

# Résumé de Cours 10

## Structures algébriques: morphisme

Un **morphisme** est une application  $f : X \rightarrow Y$  permettant de comparer les structures de  $X$  et de  $Y$ . Voyons, ceci avec des exemples:

1. **Groupe:** soit  $G, G'$  groupes. Un morphisme de groupes  $f : G \rightarrow G'$  est une application satisfaisant  $f(x \cdot y) = f(x) \cdot f(y)$  pour tous  $x, y \in G$ .
2. **Anneau:** soit  $A, A'$  anneaux. Un morphisme d'anneaux  $f : A \rightarrow A'$  est une application satisfaisant  $f(a + b) = f(a) + f(b)$ ,  $f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$  pour tous  $a, b \in A$ .
3. **Anneau unitaire:** soit  $A, A'$  anneaux unitaires.  
Un morphisme d'anneaux unitaires est un morphisme d'anneau satisfaisant  $f(1_A) = 1_{A'}$ ,  
où  $1_A$  et  $1_{A'}$  sont les éléments neutres de  $A$  et  $A'$ , respectivement.
4. **Espace vectoriel:** soit  $\mathbb{K}$  un corps commutatif et soit  $E, F$   $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels.  
Un morphisme de  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels  $f : E \rightarrow F$  est une application satisfaisant  $f(u + v) = f(u) + f(v)$ ,  $f(\lambda \cdot u) = \lambda \cdot f(u)$  pour tous  $u, v \in E$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$ .  
C'est-à-dire, un morphisme d'espaces vectoriels n'est qu'une application linéaire.

## Groupe symétrique

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ .

L'ensemble  $\mathfrak{S}_n := \{\sigma : \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \{1, 2, \dots, n\} : \text{bijective}\}$  des applications bijectives sur l'ensemble  $\{1, 2, \dots, n\}$  avec la composition d'applications est muni d'une structure du groupe qui s'appelle le **groupe symétrique** ou **groupe de permutations de degré  $n$** . Un élément de  $\mathfrak{S}_n$  s'appelle une **permutation**. La composée de deux éléments  $\sigma$  et  $\tau$  sera notée par  $\sigma \circ \tau$ , i.e.,  $(\sigma \circ \tau)(i) := \sigma(\tau(i))$  pour  $1 \leq i \leq n$ . Pour  $\sigma \in \mathfrak{S}_n$ , on notera aussi

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \cdots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \cdots & \sigma(n) \end{pmatrix}.$$

Pour  $1 \leq i \neq j \leq n$ , le symbole  $(i, j)$  signifie la permutation qui permutes  $i$  et  $j$ , i.e.,  $(i, j)(i) = j$ ,  $(i, j)(j) = i$ , et fixes les autres  $\in \{1, 2, \dots, n\}$  que l'on appelle une **transposition**. Plus généralement, soit  $1 \leq i_1, i_r, \dots, i_r \leq n$  entiers tous différents. Alors, le symbole  $(i_1, i_2, \dots, i_r)$  signifie la permutation qui envoie  $i_k$  vers  $i_{k+1}$  pour  $1 \leq k < r$ ,  $i_r$  vers  $i_1$  et fixes les autres que l'on appelle une **permutation circulaire d'ordre  $r$**  ou  **$r$ -cycle**.

**Lemme** Tout élément de  $\mathfrak{S}_n$  s'écrit sous forme de produits de permutations circulaires. □