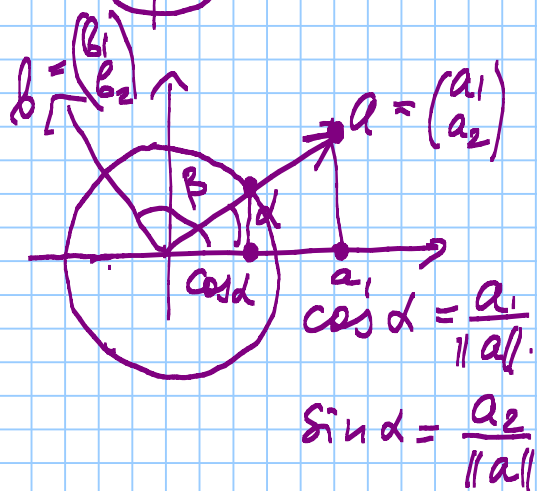
---



Algèbre IV. Chapitre 2. Orthogonalité2.9. Cosinus d'un angle

Soit  $\theta = \beta - \alpha$  - angle entre deux vecteurs

$$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \text{ et } b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$



$$\cos \alpha = \frac{a_1}{\|a\|}$$

$$\sin \alpha = \frac{a_2}{\|a\|}$$

$$\cos \beta = \frac{b_1}{\|b\|}$$

$$\sin \beta = \frac{b_2}{\|b\|}$$

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \cos(\beta - \alpha) = \cos \beta \cos \alpha + \sin \beta \sin \alpha \\ &= \frac{b_1}{\|b\|} \cdot \frac{a_1}{\|a\|} + \frac{b_2}{\|b\|} \cdot \frac{a_2}{\|a\|} \\ &= \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2}{\|a\| \cdot \|b\|} \end{aligned}$$

si produit euclidien usuel alors

$$\boxed{\cos \theta = \frac{a \cdot b}{\|a\| \cdot \|b\|}}$$

Def Le cosinus de l'angle  $\theta$  formé par deux vecteurs  $a$  et  $b$

$$\boxed{\cos \theta = \frac{a \cdot b}{\|a\| \cdot \|b\|}} \quad (\text{depend pas de dtm de l'espace})$$

Rq  $\cos \theta = \frac{\overline{b} \cdot a}{\|a\| \|b\|}$  aussi



Proposition

$$\|b - a\|^2 = \|b\|^2 + \|a\|^2 - 2\|b\| \|a\| \cos \theta$$

Preuve  $\|b - a\|^2 = \langle b - a, b - a \rangle$

$$= \langle b, b \rangle - \langle b, a \rangle - \langle a, b \rangle + \langle a, a \rangle$$

$$= \overline{b} \cdot b - \overline{b} \cdot a - \overline{a} \cdot b + \overline{a} \cdot a = \|a\|^2 + \|b\|^2 - 2\|a\| \|b\| \cos \theta$$

$$\langle a, b \rangle = \overline{a} \cdot b = \cos \theta \cdot \|a\| \|b\|$$

Si  $\cos \theta = 0$  ça donne le théorème de Pythagore.

## 2.10 Symétrie orthogonale

Déf L'opérateur linéaire

$$S_F : E \rightarrow E \quad \text{t.g. } E = F \oplus F^\perp$$

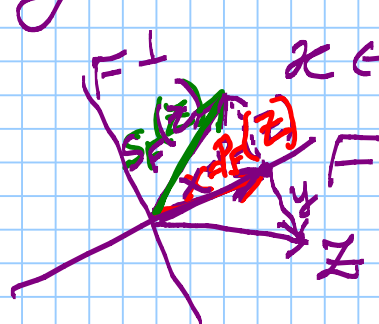
$F \subset E$

définie par

$$S_F(z) = x - y \quad \text{où } z = x + y$$

$x \in F$  et  $y \in F^\perp$

$$(P_F(z) = x)$$



$S_F$  est appelée la symétrie orthog. par rapport à  $F$ .

Propriétés: 1)  $S_F \circ S_F = Id$

2) pour  $\forall x \in F$

$$S_F(x) = x$$

pour  $\forall y \in F^\perp, S_F(y) = -y$

3)  $S_F$  est symétrique (sa matrice  $A = {}^T A$ )

4) Soit  $k = \dim F$  dans une base qui est réunion de bases de  $F$  et  $F^\perp$  la matrice de  $S_F$  est  $\begin{pmatrix} I_k & 0 \\ 0 & -I_{n-k} \end{pmatrix}$

(Rappel: matrice de  $P_F: \begin{pmatrix} I_k & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ )

Rq Comme  $P_F(z) = x$  ( $z = \underset{F}{x} + \underset{F^\perp}{y}$ )

alors  $S_F = 2P_F - Id$

---

Exemple. Dans  $\mathbb{R}^2$  muni du produit scalaire usuel et d'une base canonique a) déterminer la matrice de la projection orthogonale  $P$  sur la droite d'équation  $y = 3x$

b) Déterminez la matrice de la symétrie orthogonale  $S$  par rapport à la droite  $y = 3x$ .

Solution Droite  $y = 3x$

$$\begin{matrix} \uparrow \\ 3x - y = 0 \end{matrix} \quad \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ - vecteur orthog.} \\ \text{à la droite}$$

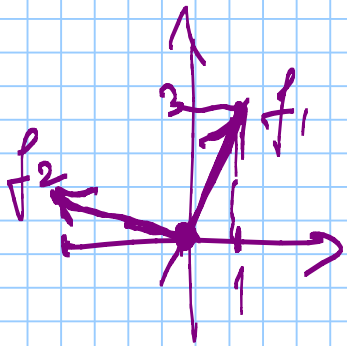
$$\text{La droite} = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$

$$a) P = \frac{a \cdot \bar{a}}{\bar{a} \cdot a} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \end{pmatrix}}{1+3^2} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix}$$

$$b) S_F = 2P_F - I$$

$$\text{Ici alors } S = \frac{2}{10} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.2 & 0.6 \\ 0.6 & 0.8 \end{pmatrix}$$

Autre méthode: on peut trouver  $P$  et  $S$  en faisant le calcul dans la base  $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$



La matrice de  $P_a$  dans cette base est  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

La matrice de  $S_a$  dans cette base est  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

Matrice de passage est

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{1 \cdot 1 + 3 \cdot 3} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$S = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

=====